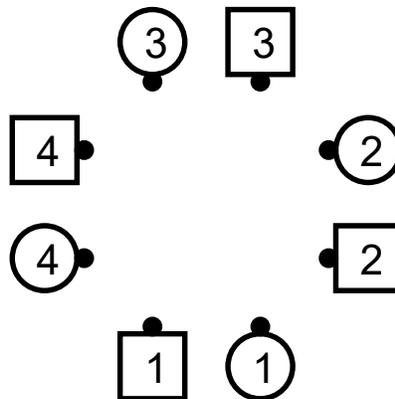


CALLERLAB

BASIC DANCE PROGRAM DEFINITIONS

Deutsche Übersetzung Basic Program



Squared Set

(Revidiert 6. Februar, 2025)

Inhaltsverzeichnis

<p>Alphabetischer Index von Calls und anderen Begriffen 4</p> <p>Allgemeines.....5</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Anmerkung zur deutschen Übersetzung</i> 5</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Einleitung</i> 5</p> <p style="padding-left: 40px;">Geschichte 5</p> <p style="padding-left: 40px;">Rahmen 5</p> <p style="padding-left: 40px;">Vorgehensweise 6</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Standardisierung</i>..... 6</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Geeignet vs. ungeeignet</i>..... 7</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Konventionen und Regeln</i>..... 7</p> <p style="padding-left: 40px;">Passing Rule..... 7</p> <p style="padding-left: 40px;">Same Position Rule 7</p> <p style="padding-left: 40px;">Facing Couples Rule..... 8</p> <p style="padding-left: 40px;">Ocean Wave Rule 8</p> <p style="padding-left: 40px;">Squared Set Convention..... 9</p> <p style="padding-left: 40px;">Circle Rule..... 9</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Wege, Tänzer zu benennen</i>..... 9</p> <p style="padding-left: 40px;">Partner / Corner 10</p> <p style="padding-left: 40px;">Heads / Sides 10</p> <p style="padding-left: 40px;">Couple #1, #2, #3, #4 11</p> <p style="padding-left: 40px;">Boys / Girls 11</p> <p style="padding-left: 40px;">Centers / Ends 12</p> <p style="padding-left: 40px;">Leaders / Trailers 13</p> <p>Basic Program – Part 1..... 14</p> <p style="padding-left: 20px;">1. <i>Circle Left / Circle Right</i> 14</p> <p style="padding-left: 20px;">2. <i>Forward And Back</i>..... 16</p> <p style="padding-left: 20px;">3. <i>Dosado / Dosado to a Wave</i>..... 17</p> <p style="padding-left: 40px;">3.a. Dosado 17</p> <p style="padding-left: 40px;">3.b. Dosado to a Wave 17</p> <p style="padding-left: 20px;">4. <i>Swing</i> 18</p> <p style="padding-left: 20px;">5. <i>Promenade Family</i>..... 19</p> <p style="padding-left: 40px;">5.a. Couples (Full, 1/2, 3/4)..... 19</p> <p style="padding-left: 40px;">5.b. Single File Promenade 21</p> <p style="padding-left: 40px;">5.c. Wrong Way Promenade 22</p> <p style="padding-left: 40px;">5.d. Star Promenade 22</p> <p style="padding-left: 20px;">6. <i>Allemande Left</i>..... 23</p> <p style="padding-left: 20px;">7. <i>Arm Turns</i>..... 24</p> <p style="padding-left: 20px;">8. <i>Right and Left Grand Family</i>..... 25</p> <p style="padding-left: 40px;">8.a. Right and Left Grand 25</p> <p style="padding-left: 40px;">8.b. Weave the Ring..... 25</p> <p style="padding-left: 40px;">8.c. Wrong Way Grand 26</p> <p style="padding-left: 20px;">9. <i>Left-Hand Star / Right-Hand Star</i> 26</p> <p style="padding-left: 20px;">10. <i>Pass Thru</i>..... 27</p> <p style="padding-left: 20px;">11. <i>Half Sashay Family</i>..... 27</p> <p style="padding-left: 40px;">11.a. Half Sashay 27</p> <p style="padding-left: 40px;">11.b. Rollaway 28</p> <p style="padding-left: 40px;">11.c. Ladies In, Men Sashay 29</p> <p style="padding-left: 20px;">12. <i>Turn Back Family</i>..... 29</p> <p style="padding-left: 40px;">12.a. U-Turn Back 29</p> <p style="padding-left: 40px;">12.b. Backtrack..... 30</p> <p style="padding-left: 20px;">13. <i>Separate</i> 30</p> <p style="padding-left: 40px;">13.a. Around 1 or 2 to a Line..... 31</p> <p style="padding-left: 40px;">13.b. Around 1 or 2 and come into the middle 32</p> <p style="padding-left: 20px;">14. <i>Split Two</i>..... 32</p> <p style="padding-left: 20px;">15. <i>Courtesy Turn</i> 33</p> <p style="padding-left: 20px;">16. <i>Ladies Chain Family</i>..... 34</p> <p style="padding-left: 40px;">16.a. Two Ladies Chain (Regulär & 3/4)..... 34</p> <p style="padding-left: 40px;">16.b. Four Ladies Chain (Regulär & 3/4)..... 35</p> <p style="padding-left: 40px;">16.c. Chain Down the Line..... 35</p> <p style="padding-left: 20px;">17. <i>Do Paso</i> 36</p> <p style="padding-left: 20px;">18. <i>Lead Right / Lead Left</i>..... 36</p> <p style="padding-left: 20px;">19. <i>Veer Left / Veer Right</i>..... 37</p>	<p style="padding-left: 20px;">20. <i>Bend the Line</i>..... 37</p> <p style="padding-left: 20px;">21. <i>Circulate Family</i>..... 38</p> <p style="padding-left: 40px;">21.a. (Named Dancers) Circulate..... 39</p> <p style="padding-left: 40px;">21.b. Couples Circulate 39</p> <p style="padding-left: 40px;">21.c. All 8 Circulate 40</p> <p style="padding-left: 40px;">21.d. Single File Circulate..... 40</p> <p style="padding-left: 40px;">21.e. Box/Split Circulate 40</p> <p style="padding-left: 20px;">22. <i>Right and Left Thru</i>..... 41</p> <p style="padding-left: 20px;">23. <i>Grand Square</i> 42</p> <p style="padding-left: 20px;">24. <i>Star Thru</i> 43</p> <p style="padding-left: 20px;">25. <i>Double Pass Thru</i>..... 43</p> <p style="padding-left: 20px;">26. <i>First Couple Go Left/Right, Next Couple Go Left/Right</i> 44</p> <p style="padding-left: 20px;">27. <i>California Twirl</i>..... 45</p> <p style="padding-left: 20px;">28. <i>Walk Around the Corner</i>..... 45</p> <p style="padding-left: 20px;">29. <i>See Saw</i>..... 46</p> <p style="padding-left: 20px;">30. <i>Square Thru (1,2,3,4) / Left Square Thru (1,2,3,4)</i> 46</p> <p style="padding-left: 20px;">31. <i>Circle to a Line</i>..... 47</p> <p style="padding-left: 20px;">32. <i>Dive Thru</i>..... 48</p> <p>Basic Program – Part 2..... 49</p> <p style="padding-left: 20px;">33. <i>Wheel Around / Reverse Wheel Around</i>..... 49</p> <p style="padding-left: 20px;">34. <i>Box the Gnat</i> 49</p> <p style="padding-left: 20px;">35. <i>Trade Family</i> 50</p> <p style="padding-left: 40px;">35.a. Trade..... 50</p> <p style="padding-left: 40px;">35.b. Partner Trade..... 51</p> <p style="padding-left: 40px;">35.c. Couples Trade 51</p> <p style="padding-left: 20px;">36. <i>Ocean Wave Family</i> 52</p> <p style="padding-left: 40px;">36.a. Step to a Wave..... 52</p> <p style="padding-left: 40px;">36.b. Balance 52</p> <p style="padding-left: 20px;">37. <i>Alamo Style</i>..... 53</p> <p style="padding-left: 20px;">38. <i>Swing Thru / Left Swing Thru</i> 53</p> <p style="padding-left: 20px;">39. <i>Run / Cross Run</i>..... 54</p> <p style="padding-left: 40px;">Fall 1: Run 54</p> <p style="padding-left: 40px;">Fall 2: Cross Run..... 55</p> <p style="padding-left: 20px;">40. <i>Pass the Ocean</i> 55</p> <p style="padding-left: 20px;">41. <i>Extend</i>..... 56</p> <p style="padding-left: 20px;">42. <i>Wheel And Deal</i>..... 58</p> <p style="padding-left: 20px;">43. <i>Zoom</i>..... 58</p> <p style="padding-left: 20px;">44. <i>Flutterwheel / Reverse Flutterwheel</i> 59</p> <p style="padding-left: 20px;">45. <i>Sweep a Quarter</i>..... 60</p> <p style="padding-left: 20px;">46. <i>Trade By</i>..... 60</p> <p style="padding-left: 20px;">47. <i>Touch 1/4</i>..... 60</p> <p style="padding-left: 20px;">48. <i>Ferris Wheel</i>..... 61</p> <p>Zusätzliche Angaben..... 62</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Startformationen</i> 62</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Kommandos</i> 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Zusätzliche Wörter 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Umgangssprache..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Erweiterungen..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Teile von Calls..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Gimmicks..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Verbiegen vs. Brechen der Definition 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Mach deinen Teil..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Centers Zoom 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Extend und Tag The Line 62</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Tanzaktion</i>..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Calls mittels Arm Turns definieren..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Definitiorische Präzision..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Calls miteinander verschmelzen..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Wer ist aktiv? 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Was bedeutet es, Tänzer zu benennen?..... 62</p> <p style="padding-left: 40px;">Square Breathing..... 62</p> <p style="padding-left: 20px;"><i>Timing</i> 62</p>
---	---

<i>Styling</i>	63	Left (Links).....	67
Körperhaltung.....	63	Opposite (Gegenüber).....	67
Tanzschritt.....	63	Promenade Direction (Promenade Richtung).....	67
Arm- und Handhaltungen.....	63	Pull By (vorbeiziehen).....	67
Inaktive Tänzer.....	64	Rear Back (zurücklehnen).....	67
Andere stilistische Begriffe und Aspekte.....	64	Reverse (umkehren).....	67
Teamwork.....	65	Right-Hand Lady.....	67
Verzierungen und Ausschmückungen.....	65	Set or Square.....	68
Appendix	66	Step Thru (durchgehen).....	68
<i>Appendix A: Formationen</i>	<i>66</i>	Turn 1/4 / 1/2 / 3/4 / Full Turn By The Left / Right.....	68
2-Dancer Formations.....	66	Those who can (diejenigen, die können).....	68
4-Dancer Formations.....	66	Working as a unit (als Einheit tanzen).....	68
8-Dancer Formations.....	66	<i>Appendix C: Andere Veröffentlichungen</i>	<i>68</i>
<i>Appendix B: Beschreibende Terminologie</i>	<i>66</i>	Publikationen für Tänzer.....	68
Adjacent (benachbart).....	66	Publikationen für Caller.....	68
Couples (Paare).....	66	Fremdsprachige Publikationen.....	68
Face Left / Right / In / Out (nach links / rechts / innen / aussen drehen).....	66	Änderungsnachweis seit 20. September 2000:	69
Home (Zuhause).....	66		

Alphabetischer Index von Calls und anderen Begriffen

Adjacent	66	Girls.....	11	Separate	30
Alamo Style.....	53	Grand Square.....	42	Separate Around 1 or 2 and come into the middle	32
All 8 Circulate	40	Half Sashay.....	27	Separate Around 1 or 2 to a Line.....	31
Allemande Left.....	23	Hands Up	64	Set.....	68
Allemande Left In The Alamo Style	53	Handshake Hold.....	64	Sides	10
Arm Turns.....	24	Heads.....	10, 11, 49	Single File Circulate	40
Backtrack	30	Home	66	Single File Promenade	21
Balance.....	52	<i>Honors</i>	64	Skirt Work.....	64
Bend the Line.....	37	Körperhaltung.....	63	Split Circulate	41
<i>Bow</i>	64	Ladies Chain	34	Split Two	32
Box Circulate	41	Ladies In, Men Sashay.....	29	Square	68
<i>Box Star</i>	64	Lead Right / Lead Left	36	Square Thru	46
Box the Gnat	49	Left (vorangestellt).....	67	Squared Set Convention	9
Boys	11	Left Pull By	67	Star Promenade	22
California Twirl.....	45	Left Square Thru.....	46	Star Thru.....	43
Centers	12, 50, 54	Left Swing Thru	53	Stars	26
Chain Down the Line	35	Loose Handhold.....	64	Step Thru	68
Circle Left / Circle Right	14	Normal Couple	66	Step to a Wave.....	52
Circle Rule.....	9	Ocean Wave Rule	8	Styling	63
Circle to a Line.....	47	Opposite.....	67	Sweep a Quarter.....	60
Circulate, (Named Dancers)	39	Packsaddle Star	64	Swing.....	18
Corner.....	10	Palm Star	64	Swing Thru.....	53
Couple #1, #2, #3, #4	11	Partner	10	Tanzschritt	63
<i>Couple Handhold</i>	63	Partner Trade.....	51	Those who can	68
Couples.....	66	Pass the Ocean.....	55	Timing	62
Couples Circulate.....	39	Pass Thru	27	Touch 1/4	60
Couples Trade	51	Passing Rule.....	7	Trade	50
Courtesy Turn.....	33	Promenade Direction	67	Trade By	60
Cross Run	55	Promenade Ending Twirl.....	64	Trailers.....	13
Dive Thru	48	Promenade, Couples.....	19, 22	Turn By The Left / Right.....	68
Do Paso.....	36	Pull By.....	64, 67	Two Ladies Chain.....	34
Dosado to a Wave	17	Rear Back	67	U-Turn Back.....	29
Double Pass Thru.....	43	Reverse (vorangestellt)	67	Veer Left / Right.....	37
Ends.....	12	Reverse Flutterwheel.....	59	Walk Around the Corner.....	45
Extend	56	Right and Left Grand.....	25	Weave the Ring	25
Face Left / Right / In / Out	66	Right and Left Thru.....	41	Wheel And Deal.....	58
Facing Couples Rule	8	Right Pull By.....	67	Wheel Around / Reverse Wheel Around	49
Facing Dancers.....	66	Right-Hand Lady	67	Working as a unit.....	68
Ferris Wheel.....	61	Rollaway.....	28	Wrong Way Grand.....	26
First Couple Go Left/Right, Next Couple Go Left/Right	44	Run	54	Wrong Way Promenade.....	22
Flutterwheel.....	59	Same Position Rule	7	Wrong Way Promenade Direction ...	67
Forearm Hold	63	Same-Sex Couple.....	66	Zoom	58
Forward And Back	16	Sashayed Couple	66		
Four Ladies Chain	35	See Saw	46		

Allgemeines

Anmerkung zur deutschen Übersetzung

Die vorliegende deutsche Übersetzung wurde von den Mitgliedern des International Advisory Committee erstellt. Da dies nur eine Übersetzung ist, ist die offiziell gültige Version das englische Original Dokument.

Einleitung

Die CALLERLAB Basic Definitionen beschreiben detailliert alle Formationen, Begriffe und Calls (auch Styling und Timing) die im Basic Programm benutzt werden. Weiterhin sind Konventionen darüber, wie die Calls gecallt, getanzt und kombiniert werden, hierin dokumentiert.

Geschichte

Das Basic Tanzprogramm wurde 1969 als Resultat der Vereinheitlichung der Modern Western Square Dance Figures mit 50 Calls aufgestellt. Es war der nächste Schritt nach der Arbeit der Sets in Order American Square Dance Society, die 1969 das Basic Programm mit 50 Figures und 1971 das Extended Basic Programm mit weiteren 25 Calls veröffentlicht hatte. In den späten 1970er Jahren begann das Mainstream Definitions Committee jeden der Calls im Basic sowie im Mainstream Programm zu definieren. Diese Arbeit benötigte einige Jahre und 13 Entwürfe bis schließlich CALLERLAB eine Ausgabe der Definitionen veröffentlichte, die weltweit anerkannt und eingesetzt wurde.

Zwei weitere Komitees, das Timing Committee und das Styling Committee, entwickelten Standards und Richtlinien für ihren jeweiligen Fokus auf das Basic und Mainstream Tanzen. Nachdem die Definitionen, Styling und Timing vollständig waren, wurden die Ergebnisse zusammengeführt und als „CALLERLAB Basic & Mainstream Definitions“ veröffentlicht. Das Basic Tanzprogramm enthält nun die ersten 51 Calls und das Mainstream Tanzprogramm enthält die darauffolgenden 17 Calls.

1994 wurden diese Definitionen im Internet publiziert. Das förderte zusätzlich deren Verbreitung, Standardisierung sowie die Diskussion über diese Definitionen. 1995 wurde deutlich, dass die derzeitigen Definitionen weder detailliert noch präzise genug waren, um die Feinheiten modernen Callens zu erklären. In einigen Fällen waren die Definitionen zusätzlich verwirrend, unklar formuliert oder zweideutig. Mit den bestehenden Definitionen als Ausgangsbasis wurde 1999 die Aufgabe begonnen, nachdem mehrere Kommentare, Vorschläge und Beanstandungen gewürdigt worden waren, die Definitionen komplett neu zu schreiben. Das Ergebnis ist das vorliegende Dokument. Die Überarbeitung der Definitionen wurde fortgesetzt und 2016 vom Mainstream Committee, in Zusammenarbeit mit dem Definitions Committee, mit hoher Priorität vorangetrieben.

Weiterhin entschied das Mainstream Committee 2016, die Basic und Mainstream Listen aufzuteilen und unabhängig voneinander zu nummerieren. 2017 wurde durch eine Abstimmung entschieden, die beiden Listen als eigenständige Dokumente zu veröffentlichen. Dieses Dokument enthält die Definitionen der Calls des Basic Tanzprogramms. Informationen über die Calls des Mainstream Tanzprogramms sind in den Definitionen des Mainstream Tanzprogramms zu finden.

Von den ersten Tagen der Vereinheitlichung von Square Dance Calls und Listen an hatten das Basic und das Mainstream Tanzprogramm eine gemeinsame Entstehungs- und Entwicklungs-Geschichte. Wegen dieser gemeinsamen Geschichte und der gegenseitigen Beziehung werden beide Tanzprogramme vom Mainstream Committee beaufsichtigt.

Rahmen

Diese Definitionen beschreiben was als Teil des CALLERLAB Basic Dance Program inklusive aktueller Updates der Definitionen gecallt und getanzt wird. Sie versuchen zu definieren was klar ist, was undeutlich und verwirrend ist und welche Anwendungen selten und grenzwertig sind. Für jeden Call des Basic Tanzprogramms werden alle Aspekte der üblichen und die meisten der seltener verwendeten Möglichkeiten beschrieben. Die neuen Definitionen versuchen allerdings nicht historische Versionen zu dokumentieren, die heutzutage neu ausgebildeten Tänzern nicht mehr unterrichtet werden müssen.

Was ein Caller oder sachkundiger Tänzer von diesem Dokument erwarten darf, schliesst ein:

1. Eine präzise Beschreibung jedes Calls
2. Beispiele von möglichen Kommandos
3. Styling und Timing
4. Die Fähigkeit, zwischen akzeptablen und unrichtigen Anwendungen von Calls zu unterscheiden

Diese neuen Definitionen sind weder ein Handbuch für neue Tänzer noch für neue Caller, noch sind sie für den Zweck geschrieben, einer isolierten Gruppe ohne Square Dance Erfahrung das Erlernen dieser Fähigkeiten leicht zu machen. Die Definition einer Figur mag durchaus nicht die beste Art sein einen Call zu unterrichten. Andererseits sind die Worte, mit denen ein Call am besten unterrichtet wird, oder mit denen dieser Call am schnellsten ins Gedächtnis zurückgerufen wird, nicht unbedingt für eine gute, präzise oder vollständige Definition geeignet. Andere Veröffentlichungen, die dafür besser geeignet sind, werden in Anhang C aufgelistet.

Die Informationen zu Dauer einer Figur und die stilistischen Ausführungshinweise basieren auf den früheren Dokumenten, die von den Komitees für Styling und für Timing erstellt worden waren. Leser, die sich dafür interessieren, wie die verschiedenen Calls am häufigsten gebraucht werden, seien auf das „Mainstream Standard Application Booklet“ verwiesen, das vom Choreographic Applications Committee verfasst worden ist.

Bei einigen Definitionen wird versucht, eine Figur präziser und vollständig zu beschreiben und dabei zusätzlich gewisse Differenzen über die Feinheiten von ungewöhnlichen und seltenen Anwendungen beizulegen. Dort gehen die Definitionen tiefer ins Detail. Die meisten dieser Details werden in den Kommentaren zur Definition und im Abschnitt "Zusätzliche Angaben" beschrieben.

Vorgehensweise

Obwohl diese Definitionen von einer Organisation für Square Dance Caller verfasst und veröffentlicht werden, berücksichtigen sie sowohl die Belange von Callern als auch die von Tänzern. Sie haben weder ausschliesslich den Blickwinkel der Tänzer noch den der Caller. Stattdessen versuchen sie die gemeinsame Square Dance Sprache niederzuschreiben, die sich im Laufe der Zeit zwischen Callern und Tänzern entwickelt hat und die, offenbar mit wenig Aufwand, sofort verstanden, verarbeitet und ausgeführt werden kann.

Zusätzlich zur Beschreibung der Figuren werden für jeden Call reale Kommandos aufgeführt, die Tänzer von Callern hören könnten. Obwohl der Wortschatz aus der englischen Sprache kommt, bilden diese Phrasen eine Square Dance Sprache, die sich von Englisch unterscheidet. Diese Kommandophrasen sind wichtig für den Kommunikationsprozess.

Die verwendeten Calls und Wörter des Modern Western Square Dance haben sich von 1950 bis 1970 geändert. Ursprünglich war jeder Tanz vorchoreografiert (was sowohl die Figuren als auch den gereimten Fülltext betrifft), hatte einen Titel und war möglicherweise auf ein bestimmtes Musikstück zugeschnitten. Bevor die Musik anfang, liess der Caller die Tänzer die Choreografie »trocken« einmal durchgehen, erinnerte sie an die Figuren und die Reihenfolge im Ablauf. Das Vokabular bei dieser Übung war eine Kombination aus Umgangssprache und grundlegenden Square Dance Calls.

Mit der Zeit wurden weitere Calls erfunden und die vorherigen Übungen verschwanden. Gleichzeitig wurde von den Tänzern mehr und mehr erwartet, dass sie auf die Kommandos reagierten, ohne vorher zu wissen, was als Nächstes kommt. Die weitere Entwicklung dieses "Hash-Calling" machte eine präzise Kommunikation zwischen Tänzer und Callern immer wichtiger.

Wie bei jeder menschlichen Sprache gibt es Ungereimtheiten, Ausnahmen und viele Redewendungen und Besonderheiten. Sollte heute jemand die Square Dance Sprache neu erfinden, könnte diese Person einige kleinere und ein paar grössere Verbesserungen einführen, die einfachere und durchgängigere Definitionen ermöglichten.

Standardisierung

Einer der Hauptgründe, Tanzprogramme und Definitionen zu vereinheitlichen, ist, Callern und Tänzern Bewegungsfreiheit zu erlauben. Ohne Rücksicht darauf, wo und von wem Square Dance als Tänzer oder als Caller erlernt wurde, sollte jeder jede andere Gruppe, die das gleiche Tanzprogramm anbietet, besuchen können, um dort mitzutanzten oder für sie zu callen.

Auf der ganzen Welt werden die Calls auf Englisch gegeben und die Definitionen sind die gleichen. Eine andere Dimension der Standardisierung gibt es über die verschiedenen Tanzprogramme hinweg. Die Calls in einem Tanzprogramm schliessen alle Calls und Definitionen der vorhergehenden Programme ein. Fast ohne Ausnahme werden die Calls ein für alle Mal definiert und werden auch in nachfolgenden Programmen nicht geändert.

Auch das Styling wurde standardisiert. Obwohl grosse Anstrengungen in den 70er und 80er Jahren unternommen wurden, gab es Gruppen, welche weiterhin ein Styling verwendeten, welches nicht mit dem „Approved Styling“ übereinstimmte (z.B. „Hands Up“ vs. „Hands Down“ in Ocean Waves). Die Callerlab Mitglieder akzeptierten 1992, dass es kein gemeinsames Styling gibt und unterstützten einen Antrag, welcher sagt, dass CALLERLAB akzeptiert, dass regionale Unterschiede im Styling existieren.

Geeignet vs. ungeeignet

Die Begriffe „geeignet“ (proper), „akzeptabel“ (acceptable) und „zulässig“ (allowable) werden gleichwertig benutzt, um Calls und Methoden zur Kommunikation zu beschreiben, die CALLERLAB ihren Mitgliedern (und anderen) zu verwenden empfiehlt. Diese Caller versuchen, entsprechend ihrem Wissen und Können, neue Tänzer auszubilden und allen Tänzer diesen Stil zu callen angedeihen zu lassen.

Die Begriffe „ungeeignet“ (improper) und „nicht geeignet“ (not proper) werden für Anwendungen von Calls verwendet, die sich nicht in Übereinstimmung mit diesen Definitionen befinden und von deren Anwendung CALLERLAB abrät.

Es gibt keine Choreografie Polizei. Es gibt keine Gesetze gegen falsche Choreografie und schlechtes Callen. Bei all ihrem Bestreben müssen Caller also immer gutes Urteilsvermögen einsetzen, wenn sie diese Sprache zur Unterhaltung von Tänzern anwenden. Tänzer haben diese Sprache gelernt und viele Stunden aufgewandt, um diesen Tanz zu üben. Ein Caller sollte in der Lage sein, mit seinen Tänzern zu kommunizieren, ohne sich auf Diskussionen über „geeignet“ oder „ungeeignet“ einlassen zu müssen.

Konventionen und Regeln

Es gibt einige Bereiche im Square Dance, in denen bestimmte Konventionen aufgestellt wurden. Wenn eine solche Konvention von genügend Tänzern und Callern befolgt wird, dann kann daraus eine Regel entstehen.

Dabei gibt es einige Risiken, eine solche Konvention von vielen Tanzbeispielen abzuleiten und dann daraus eine Regel zu erstellen. Andere werden das lesen und ihrerseits neue Choreografien, basierend auf dieser Regel, entwickeln. Die Richtung, in die sich Choreografie durch diese Regeln entwickelt, kann dann in einen Konflikt mit der Konvention ausarten, die diese Regel erst hervorgebracht hat. So kann sich Square Dance unbeabsichtigt in eine Richtung entwickeln, mit der langjährige Caller und Tänzer hadern.

Die folgenden Vereinbarungen und Regeln erklären wie und warum auf eine bestimmte Art und Weise im Square Dance getanzt wird. Der Leser sollte umsichtig und mit guter Urteilskraft vorgehen wenn er neue Choreografien unter Verwendung von Regeln kreiert, die in dieser Weise gegenwärtig noch nicht gebräuchlich sind.

Passing Rule

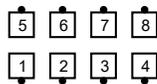
Wenn die Definition eines Calls zwei Tänzer sich auf demselben Weg entgegenkommen lässt, um aneinander vorbei zu gehen, sollen sie sich an der rechten Schulter passieren (wenn nichts anderes bestimmt wird). Bei der gespiegelten Version einer Figur passieren sich die Tänzer auf ihrem Weg an der linken Schulter (z.B. Left Double Pass Thru).

Same Position Rule

Teilen sich zwei Tänzer dieselbe Zielposition, aber mit entgegengesetzter Blickrichtung, dann bilden sie eine Right-Hand Mini-Wave. Sollte es notwendig sein, sich positionell neu auszurichten, (schliesslich brauchen jetzt zwei Tänzer den Platz, der für eine Person vorgesehen ist) wird seitwärts korrigiert, nach aussen weg von der Gruppe in der gerade getanzt wird.

Caller sollten keinen Call verwenden, nach welchem zwei Tänzer die gleiche Zielposition einnehmen und dabei die gleiche Blickrichtung haben oder ein Tänzer dabei auf die Schulter des anderen blickt.

Beispiel:



Vorher



Nachher

Circulate 1 1/2

Facing Couples Rule

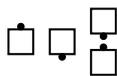
Einige Calls mit der Anfangsformation Ocean-Wave können auch ausgeführt werden, wenn sich Tänzer als Facing Couples gegenüberstehen. Beispiele sind Swing Thru und Spin the Top. In solchen Fällen bilden Tänzer zuerst eine Right-Hand Ocean-Wave und führen dann die Figur aus.

Gibt der Caller eine Figur an, die mit der linken Hand begonnen werden soll (z.B. Left Swing Thru), bilden die Tänzer zuerst eine kurzzeitige Left-Hand Ocean-Wave.

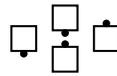
Wenn die Facing Couples Rule anwendbar ist, so ist dies in diesem Dokument bei der Definition des Calls vermerkt. Ist ein solcher Vermerk nicht gegeben, sollte die Facing Couples Rule nicht verwendet werden.

Obwohl diese Regel Facing Couples Rule heisst, und demzufolge sich auf Paare bezieht, wird sie generalisiert. Das bedeutet, dass einzelne Tänzer, die sich gegenüber stehen eine Right-Hand Mini-Wave und Linien von mehr als zwei Tänzern eine Right-Hand Tidal-Wave bilden, usw.

In den folgenden Startpositionen, bei denen eine Mischung aus Mini-Wave und Facing Dancer vorliegt, ist die Anwendung der Regel zwar ungewöhnlich, aber zulässig:



Swing Thru



Swing Thru

Timing: Die Anwendung der Facing Couple Rule ändert nichts am Timing des Calls..

Ocean Wave Rule

Einige Figuren die so definiert sind, dass sie als Ausgangsposition Facing Couples haben, können auch aus einer Right-Hand Ocean Wave gecallt werden, z.B. Right und Left Thru and Square Thru. In diesen Fällen ist der Tänzer bereits einen Schritt auf denjenigen zugegangen, den er anschaut und kann nun den noch verbleibenden Teil der gecallten Figur zu Ende tanzen.

Zum Verständnis und zu Lernzwecken kann es notwendig sein, die Tänzer kurzfristig in die Formation Facing Couples und wieder zurück in die Wave treten zu lassen und den Call danach zu vollenden.

Obwohl die Regel Ocean Wave Rule heisst, gilt sie generell auch für Mini-Waves (Facing Dancers) und Tidal Waves (Facing Lines), usw. Beispiele hierfür sind Pass Thru, Slide Thru, Box The Gnat, Double Pass Thru (von einer Right-Hand 1/4 Tag) und Pass To The Center (von Right-Hand Ocean Waves).

Um die Ocean Wave Rule anwenden zu können, muss die Figur mit Box The Gnat, Pass Thru oder Right Pull By beginnen. Zusätzlich darf diese Figur für die Anfangsformation Ocean Wave nicht anders definiert sein. Der Call Circulate beispielsweise ist für die Eight-Chain-Thru-Formation und für Ocean Waves definiert. Es wäre nicht korrekt bei Circulate aus Ocean Waves von den Tänzern, basierend auf der Ocean-Wave-Rule, Step Thru zu erwarten, denn sie werden natürlich die entsprechende Version aus Ocean Waves ausführen.

Die folgende Kombination von Mini-Wave und Facing Dancers ist zwar ungewöhnlich, aber dennoch statthaft:



Right And Left Thru

Die Anpassungen sind Teil der Ocean Wave Rule und ändern nichts an dem eigentlichen Effekt des Calls. Es werden keine Teile hinzugefügt, weggelassen oder der Gebrauch von „Fractions“ verändert. Es ist so, als ob die Tänzer zuerst wieder in die Formation Facing Dancers zurückgetreten wären und danach den Call ausgeführt hätten. Der Call Dosado beispielsweise endet aus einer Right-Hand Mini-Wave in Facing Dancers und nicht in einer Right-Hand Mini-Wave.

Die Ocean Wave Rule gilt auch für Calls die normalerweise aus einer Facing Couples Formation starten, wenn die Tänzer in einer Left Hand Ocean Wave stehen. In diesem Fall muss der Caller eine Figur callen die mit der linken Hand beginnt (z.B. Left Square Thru). Siehe hierzu auch "Zusätzliche Details: Kommentare: Erweiterungen wie Reverse Wheel Around".

Wenn eine Hälfte der Tänzer in Mini-Waves stehen, die andere Hälfte Facing Dancers sind und der Call ein 2-Dancer Call ist (z.B. Box The Gnat, Slide Thru, Pass Thru), sollte der Caller klar zu erkennen geben, wer den Call durchführen soll (z.B., alle [Everyone] oder die, die sich anschauen [Those Facing]).

Timing: Die Anwendung der Ocean Wave Rule ändert nichts am Timing des Calls.

Squared Set Convention

Calls, deren definierte Anfangsformation Facing Dancers oder Facing Couples ist, sind auch aus der Formation Square erlaubt. Der Caller muss die aktiven Tänzer identifizieren (Beispiel: Heads, Boys).

Diese aktiven Tänzer gehen vorwärts in die Mitte des Squares und führen die angesagte Figur aus. Beenden sie diese Figur mit der Blickrichtung zu denselben Wänden, die auch die inaktiven Tänzer gerade ansehen, dann bleiben sie in der Mitte des Squares (z.B. Heads Square Thru 4, Heads Star Thru, Heads Touch 1/4).

Endet diese Figur damit, dass die aktiven Tänzer andere Wände als die inaktiven Tänzer ansehen, dann enden die aktiven Tänzer wieder auf den Positionen eines Squared Set, ausser es liegt ein klarer Grund vor, so dass die Tänzer in der Mitte des Squares verbleiben müssen. (z.B. sollten Tänzer wieder auf die Positionen eines Squared Set zurückkehren bei Head Ladies Chain, Heads Right and Left Thru, Heads Pass Thru oder Heads Square Thru 3.)

Wegen der Handhaltung am Ende der Figur Heads Box the Gnat bleiben die Heads in der Mitte um die nächste Figur auszuführen. Gewöhnlich wird die exakte Endposition durch die nächste Figur offensichtlich (zum Beispiel: Heads Right and Left Thru, Sides Right and Left Thru) oder sie ist unerheblich, weil die Aktion mit der nächsten Figur fortgeführt wird (z.B. Heads Pass Thru, Separate Around 1 to a Line).

Einige Caller die wünschen, dass die aktiven Tänzer in der Mitte verbleiben, beginnen den Call mit "Heads Move In", "Heads Move Forward" oder "Heads Move Into The Center". Beispielsweise würden nach "Heads Move In and Square Thru 3" die Heads sich weiterhin in der Mitte befinden und nicht wieder auf die Positionen eines Squared Set zurückkehren

Timing: Wenn Tänzer sich zunächst in die Mitte eines Squares bewegen sollen, so wird das Timing um 2 Taktschläge für den Call erhöht.

Die Zeit, die benötigt wird, um aus der Mitte des Squares wieder herauszutreten, verschmilzt oft mit dem Ende der Figur (wie beim Courtesy Turn am Ende von Right and Left Thru) oder wird vom Anfang der nächsten Figur überlappt (wie bei Heads Right and Left Thru, Sides Right and Left Thru).

Circle Rule

Wenn in einem Infacing Circle Of 8 der Caller zwei benachbarte Tänzer und deren gegenüberliegende Tänzer mit einem Call anspricht, der normalerweise aus Facing Couples gecallt wird, so tanzen die Tänzer die Figur so als hätte sich der Kreis in ein Squared Set verwandelt und befolgen dann die Squared Set Convention. Beispiele:

Von einem Squared Set: Join Hands, Circle Left; Heads Up To The Middle And Back; Heads Square Thru 4.

Von einem Squared Set: Heads Half Sashay; All Circle Left; 4 Boys Spin The Top.

Wege, Tänzer zu benennen

Es gibt verschiedene Möglichkeiten um Tänzer in einem Square zu identifizieren. Siehe „Teil 4: Zusätzliche Angaben: Beschreibung der Tanzaktion: Was bedeutet es, Tänzer zu benennen?“.

Partner / Corner

Kommandobeispiele:

Face Your Partner; Dosado
Face Your Corner; Allemande Left
Circle Left; Swing Your Partner
4 Ladies Promenade Inside; Swing Your Partner

Beschreibung: In einem Square, aufgestellt aus normalen Paaren, ist der Partner eines jeden Tänzers die Person daneben; der Corner ist die nächste Person um die nächstgelegene Ecke.

In einem Paar oder einer Mini-Wave ist jeder des anderen Partner.

In einem Kreis, in dem abwechselnd Männer und Frauen mit Blickrichtung nach innen stehen, ist für die Männer die nächste Tänzerin gegen den Uhrzeigersinn der Partner und die nächste Tänzerin im Uhrzeigersinn ist der Corner. Für die Frauen ist der Partner der nächste Mann im Uhrzeigersinn und der Corner der nächste Mann gegen den Uhrzeigersinn.

Partner und Corner können während des Tanzes wechseln, besonders während eines Singing Calls. Allemande Left, Swing oder Promenade definieren einen neuen momentanen Partner, doch Originalpartner bleibt die Person, mit der man sich ursprünglich im Square aufgestellt hat.

Bemerkungen: In „4 Ladies Promenade Inside, Swing your Partner“ bezieht sich Partner auf die Person, die vor dieser Figur Partner war.

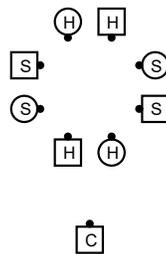
Um einen Square wieder aufzulösen, das heisst, alle Tänzer wieder zwischen ihre jeweiligen Originalpartner und -corner zu bringen, kann es für Caller sinnvoll sein, den Corner eines Mannes als die nächste Frau im Uhrzeigersinn zu betrachten (nachdem Ocean Waves zu Facing Couples zurückgeführt wurden und die Tänzer sich zur Mitte gedreht zu einem Kreis aus acht Tänzern mit Blickrichtung nach innen formiert haben). Dadurch ergibt sich, dass der Partner eines Mannes (die Frau, mit der er nach Allemande Left promenieren würde) nach den entsprechenden Anpassungen die nächste Frau gegen den Uhrzeigersinn ist.

Heads / Sides

Kommandobeispiele:

Heads Right and Left Thru
Head Ladies Chain
Sides Wheel Around
Sides Trade
Original Heads
Those In The Head Position

Beschreibung: Die Heads sind die beiden sich einander gegenüberstehenden Paare, die in einem Square zu Beginn eines Tips mit Blickrichtung zum Caller oder von ihm weg stehen. Die Sides sind die beiden sich einander gegenüberstehenden Paare mit der Blickrichtung senkrecht dazu.



C = Caller H = Heads S = Sides

Tänzer behalten während eines Tips ihre ursprüngliche Head- oder Side-Identität bei. Das heisst also, „Heads“ bedeutet „ursprüngliche Heads“. Beispiele dafür sind unter anderem: Heads Run, Heads Trade, Sides Pass Thru, Sides Fold.

Stehen in einem Square die ursprünglichen Sides auf der Heads-Position, dann muss der Caller explizit ansagen „Original Heads“ oder „Those in the Head Position“. Einfach „Heads“ anzusagen könnte beides bedeuten. Das gleiche gilt für „Sides“.

Stehen in einem Square auf der Head-Position eine Kombination von Head- und Side-Tänzern, sollte der Caller explizit ansagen „Head Man and the Girl with You“ oder „Those in the Head Position“. Einfach „Heads“ anzusagen könnte beides bedeuten. Das gleiche gilt für „Sides“.

Promeniert ein Head-Mann mit einer Side-Frau, dann bedeutet „Heads“ „Head Boy and the Girl with You“ (z.B. Heads Wheel Around). Das gleiche gilt für „Sides“.

Der Figurenteil von Singing Calls lässt die Frauen nahezu immer zu einem anderen Mann weiter wandern. Ist dies geschehen, nimmt sie temporär die Head- oder Side-Identität dieses Mannes und seine Heim-Position an.

In einigen Gegenden rotieren die Squares vor dem Singing Call um 90 Grad nach rechts („rotate“ oder auch „Stir the Bucket“), so dass jeder eine neue Heim-Position hat. Dies kann durch den Caller am Schluss seiner Patter Sequenz geschehen oder die Tänzer drehen den Square selbst bevor der Singing Call beginnt. In jedem Fall erhalten die Heads und Sides für den Singing Call eine neue Identität.

Couple #1, #2, #3, #4

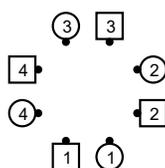
Kommandobeispiele:

Couples 1 and 3 make a Right Hand Star
 1 and 3 Lead Out To The Right
 Couple 1 Split Couple 3, Round one to a line

Beschreibung: In einem Squared Set bei Beginn des Tips ist das Paar mit dem Rücken zum Caller das Paar #1. Das Paar zu dessen Rechten (von oben gesehen gegen den Uhrzeigersinn) ist Paar #2, und so weiter.

Tänzer behalten ihre ursprüngliche Paarnummer während des Tips.

Der Figurenteil von Singing Calls lässt die Frauen nahezu immer zu einem anderen Mann weiter wandern. In diesem Fall nimmt sie temporär die Paar-Nummer dieses Mannes und dessen Heim-Position an.



C = Caller

Bemerkungen: Die Phrasen „Couples 1 And 3“ und „1 And 3“ bedeuten das gleiche wie „Heads“.

Moderne Choreografie hat sich von den Paarnummern zur Ansprache von Tänzern entfernt. Siehe oben bei Heads/Sides.

Boys / Girls

Kommandobeispiele:

Boys Run
 Girls Trade
 Men Circulate; Ladies Trade
 Cloverleaf; Ladies Lead Dixie Style to a Wave
 All 4 Ladies Chain

Beschreibung: Boys sind die Tänzer, die anfangs im Squared Set die linke Seite im Paar einnehmen. Girls sind die Tänzer, die anfangs im Squared Set die rechte Seite im Paar einnehmen. Die Begriffe Men, Gents, Gentlemen

und Guys bedeuten das gleiche wie Boys. Die Begriffe Women, Ladies und Gals bedeuten das gleiche wie Girls.

Bemerkungen: Ohne Rücksicht auf das natürliche Geschlecht der Tänzer gilt: Wer sich links im Paar aufstellt, spielt während der Tanzrunde die Rolle des Boys, wer sich rechts im Paar aufstellt, spielt während der Tanzrunde die Rolle des Girls.

Einige Caller vertreten die Meinung, dass beim Square Dance alle Tanzanweisungen an die Boys gerichtet sind. Sie meinen, dass die Girls aufmerksam sein und die gegensätzlichen Aktionen ausführen müssen. Für die moderne Art von Unterrichten, Choreografie und Patter ist diese Ansicht irreführend und nicht richtig. Die meisten der Calls sind ohne Rücksicht auf das Geschlecht der Tänzer definiert. Die meisten Kommandos sind an alle aktiven Tänzer gerichtet. Caller sollten unterrichten und callen ohne diesen Mythos zu untermauern.

Centers / Ends

Kommandobeispiele:

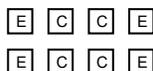
- Each Side, Centers Trade
- On Your Own Side, Centers Trade
- Centers Of Each Side, Pass Thru
- Center 4, Walk And Dodge
- Ends Fold

Beschreibung: Tänzer nahe der Mitte des Squares oder der Formation werden Centers genannt. Tänzer auf der Aussenseite des Squares oder der Formation werden Ends genannt. Die Identifikation von Centers oder Ends ist von deren Blickrichtung unabhängig. Centers („C“) und Ends („E“) in einigen üblichen Formationen:

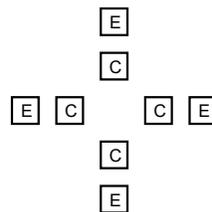


1x4 Formation: "Centers" or "Ends"

Bei 8 Tänzern gibt es verschiedene Möglichkeiten, abhängig von der Formation:



2x4 Formation: "Centers" or "Ends"



General Thar "Centers" or "Ends"

Der Caller sollte die Centers auf jeder Seite („Each side, Centers“) oder die vier Centers („Center 4“) exakt ansprechen, um die Mehrdeutigkeit in einer 1x8-Formation zu vermeiden.

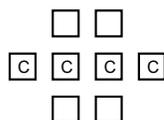
Folgende Möglichkeiten kommen seltener vor oder werden in den Definitionen angesprochen:



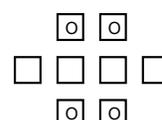
1x8 Formation: "Each Side, Centers" or "Each Side, Ends"



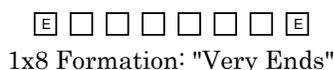
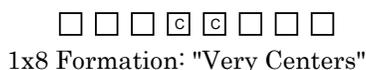
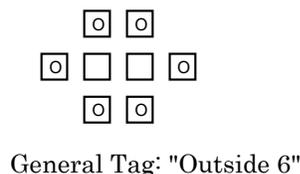
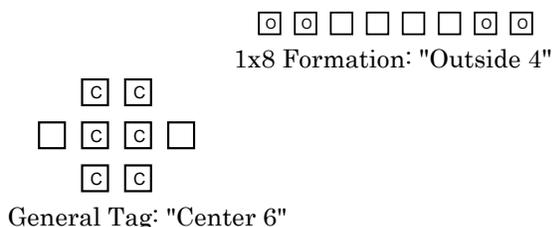
1x8 Formation: "Center 4"



General Tag: "Center 4" or "Centers"



General Tag: "Outside 4"



Leaders / Trailers

Es ist wichtig, zu verstehen wer Leaders und Trailers sind, da diese Begriffe bei einigen Calls in der Definition (z.B. Cloverleaf) und beim Unterrichten (z.B. Zoom) benutzt werden. Sie werden von einigen Callern ebenfalls für Anweisungen an Tänzer gebraucht (z.B. Leaders Trade).

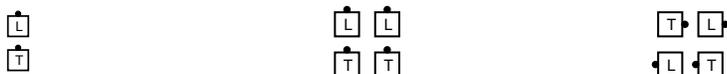
Kommandobeispiele:

Double Pass Thru; Leaders Trade
Lines Forward And Back; Pass Thru; Tag The Line; Leaders U-Turn Back

Beschreibung: In jeder box-artigen Formation, wie beispielsweise Box Circulate oder Tandem Couples, sind Leads oder Leaders die Tänzer, die von der Vierergruppe wegsehen, während Trailers zur Mitte der Vierergruppe sehen.

In anderen Formationen aus 2 Tänzern (z.B. Tandem, Facing Dancers, Back-to-Back Dancers) sind diejenigen, die vom Zentrum dieser Formation wegsehen Leaders und die Tänzer, die direkt zu diesem Zentrum hinsehen Trailers. Alle anderen sind weder ein Leader noch ein Trailer.

In den folgenden Abbildungen sind die mit »L« markierten Tänzer Leader, die mit »T« markierten Tänzer Trailer.



Bemerkungen: Im Basic wird Leaders und Trailers normalerweise nur für Tandem Couples oder Tandem Dancers angewandt.

Oft gibt es mehrere Möglichkeiten, Tänzer anzusprechen. Obwohl die Verwendung von Leaders/Trailers richtig sein kann, ist wahrscheinlich die häufiger benutzte Ansprache Boys/Girls, Centers/Ends oder First/Next die bessere Wahl für den Erfolg der Tänzer.

Basic Program – Part 1

Die Definition eines jeden Calls besteht aus acht Teilen.

1. *Name des Calls.* So ist der Call im Programm gelistet. Gewöhnlich wird dieser Call auch so gecallt.
2. *Startformation.* Ausser wenn es den Rahmen sprengt werden alle üblichen Startformationen aufgezählt. In seltenen Fällen zeigt das Wort „only“ an, dass nur diese aufgezählten Startformationen für diese Figur gelten. Andere dürfen nicht verwendet werden. Jede aufgezählte Formation wird im Anhang „Formationen“ definiert. Zusätzliches dazu steht im Anhang „Zusätzliche Angaben: Startformationen“.
3. *Kommandobeispiele.* Viele der üblichen Phrasen diesen Call zu callen werden aufgezählt. Die einfachste oder häufigste Variante wird zuerst genannt. Einige dieser Beispiele enthalten Patter und/oder Hilfwörter. Siehe auch „Zusätzliche Angaben: Kommandos: Zusätzliche Wörter“.
4. *Tanzaktion.* Diese Beschreibung definiert, wie dieser Call ausgeführt wird; in Umgangssprache, mit Hilfe anderer Calls oder einer Kombination aus beidem. Komplexe Figuren werden sequenziell, das heisst Teil für Teil beschrieben. Die Beschreibungen sind so verfasst, dass sie für alle aufgezählten Anfangsformationen gelten. Sie versuchen in Worten das Wesen der Figur zu erfassen. Siehe auch „Anhang B: Beschreibende Terminologie“ und „Zusätzliche Angaben: Tanzaktion: Definitivische Präzision“.
5. *Schlussformation.* Diese Schlussformationen werden angegeben, so dass der Leser sein Verständnis der Figur überprüfen kann. Jede aufgeführte Formation wird im Anhang „Formationen“ definiert.
6. *Timing.* Beim Tanzen der Figuren sollte jeder Tänzer für jeden Taktschlag der Musik einen Schritt ausführen. Die Anzahl der Schritte oder Taktschläge, wie sie vom Timing Committee ermittelt wurden, ist für jeden Call angegeben. Siehe auch Anhang „Zusätzliche Angaben: Timing“.
7. *Styling.* Empfehlungen zur Ausführung der Figur, mit Angaben zu Arm- und Handhaltung und dem Spiel mit dem Rock werden hier gegeben. Im Anhang „Zusätzliche Angaben: Styling“ sind dazu weitere Informationen und Definitionen.
8. *Bemerkungen.* Wichtige Informationen, Klarstellungen, Ausnahmen und Gepflogenheiten stehen in diesem Abschnitt.

1. Circle Left / Circle Right

1.a. Fall 1: 8 Tänzer

Startformationen: Squared Set, Infacing Circle Of 8

Kommandobeispiele:

Circle Left

Circle to the Left

Join Hands, Circle Left

Circle Right, The Other Way Back

(während eines Circle Left) Reverse, and Circle Right the other way back

Circle

(from Facing Lines) Join 16 hands, Circle to the Left until you get back home

Tanzaktion: Die Tänzer fassen die Hände der benachbarten Tänzer, um einen Kreis zu formen und bewegen den Kreis in die angegebene Richtung vorwärts. Wenn keine Richtung angesagt wurde, geht der Circle immer links herum. Wie weit sich der Kreis drehen soll, kann festgelegt sein (z. B. Circle Left 1/2 Way), oder es wird solange weitergedreht bis das nächste Kommando gegeben wird (z. B. Circle Left ... Circle Right).

Schlussformationen: Infacing Circle of 8. Beim Kommando "Stop at Home" ist die Schlussformation ein Squared Set.

Timing: 1/4: 4, 1/2: 8, 3/4: 12, Full: 16

Styling: Wenn sich die Tänzer die Hände geben (Couple Handhold) um einen Circle (Kreis) zu bilden, blicken sie leicht nach links, bzw. rechts wie es angesagt wurde. Alle Tänzer gehen mit gefassten Händen vorwärts, die Ellenbogen leicht gebeugt, so dass die Hände oberhalb der Ellenbogen sind.

Couple Handhold in Circles: In Circles bei denen abwechselnd Männer und Frauen tanzen, zeigen die Handflächen der Männer nach oben, die der Frauen nach unten. Wird der Kreis allerdings mit gleichgeschlechtlichen Tänzern nebeneinander getanzt, hält jeder Tänzer die rechte Hand mit der Handfläche nach oben und die Handflächen der linken Hand nach unten.

In einigen Regionen wird der Circle mit 8 Tänzern ohne Drehbewegung des Körpers getanzt. In anderen Regionen wird der Circle mit 8 Tänzern mit einem Grapevine Step getanzt, bei dem Arme und Körper jeweils nach links, bzw. rechts drehen. Bei synchroner und gleichmässiger Ausführung der Schritte können die Tänzer abwechselnd Augenkontakt mit ihrem jeweiligen Corner und Partner aufnehmen.

Bemerkungen: Das Kommando "Circle" ohne Richtungsangabe ist eine Kurzform für Circle Left. Es wird hauptsächlich in Singing Calls verwendet, wenn es für das Timing der Liedtexte benötigt wird.

Während eines Circles kann "Reverse" oder "Go The Other Way" dazu verwendet werden, den Tänzern mitzuteilen, dass sie anhalten und sich in die andere Richtung bewegen sollen. Es ist normalerweise gefolgt von einem "Circle Right (oder Left)".

1.b. Fall 2: 4 Tänzer

Startformation: Facing Couples

Kommandobeispiele:

Circle Left 1/2 Way

Circle Four, 1/2 Way Around

Circle Right 3/4

In Groups of 4, Circle Left 3/4 of the Way Around

Tanzaktion: Dieselbe wie oben. Die 4 Tänzer enden nach dem Circle als dieselben Facing Couples wie sie angefangen haben. Die Paare rotieren um den Drehpunkt entsprechend der angegebenen Distanz.

Schlussformation: Facing Couples

Timing: 1/2: 4, 3/4: 6, Full: 8

Styling: Dasselbe wie oben; der Grapevine Step wird in einem Circle mit 4 Tänzern nicht empfohlen.

Bemerkungen Von Facing Lines aus sollte der Caller deutlich machen, ob er einen Circle mit 8 Tänzern, zwei Circles mit 4 Tänzern oder vier Circles mit 2 Tänzern möchte. Im englischsprachigen Raum wird häufig eine größere Vielfalt an Kommandobeispielen verwendet (z. B. „Circle up 4, go 3/4 round; Right and Left Thru“).

1.c. Fall 3: 2 Tänzer

Startformation: Facing Dancers

Kommandobeispiele:

Single Circle Full Around

Single Circle Left Halfway

Single Circle Left 1/2; Pass Thru

Head Ladies Single Circle full around and back out at home

Those facing join both hands, Single Circle Left three-quarters

To the Right, Single Circle 3/4

Heads Square Thru 4; with your Corner Dosado; then Single Circle half, and Star Thru

Heads Lead Left; Single Circle Right 3/4; Step to a Left-Hand Ocean Wave

Tanzaktion: Die sich anschauenden Tänzer fassen beide Hände und bewegen sich um den Mittelpunkt zwischen ihnen in die angegebene Richtung oder nach links, wenn keine Richtung angegeben wurde. Die Bewegungslänge wird als Bruchteil eines vollen Kreises angegeben (es gibt keine Vorgabe).

Schlussformation: Facing Dancers

Timing: 1/2: 4, 3/4: 5 Full: 7

Styling: Die Tänzer legen ihre rechte Hand an ihre linke Hand und ihre linke Hand an ihre rechte Hand. In einem Circle mit gemischten Geschlechtern: Männer Handflächen nach oben, Frauen nach unten. In einem gleichgeschlechtlichen Circle: Rechte Handfläche nach oben, linke nach unten. In einigen Gegenden wird das letztere Styling ständig verwendet. Am Ende des Calls lassen die Tänzer ihre Hände los oder passen die Handhaltung je nach nächstem Call an.

Bemerkungen „Single Circle“ ist ein historischer Name für diese Aktion und entspricht anderen Calls, bei denen eine größere Aktion auf nur zwei Tänzer reduziert wird.

Im englischsprachigen Raum wird häufig eine größere Vielfalt an Kommandobeispielen verwendet (z. B. „Circle up 2, go halfway round“).

2. Forward And Back

Startformationen: Squared Set, Infacing Circle Of 8, Facing Lines

Kommandobeispiele:

Up To The Middle And Back

All Go Forward And Back

Join Hands, All Go Forward And Back

Into The Middle With A Great Big Yell (aus einem Squared Set oder Infacing Circle Of 8)

Heads Go Forward And Back (aus einem a Squared Set)

Lines Of 4, Up And Back (aus Facing Lines)

Lines Up to the middle and Back (aus Facing Lines)

Rock Forward And Back (aus Facing Lines)

Tanzaktion: Nebeneinander stehende Tänzer geben sich die Hände, gehen 3 Schritte vorwärts, pausieren, gehen 3 Schritte rückwärts und pausieren.

Schlussformation: Dieselbe wie die Startformation

Timing: Lines nahe beieinander: 4; Alle anderen: 8

Styling: Jeder Tänzer geht 3 Schritte vorwärts und pausiert, währenddessen bringt er den freien Fuss nach vorne um mit ihm den Boden zu berühren ohne dabei sein Gewicht zu verlagern. Mit dem freien Fuss beginnend, geht jeder Tänzer 3 Schritte zurück und pausiert, während er den freien Fuss neben dem gewichttragendem Fuss abstellt.

Aus Facing Lines oder ähnlichen Situationen bei denen 8 Schritte nicht angebracht sind, geht jeder Tänzer einen Schritt vorwärts und pausiert. Währenddessen bringt er den anderen Fuss vorwärts und berührt mit diesem den Boden, ohne dabei sein Gewicht zu verlagern. Jeder Tänzer geht dann zurück auf den freien Fuss und pausiert, während er den anderen Fuss daneben stellt.

Bei Paaren oder Lines, die sich in der Mitte treffen, können die End Dancers sich gegenseitig mit den freien Handflächen berühren oder klatschen (Handflächen flach, Finger zeigen nach oben).

Bemerkungen: Das Timing eines Forward and Back aus Facing Lines hängt von verschiedenen Faktoren ab. In traditionellen Squares und Contras mit „Phrased Calling“, sind es definitiv 8 Schritte. Im Basic können es 8 Schritte sein, wenn der Caller darauf achtet, dass die Tänzer am Anfang nicht zu nahe zusammenstehen und dabei gleichzeitig den Call so präsentiert, dass der Tänzer unterstützt wird die ganzen 8 Schritte zu gehen (z. B. Lines go forward and you come back out).

Der choreografische Stil und die Darbietung von modernem Western Patter Calling haben sich in der Weise entwickelt, dass Forward And Back meistens in 4 Schritten getanzt wird.

Manche Caller helfen den Tänzern mit Phrasen wie „Balance up and Back“ oder „Rock Forward and Back“ 4 Schritte zu nehmen und ansonsten von 8 Schritten auszugehen. Andere Caller glauben, dass der Abstand zwischen den Lines das Timing bestimmt. Einige Caller erlauben immer nur 4 Schritte.

Forward and Back wird auch vom Caller als Signal für einen Square verwendet, der zusammengebrochen ist, so dass dieser wieder starten kann, indem die Tänzer normale Facing Lines bilden und mit dem nächsten Call wieder einsteigen können.

3. Dosado / Dosado to a Wave

3.a. Dosado

Startformation: Facing Dancers

Kommandobeispiele:

Dosado
Dosado your corner
Dosado your partner
Head Men Dosado
Heads Go Forward And Back; Heads Dosado

Tanzaktion: Die Tänzer gehen rechtsschultrig aneinander vorbei und bewegen sich dann nach rechts ohne sich umzudrehen; danach, gehen sie rückwärts linksschultrig aneinander vorbei zurück in ihre Startposition.

Schlussformation: Facing Dancers

Timing: Angesprochene Tänzer in einem Squared Set, in einen Squared Set zurückgehend: 8; ansonsten 6

Styling: Männer: Arme in natürlicher Tanzhaltung, rechte Schulter vorwärts, wenn man rechtsschultrig aneinander vorbeigeht; linke Schulter vorwärts, wenn man linksschultrig aneinander vorbeigeht.

Frauen: Beide Hände am Rock, diesen dabei nach vorne und hinten bewegen, um den entgegenkommenden Tänzern auszuweichen. Rechte Schulter nach vorn bei rechtsschultrigem Vorbeigehen, linke Schulter nach vorn bei linksschultrigem Vorbeigehen.

Einige neue Tänzer tanzen Dosado mit vorne gekreuzten Armen, was darauf hindeutet, dass sie bereits in der Vergangenheit mit Square Dance zu tun hatten. Dies ist aber aktuell kein empfohlenes Styling.

Bemerkungen: Das Kommando „Dosado Your Corner“ ist die Kurzform von „Face Your Corner; Dosado“. Dasselbe gilt für „Dosado Your Partner“.

Die Ocean Wave Rule gilt für diesen Call. Die Schlussformation bleibt aber Facing Dancers.

Aus einem Squared Set heraus ist z. B. Head Men Dosado akzeptabel. Sie gehen aufeinander zu, Dosado, und gehen zurück in ihre Ausgangsposition.

Ein Dosado, das mit der linken Schulter startet, wird „Left Dosado“ genannt.

Früher wurde gelegentlich das Kommando „See Saw“ verwendet um ein Left Dosado zu callen. In 2003 stimmte das Mainstream Committee dafür, diese Anwendung von See Saw fallen zu lassen und dafür „Left Dosado“ zu verwenden.

3.b. Dosado to a Wave

Startformation: Facing Dancers

Kommandobeispiele:

Dosado To A Wave
Dosado and Make A Wave

Tanzaktion: In einer fließenden Bewegung Dosado und Step to a Wave.

Schlussformation: Right-Hand Mini-Wave

Timing: 6

Styling: Wie „Dosado“ und „Step to a Wave“.

Bemerkungen: Die Ocean Wave Rule gilt für diesen Call.

4. Swing

Startformation: Facing Dancers (Mann und Frau)

Kommandobeispiele:

Swing Your Partner
Swing Your Corner; Promenade
... and Swing
Circle Left, Swing Your Corner, Circle Left
Swing your Corner, Allemande Left (new corner), Promenade

Tanzaktion: Die Tänzer gehen leicht nach links vorwärts, verwenden eine klassische Tanzhaltung (Ballroom Hold) und drehen sich als Einheit im Uhrzeigersinn zur Musik für 4 oder mehr Beats. Wenn die Tänzer den Swing beenden, dreht sich die Frau weiter nach rechts (entlang des rechten Arms des Mannes abrollend), bis sie in dieselbe Richtung wie der Mann blickt.

Schlussformation: Normal Couple, gewöhnlich in Richtung Squared Set blickend, oder in geeigneter Weise für den nächsten Call (wie z. B. Promenade). Callers sollten keine Choreografie verwenden, die von einer präzisen Schlussposition nach einem Swing abhängt.

Timing: Variabel, mindestens 4.

Styling: Das verwendete Styling variiert, abhängig davon welche Art von Schritt verwendet wird. Für beide, den Walking und Buzz Step Swing, ist das Styling des Mannes das gleiche: Linker Arm im Ellenbogen leicht gebeugt, Handfläche leicht nach oben, rechte Hand flach auf ihrem linken Schulterblatt.

Der Mann sollte die Hand flach auf den Rücken der Frau legen und dabei aufpassen seine Fingerspitzen nicht in die empfindlichen Bereiche des Rückens nahe der linken Niere der Frau zu drücken.

Die Frau, die einen Walking Step verwendet, legt die linke Hand auf die Aussenseite des rechten Oberarms des Mannes, wobei auf eine flache Handhaltung geachtet wird, um sich nicht an den Arm zu klammern. Sie sollte ihren linken Ellenbogen ein wenig anheben, damit sie nicht den Ellenbogen des Mannes nach unten drückt. Dies ist ebenfalls eine gute Position, wenn der Mann erheblich grösser ist als die Frau. Beim schnelleren Buzz Step Swing ist ihre Hand flach auf dem rechten Schulterblatt des Mannes und hält dabei ihren linken Ellenbogen leicht erhoben. So vermeidet sie den Ellenbogen des Mannes einzuklemmen. Bei beiden Swing-Arten ist die rechte Hand der Frau mit den Handflächen nach unten in der linken Hand des Manns.

Die Verbindung im Swing wird durch Zentrifugalkräfte hervorgerufen. Jeder Tänzer ist selbst für seine Stabilität verantwortlich. Je schneller der Swing ist, desto mehr werden sich die Tänzer in die Arme des Partners leicht zurücklehnen. Dieses Zurücklehnen sollte nicht übertrieben werden. Oft passiert dies ganz selbstverständlich durch eine korrekte Ausführung der Figur.

Die Kraft, die die Tänzer auseinander ziehen will, wird aufgefangen durch die gegenseitige Unterstützung der rechten Hand und des rechten Arms des Mannes, sowie der linken Hand und des linken Arms der Frau. Die anderen Arme halten nur locker und dienen dem Gleichgewicht. Zu viel Zug hier macht den Swing weniger flüssig und das Hinausdrehen wirkt oft plump.

Unterschiede in der Größe können Abwandlungen von dem genannten Styling verlangen. Wenn z. B. der Mann erheblich größer ist als die Frau, kann sie ihre linke Handfläche auf die Aussenseite seines rechten Bizeps legen.

Fussarbeit beim Walking Swing: Kleine Schritte im Uhrzeigersinn um den Mittelpunkt zwischen den beiden Tänzern.

Fussarbeit beim Buzz Step Swing: Der rechte Fuss bewegt sich vorwärts in einem kleinen Kreis im Uhrzeigersinn um den Mittelpunkt zwischen den Tänzern, während der linke Fuss wie bei einem Tretrroller anschiebt. Der rechte Fuss ist immer vor dem linken.

Beenden des Swing: Der Mann leitet das Ende eines Swing zur richtigen Zeit ein, so dass beide Tänzer in die richtige Richtung für die nächste Figur schauen.

Beenden des Swing ohne Twirl: Der Mann signalisiert das Ende des Swing sobald er in die richtige Richtung schaut damit, dass er die linke Handverbindung zur Dame löst und in seiner Drehbewegung stoppt. Die Dame vollführt ihrerseits die Drehbewegung zu Ende und dreht am rechten Arm des Mannes entlang. Beide enden als Paar und blicken in die gleiche Richtung. Sobald die Dame sicher steht, positioniert der Herr seine rechte Hand zur nächsten korrekten Handhaltung: Couple oder Promenade Handhaltung.

Beenden des Swing mit einem Twirl: Ein Swing kann mit einem Twirl enden, wenn die nächste Figur ein Promenade ist oder keine nächste Figur angesagt wurde (daher ist Swing, Twirl, Circle Left nicht ratsam). Der Mann hebt seine linke Hand über den Kopf der Frau, dabei soll sich die Handfläche leicht um die rechte Hand der Frau legen (Cupped Hold - wie eine hohle Hand zur Tasse gekrümmt). Er führt sie sanft in eine Drehung im Uhrzeigersinn. Sie bewegt sich drei Schritte vorwärts in eine Promenadehaltung, während er ihre rechte Hand in seine rechte Hand legt, beim vierten Schritt legen sich ihre beiden linken Hände ineinander. Während die Frau den Twirl ausführt, geht der Mann vorwärts entlang der Tanzrichtung um in der richtigen Position für die Promenade zu stehen. Der Twirl ist eine Entscheidung der Frau. Siehe „Zusätzliche Details: Styling: Twirls“. Der Twirl bedarf ein wenig mehr Zeit, Platz und Körperkontrolle. Tänzer, die den Twirl ausführen wollen, sollten sich dessen bewusst sein.

Bemerkungen: Die Ocean Wave Rule gilt für diesen Call.

Einigen Tänzern wird schwindelig beim Swing. Seid euch den Bedürfnissen eures Partners bewusst.

Wenn zwei Tänzer mit unterschiedlichem Gewicht swingen (z. B. ein erwachsener Mann und ein Kind) ist es grob und gefährlich den leichteren Tänzer vom Boden abheben zu lassen.

Es sollte wenig bis keine vertikale (senkrechte) Tanzbewegung stattfinden (wie z. B. springen oder hüpfen).

Während des Swing sind die Tänzer weder rechte Hüfte an rechte Hüfte nebeneinander, noch stehen sie voreinander. Anstatt dessen sind sie leicht versetzt, einen Schritt links vom Gegenüber und im leichten Winkel. Die Nase der Frau zeigt auf die rechte Schulter des Manns.

Der Swing sollte synchron zum Beat der Musik getanzt werden. Ein Schritt pro Beat bei der Ausführung des Walking Swing. Ein Schritt mit dem rechten Fuss pro Beat bei der Ausführung des Buzz Step Swing“. Der Buzz Step Swing wird von manchem auch als Quick Step oder als „zwei Schritte pro Beat“ beschrieben.

Ein erfahrener Tänzer wird sich dem Stil seines Partners bzw. seiner Partnerin anpassen (Walking oder Buzz Step Swing).

Das Kommando „Swing Your Partner“ ist die Kurzform für „Face Your Partner; Swing“, dasselbe gilt für „Swing Your Corner“.

Wenn ein Paar aus dem Square herauschaut und der Call Swing angesagt wird, sollten sich die Tänzer zueinanderdrehen und dann den Swing ausführen. Beispiele sind: Swing aus einer Trade By Formation (Centers swingen den Tänzer, den sie anschauen und die Ends swingen den Tänzer neben sich) und Swing aus Facing Lines, Square Thru 3 (Swing mit dem Tänzer neben dir).

Von einem Static Square bedeutet der Call "Heads (oder Sides) Swing", dass die angesprochenen Tänzer den Partner neben sich swingen und nicht den weiter entfernten gegenüberstehenden Tänzer.

5. Promenade Family

Promenade ist eine Bewegung um den Square von allen oder nur einigen Tänzern. Die aktiven Tänzer gehen einzeln oder als Paar. Sie bewegen sich entweder in Promenade-Richtung (gegen den Uhrzeigersinn) oder in Wrong-Way Promenade-Richtung (im Uhrzeigersinn). Sind nicht alle Tänzer aktiv, gibt es noch die Möglichkeit auf der Innen- oder der Aussenseite des Squares zu promenieren.

5.a. Couples (Full, 1/2, 3/4)

Startformationen: Right and Left Grand Circle (ausschliesslich Männer mit Blickrichtung in Promenade-Richtung, Frauen in Wrong-Way Promenade-Richtung), Squared Set, Left-Hand Two-Faced Lines

Kommandobeispiele:

Promenade, Keep Walking

Promenade, Don't stop, don't slow down

Promenade Home
Heads Promenade 1/2
Heads Promenade Half Way
Sides Promenade 3/4
All Promenade to the ladies home position

Tanzaktion: Wenn notwendig wird die Position zur Promenade wie folgt eingenommen:

- Aus einem Squared Set, als Paar in Promenade-Richtung drehen (d. h. gegen den Uhrzeigersinn).
- Aus einem Right and Left Grand Circle drehen sich die Frauen so um, wie es ihnen angenehm ist. Die Männer treten vorwärts und etwas zur Mitte des Sets, um normale Paare zu bilden.

Jedes Paar geht als Einheit vorwärts im Kreis um den Square herum. Werden einige Paare direkt angesprochen, promenieren sie aussen um den Square herum, es sei denn, es wurde etwas anderes angesagt.

Paare gehen die angegebene Distanz, wenn sie angesagt wurde. Beim Kommando „Promenade Home“ promenieren die Paare bis zur Home-Position des Mannes. In beiden Fällen dreht sich am Ende der Promenade jedes Paar als Einheit mit Blickrichtung zur Mitte des Squares.

Wird andererseits Keep Walking angesagt, promenieren die Paare weiter, ohne sich nach innen zu drehen, bis das nächste Kommando gegeben wird

Schlussformationen: Squared Set (z.B. Promenade Home), Promenade (z.B. Promenade, Keep Walking) oder Couples facing in on the outside of the set (z.B. Sides Promenade 3/4; Heads Square Thru 3).

Timing: 1/4: 4, 1/2: 8, 3/4: 12, Full: 16

Styling: Wenn alle promenieren, dann ist die Entfernung der inneren Tänzer vom Zentrum des Sets etwas grösser als bei Star Promenade (#5d). Wird die Formation zu gross, müssen die Tänzer auf der Aussenseite zu weit und zu schnell laufen, um den für Promenade angemessenen Zeitrahmen einzuhalten.

Die stilistischen Ausführungsvarianten von Promenade sind vielfältig. CALLERLAB empfiehlt eine bestimmte Art (siehe weiter unten), neue Tänzer sollten aber auch in der Ausführung unterrichtet werden, die in ihrem Verein und in ihrer Region vorherrschend ist. Erfahrene Tänzer wählen ihre Handhaltung je nach vereinsinternen und regionalen Gepflogenheiten, je nach vorhergehender Figur, Zeitbedarf und -aufwand und der Vorliebe ihres Partners. Zur einfacheren Formulierung gehen die folgenden Beschreibungen von einem normalen Paar aus.

Die Hände sind vor den Tänzern gefasst, die linke Hand der Frau ruht mit der Handfläche nach unten in der linken Hand des Mannes, die mit der Handfläche nach oben zeigt. Einige übliche Möglichkeiten für die Position der rechten Hände sind:

- Skater's Position (von Callerlab empfohlen): Die rechten Hände sind auf eine ähnliche Art und Weise gefasst. Der rechte Unterarm des Mannes befindet sich dabei über dem linken Unterarm der Frau. Einige Tänzer bewegen die Hände zur Musik.
- Skirt Skater's Position: Der rechte Arm des Mannes befindet sich hinter dem Rücken der Frau. Die Hände sind auf der rechten Seite der Hüfte der Frau gefasst. Bei einer Abwandlung der Skirt Skater's Position ist die rechte Hand des Mannes in der Mitte ihres unteren Rückens, während die Frau mit ihrer rechten Hand ihren Rock dekorativ einsetzt (siehe »Das Spiel mit dem Rock«).
- Varsouvienne Position: Der rechte Arm der Frau ist gebeugt, die Handfläche zeigt nahe ihrer Schulter nach oben. Der rechte Arm des Mannes ist hinter der Schulter der Frau, seine rechte Hand mit der Handfläche nach unten in ihrer rechten Handfläche.

Zusätzlich zu den verschiedenen oben beschriebenen Arten der Handhaltung können Tänzer bei einer vorgegebenen Distanz (zum Beispiel: Heads Promenade 1/2) auch die Couple Handhold beibehalten. Das ist auch üblich bei Paaren, die half-sashayed oder gleichgeschlechtlich sind

Werden die Tänzer nicht aufgefordert zu Keep Walking, dann gibt es mehrere Arten, die Promenade zu beenden. In allen Fällen sollen die Handhaltungen mit einem weichen Übergang zur Couple Handhold wechseln. Manchmal drehen sich die Paare einfach zur Mitte. Auch können sie die Promenade mit einem Twirl

beenden (siehe „Twirl“ in Teil 4: Additional Detail: Styling: Other Styling terms and issues), dabei sollte dieser beendet werden, wenn das Paar auf der Home-Position ankommt. Dafür gibt es zwei Möglichkeiten:

- Sind die rechten Hände gefasst, werden sie losgelassen. Der Mann leitet die Schlussdrehung (Twirl) ein, indem die gefassten linken Hände zu einem Bogen gehoben werden, unter dem er die Frau sanft in einer Drehung im Uhrzeigersinn führt.
- Nur aus der von Callerlab empfohlenen Skater's Position können die linken Hände losgelassen werden und der Mann hebt die gefassten rechten Hände. Er führt die Frau sanft durch eine Drehung im Uhrzeigersinn darunter durch.

Bemerkungen: Speziell in Singing Calls ist Promenade Home normalerweise mehr als ein Viertel des Wegs um den Square herum. Falls nicht, so wird von Tänzern oft eine Promenade ganz herum erwartet. Caller sollten klar ansagen, was sie erwarten.

Bei Heads Promenade 1/2 weichen ihnen die Sides mit einem Schritt zur Mitte hin aus, um den Promenierenden für ihren Weg mehr Raum zu geben. Bei Heads Promenade 3/4 oder 1/4 gehen die Sides mit einem Schritt zur Mitte und bleiben dort.

Promenierende Paare sind gewöhnlich normale Paare. Andere Zusammensetzungen können einen Workshop erfordern.

Sind bei Promenade die Paare half-sashayed oder gleichgeschlechtlich kann der Call Promenade Home zweideutig sein (ausser jeder promeniert mit dem Original-Partner) und der Caller muss angeben, wo die Promenade beendet wird, zum Beispiel: Promenade to the Girl's Home.

Promenierende Paare sind gewöhnlich normale Paare. Andere Zusammensetzungen können einen Workshop erfordern.

Ein Call kann in eine Promenade übergehen. Zum Beispiel aus Facing Lines: Reverse Flutterwheel, Promenade Home. Siehe: »Calls miteinander verschmelzen«.

5.b. Single File Promenade

Startformationen: Infacing Circle Of 8, Squared Set, Columns

Kommandobeispiele:

Women Promenade Inside, Go Single File

4 Ladies Promenade Inside; Get back home and Swing your guy

4 Ladies Promenade Inside The Ring, Come Back And Give Your Man A Swing

All Promenade Single File; Ladies Backtrack

Promenade Single File; Men turn in and Star by the Right

Promenade; Put the Lady in the Lead, Go Single File

Promenade Go Single File, Ladies Lead And Strut A While

Circle Right; Drop hands; Single File Promenade

Circle Left; Drop hands; Single File Promenade

Circle Left; Same direction, Single File Promenade

Circle Left; Reverse back single file

Couple 1, turn your backs on your partner and Promenade around the outside of the set

Left Touch 1/4; Single File Promenade Home

Tanzaktion: Werden einige Tänzer aus einem Square Set angesprochen (z. B. Ladies Single File Promenade), gehen sie zuerst einen Schritt zur Mitte.

Angesprochene Tänzer drehen sich, wenn notwendig, in die Promenade-Richtung und gehen vorwärts um die Mitte des Squares im Gänsemarsch (einer hinter dem anderen). Der nächste Call bestimmt, wann die Tänzer damit aufhören und was sie als nächstes tun

Schlussformation: Single File Promenade (möglicherweise mit weniger als acht Tänzern). Squared Set (zum Beispiel: Single File Promenade Home).

Timing: Four dancers promenade innen bis zur Home-Position: 8

Styling: Bei Single File Promenade halten Männer ihre Arme in der natürlichen Tanzposition; Frauen unterstützen mit ihren Händen ihren Rock bei seiner natürlichen, schwingenden Bewegung.

Promenieren nur einige Tänzer im Gänsemarsch, weichen die anderen aus (situationsbedingt nach innen oder aussen) und kehren danach auf ihren Platz zurück.

Bemerkung: Sind nach aussen schauende Tänzer angesprochen ein Single File Promenade zu tanzen (z.B. Heads Pass Thru, Promenade Single File), treten sie nach vorne und promenieren aussen herum.

Bewegen sich Tänzer im Gänsemarsch in die entgegengesetzte Richtung von Promenade, dann heisst das Wrong Way Single File Promenade (z.B. Walk Around Your Corner; See Saw; four boys Wrong Way Single File Promenade inside).

Einige Caller fraktionieren Single File Promenade (z. B. Heads Single File Promenade 1/2). Die Tänzer bleiben bis zum nächsten Call in dieser Single File Formation.

5.c. Wrong Way Promenade

Startformation: Squared Set, Right-Hand Two-Faced Lines, Right and Left Grand Circle (ausschliesslich Männer mit Blickrichtung in Wrong-Way Promenade-Richtung, Frauen in Promenade-Richtung).

Kommandobeispiele:

Wrong Way Promenade Home
Wrong Way Promenade, keep walking
Heads Lead Right; Veer Left; Promenade Wrong Way, don't slow down; Heads Wheel Around
Veer Left; Couples Circulate; Promenade this way home
Heads Wrong Way Promenade 3/4
All Promenade; All Wheel Around; Wrong Way Promenade; girls Star Right, boys Backtrack
Allemande Left; turn partner right a full turn to a Wrong Way Thru; boys Run; Wrong Way Promenade
Wrong Way Grand; Wrong Way Promenade Home

Tanzaktion: Wrong Way Promenade entspricht Promenade, nur gehen die Tänzer im Uhrzeigersinn, das heisst, in die entgegengesetzte Richtung von Promenade. Beginnt die Figur aus einem Right- and-Left-Grand-Circle mit einer geschlechterspezifischen Anordnung wie oben in der Anfangsposition beschrieben, dann drehen sich die Frauen wie bei einem Promenade um. Die Männer gehen dabei vorwärts nach aussen, um normale Paare zu bilden.

Schlussformation: Squared Set (z.B. Wrong Way Promenade Home), Wrong Way Promenade (z. B. Wrong Way Promenade, Keep Walking), Couples facing in on the outside of the set (z. B. Sides Wrong Way Promenade 3/4; Heads Square Thru 3).

Timing: 1/4: 4, 1/2: 8, 3/4: 12, Full: 16

Styling: Wie für Promenade (5a)

Bemerkungen: Wrong Way Promenade wird selten gecallt und dann gewöhnlich mit normalen Paaren, das heisst, die Frauen sind innen.

Einige Caller lassen Wrong Way weg oder sagen This Way (= in diese Richtung; so wie ihr seid) wenn Tänzer sich schon in Wrong-Way-Promenade-Richtung bewegen oder sehen.

Siehe auch die Bemerkungen zu Promenade 5.a. Couples (Full, 1/2, 3/4)

5.d. Star Promenade

Startformation: Stern aus vier Tänzern in der Mitte und vier Tänzern auf der Aussenseite

Kommandobeispiele:

Men make a Left-Hand Star, go once around; pick up your partner with an arm around, Star Promenade; back out at home
Four Ladies make a Right-Hand Star; pick up your partner, Star Promenade; Boys Backtrack
Heads make a Right-Hand Star; pick up your corner with an arm around, Star Promenade; Centers back out with a full turn around and a little bit more; join 16 and Circle Left

Tanzaktion: Die angesprochenen Tänzer (z.B. Männer) formieren einen (oder sind bereits in einem) Stern und drehen ihn. Wenn sie den nächsten bezeichneten Tänzer treffen (z.B. Partner), dann werden sie ein Tanzpaar und promenieren, während sie gleichzeitig den Stern in der Mitte beibehalten.

Schlussformation: Promenade oder Wrong-Way-Promenade, die Centers formieren einen Stern; Die Tänzer sind näher zusammen als normal, einerseits durch den Stern, andererseits durch die Armhaltung um des Partners Hüfte.

Timing: 1/2: 6, 3/4: 9, Full: 12, Full plus a back out at home: 16

Styling: Der Stern in der Mitte entspricht in seiner Ausführung einem Right-Hand oder Left-Hand Star (#9) Paare in einer Star Promenade halten sich gegenseitig um die Hüfte. Frauen auf der Aussenseite setzen mit der äusseren Hand ihren Rock dekorativ ein. Männer auf der Aussenseite haben ihre Hand an ihrer Hüfte aufgestützt oder an ihrer Seite herunterhängen

Bemerkungen: Gelegentlich wird Star Promenade für einen 2-Tänzer-Stern gecallt. Beispiel: Head Men Make a Left Hand Star; pick up your Partner with an arm around and Star Promenade; she picks up her Corner with an arm around and keep on moving; now he picks up his Partner; All Bend the Big Line.

6. Allemande Left

In seiner allgemeinen Form ist ein Allemande Left einfach ein Arm Turn mit links (plus einem Step Thru weil die Tänzer auf die nächste Aktion mit einem Tänzer zusteuern).

Während Arm Turns für "Armdrehungen" im Allgemeinen verwendet werden, ist Allemande Left meistens für einen Arm Turn mit dem Corner reserviert.

Die grosse Anzahl an Formationen, aus denen ein Allemande Left möglich ist, wird in zwei Fällen beschrieben. Timing-, Styling- und Kommentarabschnitte gehören zu beiden Fällen.

Kommandobeispiele:

Allemande Left

Left Allemande

Allemande Left Your Corner

With The Corner, Allemande Left

Allemande Left Your Corner; Dosado Your Partner; Allemande Left Your Corner

Allemande Left Your Corner; Allemande Right Your Partner

Allemande Left A Full Turn Around

6.a. Fall 1

Startformationen: Eight Chain Thru, Left-Hand Ocean Waves, Right And Left Grand Circle, Thar, Alamo Ring (men facing in), Trade By plus ends face each other

Tanzaktion: Die Tänzer, die gegenseitig den linken Arm bereits halten, oder die Facing Dancers machen eine Armdrehung von mindestens 180 Grad bis die Männer in Promenade-Richtung und die Frauen in Wrong-Way-Promenade-Richtung sehen. Danach: Step Thru.

Schlussformation: Right and Left Grand Circle, Männer sehen in Promenade-Richtung, Frauen sehen in Wrong-Way-Promenade-Richtung. Da die Tanzaktion des Allemande Left die Tänzer nicht unbedingt in dieser Formation enden lässt, sollte der nächste Call gegeben werden, als wenn dieses die Schlussformation wäre. Aus einem Eight Chain Thru ist es nicht angebracht, Allemande Left; Trade By, zu callen, da sich die Tänzer in einem Right and Left Grand Circle befinden und nicht in einer Trade By Formation.

6.b. Fall 2

Startformationen: Squared Set, Infacing Circle Of 8, Trade By, Left-Hand 3/4 Tag, Facing Lines, Lines Back-To-Back, Inverted Lines with Ends Facing

Tanzaktion: Falls notwendig drehen sich die Tänzer individuell auf der Stelle bis zu 90 Grad, sodass die Männer in Wrong-Way-Promenade-Richtung und die Frauen in Promenade-Richtung sehen. Danach kommt die Tanzaktion aus Fall 1.

Timing: 1/2 arm turn: 4-6; 3/4 arm turn: 6-8; Full arm turn: 8

Styling: Unterarm-Handhaltung

Bemerkungen: Die Variationen in den Timings kommt durch Anpassungen, die möglicherweise vor einem Allemande Left notwendig sind (z.B. Drehen, um den Corner anzusehen; Vorwärtsgehen zu einer linken Unterarm-Haltung).

Choreografie wie „Allemande Left Your Corner; Dosado Your Partner; Allemande Left Your Corner“ ist akzeptabel. Das Kommando „Allemande Left Your Corner“ kann hier als Kurzform für „Face Your Corner; Allemande Left“ verwendet werden.

Choreografie wie "Allemande Left Your Corner; Allemande Right Your Partner" ist akzeptabel. Sie baut auf das Wissen der Tänzer über Allemande als eine Armdrehung auf und wird getanzt wie „Face Your Corner; Left Arm Turn until you can go to your partner; Right Arm Turn with Your Partner. Die nächste Figur bestimmt, wie weit die letzte Armdrehung gedreht wird.

Square Dance verlangt seit langem gelegentlich von den Tänzern, ihren Corner zu suchen (oft durch individuelle Drehungen an Ort und Stelle in Richtung des Body Flow oder durch leicht verlängerte Ausführung des letzten Kommandos), bevor Allemande Left ausgeführt wird. Siehe "Additional Detail: Commands: Gimmicks".

Allemande Lefts, die mehr oder weniger als 180 Grad Drehung des Arm Turns verlangen, werden selten verwendet und nähern sich der Kategorie Gimmick. Caller können bei einem Allemande Left, das für einige oder alle Tänzer, die gesamten 360 Grad benötigt, helfen durch das Callen von z.B. "Allemande Left A Full Turn Around" oder "Allemande Left all the way around to your partner".

Ein Allemande Left, das vom Tänzer eine Drehung auf der Stelle von mehr als 90 Grad verlangt, wird noch seltener verwendet und fällt in die Kategorie Gimmick.

Aus einem Squared Set und dann alle Half Sashay, lässt die Tänzer bei einem Allemande Left ihren original Partner ansehen und dann den Allemande Left tanzen (180 Grad Drehung). Das zu callen ist sehr ungewöhnlich.

Allemande Left ist sehr stark assoziiert mit Allemande Left Your Corner, aber die Tanzaktion wurde ohne Referenz zum Corner geschrieben. Der Caller, der sagt "Allemande Left Your Corner" hilft einerseits den Tänzern, falls sie sich gerade fragen, mit wem sie den nun Allemande Left machen sollen, und andererseits vermittelt er den Tänzern Sicherheit: "Jawohl, diese Person ist dein Corner".

Eine Formulierung wie "Allemande Left Wrong Corner; Promenade, Keep Walkig" oder "Allemande Left This Corner" wird von Callern gelegentlich benutzt, um den Tänzern zu sagen, dass Allemande Left gewünscht ist und dass der Caller weiss, dass zumindest einige Tänzer nicht ihren Original-Corner oder Original-Partner haben.

Als Gimmick callen manche Caller "Allemande left; Right And Left Grand ... On The Third Hand Promenade". Das führt dazu, dass die Tänzer erst glauben, der Caller hätte einen Fehler gemacht (falscher Corner) und sind dann überrascht durch die schnelle "Reparatur".

7. Arm Turns

Startformationen: Facing Dancers, Mini-Wave

Kommandobeispiele:

Left Arm Turn 3/4

Walk Around Your Corner; Turn Partner By The Left; 4 Ladies Chain

Slip The Clutch; Turn By The Left 3/4, Check An Alamo Ring

All Arm Turn Half

Centers Arm Turn 3/4

Men Star Left 3/4; Turn Corner Right Arm Turn; Do Paso

Allemande Left, Turn partner by the right once around; Men star left 1/2, turn opposite by the right 3/4 to an alamo ring, ...

Turn A Right Hand Half

Alamo Ring; Swing Thru; Turn Your Partner By The Right; Allemande Left

Tanzaktion: Die Tänzer nehmen den angegebenen Unterarm und gehen vorwärts umeinander herum. Wie weit wird mit einem Bruch angegeben (z.B. 1/2 (180 Grad), 3/4 (270 Grad), Full (360 Grad)) oder durch den nächsten Call bestimmt (z.B., Turn Partner By the Left; 4 Ladies Chain).

Schlussformation: Normalerweise eine Mini-Wave, oder aber auch "keine definierte Formation", weil die Tänzer gerade beginnen, die Armverbindung zu lösen und vorwärts zu gehen um den nächsten Call auszuführen.

Timing: 1/2: 4, 3/4: 4 to 6, Full: 6 to 8

Styling: Unterarmhaltung

Bemerkungen: Aus einer Mini-Wave kann mit einem Bruch bestimmt werden, wie weit der Arm Turn gedreht wird, (z.B. Arm Turn 1/2).

Für Facing Dancers muss die Länge der Drehung durch eine relative Position (z.B. To A Thar, oder To Your Corner) oder dem nächsten Call (z.B. Turn Corner By The Right; Do Paso) festgelegt werden. Es ist nicht statthaft, einfach einen Bruch anzugeben.

Die Mini-Wave-Formation gibt keine bestimmte Handhaltung vor. Das Styling für Arm Turns und Calls, die mit Arm Turns definiert sind, ist eine Unterarmhaltung. Siehe Abschnitt "Tanzaktion: Calls mittels Arm Turns definieren".

8. Right and Left Grand Family

8.a. Right and Left Grand

Startformationen: Right and Left Grand Circle, Eight Chain Thru, Trade By plus the ends Face In

Jede der oben angegebenen Formationen, in denen einige oder alle Tänzer bereits eine einer Mini-Wave eingenommen haben oder jede andere Formation, in welcher sich einige oder alle Tänzer bis zu 90 Grad drehen können, so dass die Männer in Promenade- und die Frauen in Wrong-Way-Promenade-Richtung sehen und die Formation ist daraufhin eine der schon oben genannten.

Kommandobeispiele:

Right and Left Grand
Grand Right and Left

Tanzaktion: Falls notwendig drehen sich die Männer bis zu 90 Grad in Promenade-Richtung und Frauen drehen sich bis zu 90 Grad in Wrong-Way-Promenade-Richtung. Die Tänzer etablieren eine kreisförmige Formation und tanzen ein Right Pull By, Left Pull By, Right Pull By, Left Pull By.

Schlussformation: Right and Left Grand Circle

Timing: 10

Styling: Die Hände werden abwechselnd für Pull-By gebraucht, keine Twirls. Die Arme sollten in der natürlichen Tanzhaltung sein und gefasste Hände sollten losgelassen werden, während sich Tänzer passieren. Speziell die Männer sollten hoch aufgerichtet tanzen und der Versuchung widerstehen, sich vornüber zu beugen und die Hand zur nächsten Person auszustrecken. Lediglich ein bequemes Ausstrecken von Hand und Arm ist erforderlich.

8.b. Weave the Ring

Startformationen: Right and Left Grand Circle

Kommandobeispiele:

Weave The Ring

Tanzaktion: Tänzer tanzen einen Right and Left Grand ohne Verwendung der Hände.

Schlussformation: Right and Left Grand Circle

Timing: 10

Styling: Frauen unterstützen die Bewegung ihres Rocks mit beiden Händen auf ihrem Weg um den Square. Männer halten ihre Hände in natürlicher Tanzhaltung. Tänzer führen die rechte Schulter nach vorne, wenn sie Tänzer an ihrer rechten Seite passieren und die linke beim Links-Passieren. Bei jeder Begegnung sollte ein kurzer Blickkontakt hergestellt werden. Es sollte darauf geachtet werden, dass der Kreis eine vernünftige Grösse behält (das heisst nicht zu gross).

Bemerkungen: Einige Gruppen bauen in Weave the Ring Schnörkel ein, welche die Dauer der Figur auf 16 Schritte verlängert. Das bedingt, dass auch die Ansage des nächsten Calls entsprechend angepasst wird.

Weave The Ring ist am schönsten zu tanzen, wenn dieser Call zeitlich rechtzeitig angesagt wird; häufig geht ein Allemande Left voraus. Überraschungen und Sonderformen bezogen auf die Anfangsformationen sind für diese Figur nicht empfohlen. Obwohl die Ocean Wave Rule für dieses Kommando gilt, ist deren Anwendung ebenfalls nicht empfohlen.

8.c. Wrong Way Grand

Startformation: Dieselbe wie für Right and Left Grand, ausser dass die Männer in Wrong-Way-Promenade-Richtung blicken und die Frauen in Promenade-Richtung

Kommandobeispiele:

Wrong Way Grand

Tanzaktion: Die gleiche wie in Right And Left Grand, ausser, dass die Männer in Wrong-Way-Promenade-Richtung und die Frauen in Promenade-Richtung gehen

Schlussformation: Right and Left Grand Circle

Timing: 10

Styling: Dasselbe wie für Right and Left Grand

9. Left-Hand Star / Right-Hand Star

Startformation: Facing Couples, Squared Set, Infacing Circle Of 8

Kommandobeispiele:

Men Center Right Hand Star; Back By The Left

Heads Square Thru; Make A Right Hand Star With The Sides; Heads Center Left Hand Star; Back To The Same Girl With A Right and Left Thru

Heads Square Thru; Right Hand Star; Heads Star Left Inside To The Same Folks; Right and Left Thru

Heads Star Thru; Square Thru 3; Left Hand Star; Head Ladies Lead, Flutterwheel

4 Ladies Center, Right Hand Star

Heads Square Thru; Right Hand Star; Heads to Center star across the square

Heads Square Thru; Right Hand Star 1/2 Way; Veer Left

Tanzaktion: Die angesprochenen Tänzer bilden einen Star indem sie – falls notwendig – vorwärts gehen und die entsprechende Hand in der Mitte der Formation platzieren. Das kann für einen einzelnen Tänzer bedeuten, dass er sich an Ort und Stelle bis zu 3/8 drehen muss.

Die Tänzer drehen den Star indem sie um das Zentrum des Stars vorwärts gehen. Wie weit wird entweder in Bruchteilen eines Stars ganz herum oder durch eine zu erfüllende Bedingung bestimmt (z.B. Men Center Left Hand Star, Pick Up Your Partner with an Arm Around, Star Promenade).

Schlussformation: Star mit einer Anpassung. Jeder Tänzer kennt seine Position auf der Tanzfläche in Abhängigkeit davon, wie weit sich der Stern drehte und passt seine Blickrichtung für den nächsten Call an.

Timing: 1/2: 4, 3/4: 6, Full: 8

Styling: Palm Star (siehe Styling Sektion). Der äussere Arm der Männer in natürlicher Tanzposition, die äussere Hand der Frauen setzt den Rock ein.

In einigen Gegenden wird jeder Star, mit Männern in der Mitte als ein Pack-Saddle Star getanzt (siehe Styling Sektion).

Bemerkungen: Die Stars wie oben beschrieben bestehen aus 4 Tänzern. Stars von 3 oder mehr Tänzern sind ebenso erlaubt, solange die Anweisungen des Callers von den Tänzern verstanden werden.

Manche Caller verwenden Stars bestehend aus 2 Tänzern anstelle von Arm Turns und verwenden dabei die Handhaltung von Ocean Waves, so dass dadurch ein Call weniger zu lehren ist. Während dies bei einer Lehrsituation akzeptabel ist und ein logischer Weg sein kann Stars zu verstehen (z.B. 2 oder mehr Tänzer), werden aber Stars aus zwei Tänzern normalerweise nicht an Tanzveranstaltungen getanzt.

10. Pass Thru

Startformation: Facing Dancers

Kommandobeispiele:

Pass Thru

Tanzaktion: Die Tänzer gehen vorwärts, rechtsschultrig aneinander vorbei und enden Rücken an Rücken.

Schlussformation: Back-To-Back Dancers

Timing: 2

Styling: Die rechte Schulter des Herrn ist leicht nach vorne gedreht während die rechten Schultern einander passieren. Die Arme sind in natürlicher Tanzhaltung. Die Damen haben ihre Hände am Rock, die rechte Hand nach vorne, während die rechten Schultern einander passieren.

Bemerkungen: Pass Thru ist korrekt aus einer Right-Hand Mini-Wave, aufgrund der Ocean Wave Rule und entspricht einem Step Thru.

Pass Thru ist ungeeignet aus Left-Hand Mini-Waves, wegen des linksschultrigen Vorbeigehens. Stattdessen ist Step Thru zu verwenden.

Pass Thru aus einer Left-Hand Ocean Wave mit der stillschweigenden Annahme "those who can" (diejenigen die können) und dabei zu erwarten, dass nur die Centers aktiv sind, wird selten verwendet und geht gegen die Erwartungshaltung der Tänzer. Es sollte daher stattdessen ein Centers Pass Thru oder Centers Step Thru verwendet werden.

Aus einem Squared Set ist Heads Pass Thru korrekt. Die Heads enden mit dem Rücken zum Squared Set (siehe auch Squared Set Rule).

Pass Thru ist nicht korrekt, wenn die Tänzer weiter entfernt sind und sich nicht direkt ansehen, oder auch, wenn sie sich diagonal gegenüberstehen. Mit einer Ansage wie "Boys on A Diagonal, Pass Thru" kann der Caller jedoch den gewünschten Effekt erreichen.

Pass Thru ist möglich, wenn ein Paar einen einzelnen Tänzer ansieht. In diesem Fall geht der einzelne Tänzer zwischen dem Paar hindurch. Das hat den Effekt, dass er den einen Tänzer (des entgegenkommenden Paares) rechtsschultrig, den anderen linksschultrig, passiert.

11. Half Sashay Family

Die Calls der Half Sashay Family lassen die zwei Tänzer in einem Paar den Platz tauschen während die ursprüngliche Blickrichtung beibehalten wird.

11.a. Half Sashay

Startformation: Couple

Kommandobeispiele:

Heads Half Sashay

Right and Left Thru; Half Sashay

Sides Pass Thru, Half Sashay, and Separate Around One To A Line

All 4 Ladies Chain; Half Sashay; Circle Left

Tanzaktion: Die Tänzer tauschen den Platz ohne die Blickrichtung zu ändern. Der Tänzer auf der rechten Seite bewegt sich seitwärts nach links, während der Tänzer auf der linken Seite einen Schritt nach hinten macht, sich seitwärts nach rechts bewegt, und anschliessend einen Schritt vorwärts macht, um als Paar zu enden.

Schlussformation: Couple

Timing: 4

Styling: Die Tänzer haben die normale Handhaltung im Paar und ziehen sich leicht zueinander um die Sashay Bewegung zu starten. Zum Abschluss des Calls geben sich die Tänzer die Hände um in einer Couple Handhold zu enden (es sei denn, das wäre für die nächste Figur unpassend).

Bemerkungen: Das Kommando heisst korrekt "Half Sashay" wird aber manchmal zu "Sashay" abgekürzt. Die Kurzform kann verwirren und sollte nicht verwendet werden.

Die Ausdrücke „Full Sashay“ oder „Sashay all the way around“ gibt es in keinem Tanzprogramm. Diese Begriffe sind unpassend und sollten nicht verwendet werden.

Das Kommando „Half Sashay Once and a Half“ ist korrekt und wird mehr und mehr verwendet. Das Ergebnis ist ein Tandem. Siehe Kapitel „Zusätzliche Details: Fractions“.

11.b. Rollaway

Startformationen: Couple, Infacing Circle Of 8

Kommandobeispiele:

Rollaway

4 Ladies Rollaway

Heads Rollaway

Circle Left; Rollaway; Circle Left

Veer Right; Ferris Wheel; Centers Rollaway

Roll The Girl Away

Boys Roll That Girl Away

Heads Lead Right; Veer Left; Bend The Line; Roll The Boys Away (uncommon)

Sides Promenade 1/2; Heads Chain Those Ladies Across, Turn That Gal; Roll Her Away

Tanzaktion: Aus einem Paar "rollt" der rechtsstehende Tänzer (oder der angesprochene Tänzer) mit einer 360-Grad-Drehung vor der anderen Person auf die andere Seite. Die andere Person tritt dabei zurück und wieder nach vorne. Dabei korrigiert diese Person, wenn notwendig, ihre Position seitwärts, um den nun leeren Platz einzunehmen. Am Ende der Figur haben die beiden Tänzer den Platz getauscht.

In einem Kreis aus acht Tänzern mit Blickrichtung nach innen und alternierenden Geschlechtern rollen die Frauen vor dem Mann nach links, sofern nichts Anderes bestimmt wird

Schlussformationen: Couple, Infacing Circle Of 8

Timing: 4

Styling: Für die Formulierung des Stylings von Rollaway nehmen wir ein normales Paar an und die Frau ist für Rollaway aktiv.

Die Hände sind in der normalen Couple Handhold durchgehend gefasst und die Arme bieten ausreichend Spannung.

Im Paar tritt nun der Mann zurück und diagonal leicht nach rechts, während die Frau sich vor den Partner dreht um diesen anzuschauen. Der Schwung wird beibehalten, dabei wird die Handhaltung von der einen zur anderen Hand gewechselt. Er geht nach rechts vorne und sie beendet ihre Tanzaktion.

Ist der vorhergehende Call Courtesy Turn, ist die Handhaltung etwas anders. Die Tänzer halten bereits die linken Hände. Diese Handverbindung wird fast für das ganze Rollaway gehalten. Kurz vor dem Ende der Figur lässt die Frau mit ihrer linken Hand los und legt ihre rechte Hand in die linke des Mannes.

Aus einem sich drehenden Kreis [Circle Left oder Circle Right] unterbricht der Mann die Seitwärtsbewegung, macht einen Schritt zurück und wieder nach vorne, während die Frau ihren Schwung für Rollaway ausnutzt.

Tänzer, die den Grapevine-Schritt im Kreis anwenden, sollten Rollaway beginnen, während sie sich gerade einander zuwenden. Caller sollten die Figur zeitlich so callen, dass dies möglich ist

Bemerkungen: In der Vergangenheit wurde „Rollaway“ auch als „Rollaway with a Half Sashay“ gecallt. Dieses Kommando ist unzulässig und sollte nicht verwendet werden.

Das Kommando „Rollaway Once and a Half“ ist korrekt. Die Endformation ist Facing Dancers. Siehe Kapitel „Zusätzliche Details: Fractions“.

11.c. Ladies In, Men Sashay

Startformation: Infacing Circle Of 8, Männer und Frauen abwechselnd

Kommandobeispiele:

Circle Left; Ladies In, Men Sashay; Circle Left
Circle Left; Ladies Center, Men Sashay
Circle Right; Ladies In, Men Sashay
Circle Right; Men Center, Ladies Sashay
Circle Left; Men Center, Ladies Sashay

Tanzaktion: Aus einem Circle Left treten die Frauen vorwärts und pausieren, während die Männer nach links hinter einer Frau vorbeigehen. Die Frauen treten zurück und nehmen mit den Männern wieder die Handhaltung ein. Aus einem Circle Right, führen die Männer das Sashay nach rechts aus.

Schlussformation: Infacing Circle Of 8

Timing: 4

Styling: Die Hände der Männer zeigen leicht nach oben, bereit, um mit den Frauen wieder eine Handverbindung einzugehen.

Die Frauen sollten bei der Vorwärtsbewegung beide Hände am Rock haben und ihn kurz bauschen oder vorne kurz anheben, bevor sie in den Kreis zurückkehren.

Bemerkung: Zur gelegentlichen Abwechslung können irgendwelche Tänzer zur Mitte geschickt werden und die anderen angewiesen werden „while the others Sashay“ (z.B. „Men In, Ladies Sashay“).

12. Turn Back Family

Beide Mitglieder dieser Familie weisen die Tänzer an, sich umzudrehen um danach in die entgegengesetzte Richtung zu sehen.

12.a. U-Turn Back

Startformation: Individual dancer

Kommandobeispiele:

U-Turn Back
Men U-Turn Back
Centers U-Turn Back
Promenade, Keep Walking; Everybody U-Turn Back; Promenade this way around
Wheel And Deal; Centers U-Turn Back; Double Pass Thru

Tanzaktion: Der Tänzer dreht sich individuell an Ort und Stelle um (180 Grad). Die Drehung geht in Richtung des Partners, sofern der Bodyflow keine andere Richtung vorschreibt. Steht der Tänzer alleine, das heisst ohne Partner, dreht er sich zur Mitte des Squares. Sieht der Tänzer genau zur Mitte des Squares oder weg davon, kann er sich wahlweise in eine der beiden Richtungen drehen.

Schlussformation: Individual dancer

Timing: 2

Styling: Isolierter Tänzer: Arme in der natürlichen Tanzposition. Nebeneinanderstehende Tänzer mit Handverbindung: Handverbindung lösen, die Tanzaktion ausführen und die entsprechende Handverbindung wieder eingehen (Paar oder Mini-Wave).

Paare, die in der Skater-Position promenieren, können sich ohne Lösen der Handverbindung umdrehen indem sie sich zueinander drehen.

12.b. Backtrack

Startformations: Promenade, Star Promenade, Single File Promenade, Wrong Way Promenade

Kommandobeispiele:

Promenade Single File; Ladies Backtrack
Ladies Step Out And Take A Backtrack
Gents Step Out And Take A Backtrack
Ladies Roll Out And Backtrack
Put the ladies in the lead, go single file; Ladies backtrack once around; Turn partner right a full turn
Star Promenade; Ladies Backtrack, Left Allemande
Promenade Wrong Way; Boys step out to the left and Backtrack twice around

Tanzaktion: Die angesprochenen Tänzer gehen einen kleinen 180-Grad-Bogen zur Aussenseite der Formation.

Schlussformation: Verschiedene Endformationen je nach Anfangsformation und wer aufgefordert war, Backtrack auszuführen.

Vier Tänzer sind angesprochen: Die anderen vier Tänzer, die Backtrack nicht ausführen, setzen ihren Stern oder die Single File Promenade in der Mitte des Squares fort und die vier Tänzer die Backtrack ausführen, promenieren einzeln hintereinander in die entgegengesetzte Richtung auf der Aussenseite der Formation

Alle sind angesprochen: Single File Promenade.

Timing: 2

Styling: Eine eventuelle Handverbindung wird gelöst. Danach sind die Arme in der natürlichen Tanzhaltung.

Bemerkungen: Für Backtrack ist eine Vorwärtsbewegung vor Backtrack notwendig und eine Vorwärtsbewegung in die andere Richtung nach Backtrack.

Die Paarversion von Backtrack (z.B. Promenade, Head Couples Backtrack) wird nicht länger verwendet.

13. Separate

Zuerst wird der allgemeinste Fall von Separate beschrieben. Danach werden die beiden häufigsten Anwendungen detailliert dargestellt.

Startformation: Couple, es muss aktiv sein oder für diese Figur angesprochen werden.

Kommandobeispiele:

Heads Separate and Star Thru
Heads Pass Thru; Separate and behind the Sides Touch 1/4
Heads Pass Thru; Separate and come back home and Swing
Heads Star Thru; Double Pass Thru; Heads Separate and Star Thru
Heads Pass Thru; Separate go Around Two; Meet Your Partner and Dosado
Couple #1 Separate around the ring ... pass her once ... and pass her again; Allemande the corner
Heads Pass The Ocean and Swing Thru, Others Separate and Everybody Right and Left Thru

Tanzaktion:

Fall 1: Die aktiven oder dafür bestimmten Tänzer stehen auf ihrer Anfangsposition in einem Squared Set.

Die Tänzer drehen sich den Rücken zu und gehen vorwärts in entgegengesetzte Richtungen aussen um den Square herum, bis sie einen anderen Tänzer treffen. Hier endet die Figur, sofern keine weitere Anweisung gegeben wird (z.B. „and come back home“).

Fall 2: Die aktiven oder dafür bestimmten Tänzer stehen in der Mitte des Squares und sehen nach aussen (z.B. nach Heads Slide Thru, Half Square Thru).

Das Paar tritt vorwärts und führt die oben beschriebene Aktion aus.

Schlussformation: Facing Dancers auf der Aussenseite des Sets oder durch den nächsten Call bestimmt.

Timing: 2, oder durch den Weg auf der Aussenseite des Square definiert

Styling: Diejenigen, die zur Ausführung dieser Figur nicht aktiviert sind, gehen in die Mitte und machen jeweils Platz für die aktiven Tänzer. Die Arme der Herren sind in natürlicher Tanzhaltung, die Damen können ihren Rock dekorativ einsetzen.

Bemerkungen: Auf Separate folgt gewöhnlich eine Anweisung um eine Anzahl inaktiver Tänzer herum zu gehen. Den aktiven Tänzern können aber auch andere Aufgaben gegeben werden (z.B. Separate, walk around the outside passing two dancers and Star Thru with the third).

Aus der Anfangsformation Squared Set ist "Heads Square Thru 2; Heads Separate, ..." nicht statthaft, weil hier die Heads die Sides ansehen und wenn sie Separate von der Squaremitte aus beginnen sollen, dann müssen sie aus dem Square hinaus und nicht zu anderen Tänzern hinsehen.

13.a. Around 1 or 2 to a Line

Startformation: nach einem Separate

Kommandobeispiele:

Heads Pass Thru; Separate Around 1 To A Line

Heads Pass Thru; Separate Around 2 To A Line

Heads Separate Around 1 To A Line

Heads Square Thru; Split 2, Separate Around 1 To A Line

Heads Square Thru; Split 2, Around 1 To A Line

Heads Right And Left Thru; Veer Left; Tag The Line; Split The Sides, First Left, Next Right Around 1 to a Line

Tanzaktion: Nach Separate gehen die aktiven Tänzer aussen um den Square um die angegebene Anzahl inaktiver Tänzer herum. Diese Inaktiven stellen feststehende Objekte dar (oft als goal posts – Torpfosten bezeichnet), die ihre Blickrichtung nicht ändern. Trotzdem sollten sie die Tanzaktion der aktiven Tänzer unterstützen, indem sie ihnen entsprechend ausweichen, zuerst vorwärts zur Squaremitte hin, damit deren Weg aussen nicht zu weit wird und zu lange dauert, danach wieder zurück nach aussen.

Die aktiven Tänzer passieren einander, wenn sie sich begegnen an der rechten Schulter wie bei Pass Thru. Sie zählen nur inaktive Tänzer, um festzustellen, wie weit sie gehen müssen.

Wenn die aktiven Tänzer um ihren letzten inaktiven Tänzer herumgehen, dann drücken sie sich entweder zwischen die inaktiven Tänzer (die zur Seite ausweichen um Platz zu machen) und werden Centers einer General Line, oder sie treten aussen neben die inaktiven Tänzer um Ends einer General Line zu werden. Welche der Aktionen ausgeführt wird, hängt davon ab, wo der letzte zu umrundende inaktive Tänzer steht.

Diese Aktionen werden manchmal als „Squeeze In – Make Lines“ oder „Hook On To The End – Make Lines“ gecallt.

Schlussformation: Gewöhnlich Facing Lines. Gelegentlich Inverted Lines oder 3-and-1 Lines.

Timing: Heads Pass Thru; Separate Around 1 To A Line: 8 Heads Pass Thru; Separate Around 2 To A Line: 10

Styling: Diejenigen, die zur Ausführung dieser Figur nicht aktiviert sind, gehen in die Mitte und machen Platz für die aktiven Tänzer indem sie zur Squaremitte vorrücken. Die Arme der Herren sind in natürlicher Tanzhaltung, die Damen können ihren Rock dekorativ einsetzen.

Bemerkungen: „Around 1“ und „Around 2“ sind die häufigsten Fälle, doch höhere Zahlen sind möglich. Auf jeden Fall werden die inaktiven Tänzer gezählt, an denen die Aktiven vorbeikommen.

Einige Caller meinen, dass Separate notwendig ist und der vollständige Call „Split 2, Separate around 1 to a Line“ lauten muss.

Die Call-Sequenz „Heads Pass Thru; Separate around 2 and stand behind the Sides“ ist nicht akzeptabel, weil keiner der aktiven Tänzer um den zweiten inaktiven Tänzer herumgegangen ist.

Around 1 to a Line oder Around 2 to a Line kann auch ohne vorhergehendes Separate gecallt werden. Zum Beispiel: Heads Pass Thru, both Turn Right, Girl Around 1, Boy Around 2, to a Line

13.b. Around 1 or 2 and come into the middle

Startformation: Nach einem Separate

Kommandobeispiele:

Heads Pass Thru; Separate Around 1 and come into the middle with a Right and Left Thru
Heads Pass Thru; Separate Around 2 and come into the middle with a Right and Left Thru
Heads Pass Thru; Separate Around 2 and come down the middle with a Right and Left Thru

Tanzaktion: Die Figur beginnt wie unter #13a beschrieben (in den ersten beiden Absätzen der Aktionsbeschreibung).

Wenn die aktiven Tänzer um ihren letzten inaktiven Tänzer herumgehen, dann drücken sie sich entweder zwischen die inaktiven Tänzer (die zur Seite ausweichen um Platz zu machen, wie bei der Figur Split 2) und kommen zur Mitte des Squares für die nächste Figur oder sie gehen weiter in einem Halbkreis um diesen Tänzer herum in die Mitte des Squares für die nächste Figur.

Kommen die aktiven Tänzer zur Mitte des Square, sind sie bereit, die nächste Figur auszuführen. Die inaktiven Tänzer beenden die Figur auf der Aussenseite des Squares, dort wo sie begonnen haben. Sie nehmen an der nächsten Figur nicht teil.

Schlussformation:

- Separate Around 1 and Come Into The Middle: Double Pass Thru, Trade By, andere sind möglich
- Separate Around 2 and Come Down The Middle: Squared Set, zwei Paare aktiv; andere sind möglich

Timing: Heads Pass Thru; Separate Around 1 and come into the middle with a: 8

Heads Pass Thru; Separate Around 2 and come down the middle with a: 12

Styling: Diejenigen, die zur Ausführung dieser Figur nicht aktiviert sind, unterstützen die aktiven Tänzer und machen Platz für deren Aktionen, beispielsweise indem sie zur Squaremitte vorrücken, wenn die aktiven Tänzer aussen hinter ihnen sind; sie gleiten zur Seite auseinander und wieder zusammen, wenn die aktiven Tänzer Split ausführen; und sie gehen wieder zurück auf ihre Anfangsposition, wenn die Figur beendet wird. Die Arme der Herren sind in natürlicher Tanzhaltung, die Damen können ihren Rock dekorativ einsetzen

Bemerkung: „Around 1“ und „Around 2“ sind die häufigsten Fälle, doch höhere Zahlen sind möglich. Auf jeden Fall werden die inaktiven Tänzer gezählt, an denen die Aktiven vorbeikommen.

14. Split Two

Startformationen: Eight Chain Thru; allgemein ein Couple oder ein Tandem mit Blickrichtung zu einem Couple oder einer Mini-Wave.

Kommandobeispiele:

Centers Split 2, Around 1 To A Line
Centers Split The Outsides, Go Around 1 To A Line
Centers Split The Outside Couple and Separate Around 1 To A Line
Centers Split 2, Both Turn Left And Promenade Single File While The Others ...
Centers Split 2, Around 1 come into the middle and ...
Centers Split 2, Around 1 come down the middle and ...
Centers Split The Outside 2
Heads Square Thru 4; Split The Outside 2
Heads Square Thru 4; Split The Outside Couple
Heads Veer Left, Tag the Line, Split The Sides and ...
Couple #1 Split Couple #3, Separate and go around 3, meet partner at home and Swing

Tanzaktion: Die aktiven oder angesprochenen Tänzer gehen vorwärts zwischen den beiden inaktiven Tänzer hindurch (sie teilen das Paar in der Mitte). Diese inaktiven Tänzer gleiten auseinander, lassen die anderen hindurch und rücken wieder zusammen.

Schlussformation (vor dem nächsten Kommando): Die aktiven Tänzer haben den Rücken den Tänzern zugewandt, zwischen denen sie gerade hindurchgegangen sind. Die inaktiven Tänzer enden auf ihrer Anfangsposition.

Timing: 2 plus nächster call

Bemerkung: Siehe Separate Around 1 or 2 (#13.a) für weitere Choreographiebeispiele zu „Around 1 to a Line“.

15. Courtesy Turn

Courtesy Turn ist eine Drehbewegung mit einer charakteristischen Handhaltung und endet, wenn das Paar zur Mitte der Formation sieht. Er dient hauptsächlich dazu, Calls wie Ladies Chain, Chain Down The Line, Right and Left Thru, Do Paso und Eight Chain Thru zu definieren und zu unterrichten. Gelegentlich wird Courtesy Turn als eigenständiger Call eingesetzt.

Startformation: Couple (bei Basic und Mainstream nur ein normales Paar) oder Tänzer (Mann und Frau), die sich ansehen

Kommandobeispiele:

Heads Pass Thru; Courtesy Turn

(from facing lines) Pass Thru; Tag The Line In; Turn Thru; Courtesy Turn

Heads Star Thru; Square Thru 3; Left Touch 1/4; Walk And Dodge; Courtesy Turn

Walk Around the Corner; Courtesy Turn at home

All 4 Ladies make a right-hand star, turn it once around; boys Courtesy Turn your girl

(from a completed double pass thru with ladies in the lead) Cloverleaf; four women in the center Square Thru 3; men reach out and Courtesy Turn this girl

Tanzaktion: Ein Paar dreht sich als Einheit, wobei der Tänzer auf der linken Seite rückwärts und die Tänzerin auf der rechten Seite vorwärts tanzt. Der Drehpunkt ist in der Mitte zwischen den Tänzern. Tänzer, die sich vor einem Courtesy Turn ansehen, bilden ein normales Paar, um den Courtesy Turn zu tanzen.

Wie weit zu drehen ist, wird von folgenden Regeln bestimmt oder vom Caller explizit angesagt. Widersprechen sich diese Regeln oder sind sie nicht anwendbar, dann muss angegeben werden, wie weit sich das Paar drehen soll

1. Ein Paar, das andere Tänzer hinter sich hat, dreht um 180 Grad, um schliesslich diese anderen Tänzer anzusehen.
2. Tänzer auf der Aussenseite des Sets beenden die Drehung mit Blickrichtung zur Mitte des Sets.
3. Ein inaktiver Mann aussen mit Blickrichtung zur Mitte und eine aktive Frau, die auf ihn zu kommt, drehen sich als Paar soweit, bis sie die ursprüngliche Blickrichtung des Mannes erreichen

Schlussformation: Couple facing in (entweder zur Mitte seiner Vierergruppe oder zur Mitte des Sets)

Timing: 4

Styling: Die linke Hand der Frau (Handfläche nach unten) und die linke Hand des Mannes (Handfläche nach oben) sind gefasst.

Die rechten Hände werden entsprechend dem Wunsch der Frau platziert. Legt sie ihre rechte Hand hinter ihre rechte Hüfte mit der Handfläche nach aussen, dann legt der Mann seine rechte Hand in die ihre und zwar ohne dabei zuzugreifen. So sind diese Hände frei für die nächste Figur. Braucht sie ihre rechte Hand für das »Spiel mit dem Rock«, legt der Mann seine rechte Hand auf Taillenhöhe in die Mitte ihres Rückens.

Bemerkungen: Courtesy Turn geht am besten, wenn die linke Hand der Tänzer verfügbar ist. Square Thru 3, Courtesy Turn ist ein Beispiel für gute Handverfügbarkeit. Wenn die Tänzer schon die inneren Hände halten, könnten Wheel Around, California Twirl oder Partner Trade im Sinne von Smooth Dancing bessere Calls sein.

Wie weit gedreht werden soll, kann entweder durch die Blickrichtung, die erreicht werden soll (z.B. „to face Back in“) oder durch eine Distanzangabe oder beidem (z.B. „Centers go a full turn around to face the outside 2“) bestimmt werden.

Es kann die Anweisung „and a Quarter more“ nach einem Courtesy Turn oder einem Call der mit Courtesy Turn endet, verwendet werden (z.B. Right and Left Thru and a Quarter more). Das Paar dreht hierbei den Courtesy Turn um weitere 90 Grad und endet gewöhnlich in einer Right-Hand Two-Faced Line.

Calls, die nach Courtesy Turn in einem Squared Set enden, wie Four Ladies Chain oder auch Do Paso, können einfach in eine linke Armdrehung oder Allemande Thar überleiten. Zum Beispiel: 4 Ladies Chain; Chain them Back with a Do Paso. Weitere Hinweise hierzu sind auch dem Kapitel „Zusätzliche Details: Übergang eines Calls in den folgenden“ zu entnehmen.

16. Ladies Chain Family

Die generelle Aktion von Ladies Chain lässt zwei oder mehr Frauen ihren gegenwärtigen Partner verlassen, einen Star (oder Right Pull By) miteinander auszuführen und danach von einem Mann mit Courtesy Turn auf ihre Zielposition geführt zu werden. Der Caller gibt an, welche Frauen diese Figur tanzen und wie weit der Star gedreht wird.

16.a. Two Ladies Chain (Regulär & 3/4)

Diese Definition behandelt den normalen Ladies Chain. Two Ladies Chain 3/4 wird im Kommentar behandelt.

Startformation: Normal Facing Couples

Kommandobeispiele:

Head Ladies Chain
Right and Left Thru; Two Ladies Chain
Right and Left Thru; Ladies Chain
Side Ladies Chain Over; Side Ladies Chain Back

Tanzaktion: Die Frauen treten vorwärts und machen einen Right Hand Star halb herum (oder Right Pull By). Jeder Mann macht einen Courtesy Turn mit der Frau, die auf ihn zukommt, und sie enden in Facing Couples.

Schlussformation: Facing Couples

Timing: Facing Couples: 6; Squared Set: 8

Styling: Die Männer lösen die Verbindung zur Partnerin und drehen, während sie sich ein wenig nach rechts bewegen, die rechte Schulter leicht zur Mitte der Formation, um den Courtesy Turn einzuleiten. Die Frauen setzen mit der freien Hand ihren Rock während des Courtesy Turn und im Star ein.

Bemerkungen: Two Ladies Chain ist nicht zulässig, wenn eines der Paare Half-Sashayed ist oder aus Tänzern gleichen Geschlechts besteht.

Aus einem Squared Set mit den Männern auf ihrer Home-Position wird Head Ladies Chain von den Frauen getanzt, die sich zu diesem Zeitpunkt auf der Head-Position befinden, auch wenn dies die Side-Frauen sind (wie beispielsweise nach einem Four Ladies Chain 3/4).

Die nächsten vier Kommentare beziehen sich auf unübliche oder regionale Anwendungen von Ladies Chain und benötigen eventuell einen Workshop.

Wird von einem Squared Set aus Head Ladies Chain 3/4 gecallt, oft als „Head Ladies Chain 3/4, Side Men Turn them“, tanzen die Head-Frauen ihren Teil des Four Ladies Chain 3/4 (siehe unten), wobei sie einen Star aus zwei Tänzerinnen bilden. Der Courtesy Turn wird mit den Side-Männern getanzt und endet in Linien aus drei Tänzern (Boy, Girl, Girl) auf der Side-Seite des Squares. Die Head-Männer bleiben alleine auf der Head-Seite des Squares. Das Timing dieser Variante ist 10.

Aus einem Squared Set weist „Head Ladies Chain Right“ oder „Head Ladies to the Right, Chain“ die Head-Paare an, sich dem Side-Paar zur Rechten zuzuwenden. Diese beiden Paare drehen sich zueinander hin, führen die Figur aus und justieren sich wieder zu einem Squared Set. Head Ladies Chain Right ist das Gleiche wie Side Ladies Chain Left.

Aus Facing Lines „End Ladies Chain on a Diagonal“ weist die Frauen auf der rechten Seite der Line an, miteinander Ladies Chain und dann mit dem Mann links daneben einen Courtesy Turn auszuführen und sich wieder zu Facing Lines auszurichten.

Aus Facing Tandems mit den Frauen vorn kann die Variante „On a Double Track, Ladies Chain“ gecallt werden: Die Frauen, die sich direkt gegenüberstehen, machen miteinander ein Right Pull By und danach mit

dem Mann auf der anderen Seite Courtesy Turn. Beispiel: Couples Circulate, Tag the Line, Cloverleaf, On a Double Track, Ladies Chain. Das kann auch als Single File, Ladies Chain gecallt werden.

16.b. Four Ladies Chain (Regulär & 3/4)

Startformationen: Squared Set, Infacing Circle of 8, or a "Turning Your Partner Left" Formation (diese dynamische Formation entsteht, wenn im Square alle mit ihrem Partner einen Left Arm Turn machen ohne dass das Ende der Armdrehung angesagt wurde).

Kommandobeispiele:

Four Ladies Chain
Four Ladies Chain 3/4
All Four Ladies Chain Across
Chain Those Ladies Over and Back (i.e., twice)
Four Ladies Chain; Chain Them Home (i.e., twice)
Do Paso, partner left, corner right, partner left; Four Ladies Chain
Shoot the Star; Four Ladies Chain

Tanzaktion: Alle vier Frauen Right Hand Star 1/2 (oder, falls angesagt: 3/4). Alle tanzen einen Courtesy Turn und sehen danach zur Mitte des Squares.

Schlussformation: Squared Set

Timing: Regulär: 8, 3/4: 10

Styling: Die Männer verwenden das Styling eines Two Ladies Chain. Die Frauen bilden mit der rechten Hand einen Palm Star oder Finger Tip Star. Wenn mindestens zwei Frauen einen Rock tragen, ist es eine elegante Variation für diese Frauen, den Rock am Saum auf ihrer rechten Seite etwas anzuheben; oder etwa eine Armlänge bei einem langen Rock, wenn sie den Star durchführen. Der Rock kann weiter für den folgenden Courtesy Turn in einer angenehmen Höhe angehoben bleiben und länger, falls der nächste Call "Chain them Back" ist.

Bemerkungen: Four Ladies Chain ist nicht zulässig, wenn mindestens eines der Paare Half-Sashayed ist oder aus Tänzern gleichen Geschlechts besteht.

Einige Caller verwenden Four Ladies Chain aus normalen Facing Lines. Diese Variation wird getanzt, als ob alle Paare direkt zur Mitte des Squares sehen, doch endet diese Figur dann wieder in derselben Art von Facing Lines. In einigen Gegenden ist das eine erweiterte Anwendung, in anderen wird das als Gimmick betrachtet. Siehe auch "Teil 4: Zusätzliche Details: Kommandos: Gimmicks".

16.c. Chain Down the Line

Startformation: General Line, wobei die Centers die rechte Hand zur Mitte haben

Kommandobeispiele:

Chain Down the Line

Tanzaktion: Centers drehen 1/2 mit rechts während die Centers ihre Position soweit notwendig anpassen. Die Ends führen mit den Centers ein Courtesy Turn aus um in Facing Couples zu enden.

Schlussformation: Facing Couples

Timing: 8

Bemerkung: In Basic und Mainstream, kann Chain Down the Line nur getanzt werden, wenn die Centers Frauen und die Ends Männer sind, da Courtesy Turn darauf beschränkt ist, dass die Männer die Frauen drehen.

17. Do Paso

Startformationen: Right and Left Grand Circle, Thar, Squared Set, Infacing Circle Of 8, oder eine "turning your partner left" Formation (eine dynamische Formation, die durch einen unbestimmt weit gedrehten „Arm Turn your Partner“ aus einer Square Formation heraus entsteht)

Kommandobeispiele:

Do Paso
Walk Around Your Corner; Partner Left Do Paso
Circle Left; Do Paso, it's Partner Left, Corner Right, Partner Left
Circle Left; Break it on up with a Do Paso
Ladies Star by the Right 3/4, Do Paso
Four Ladies Chain, Star them home for a Do Paso
Square Thru, but on your 4th hand Do Paso (from half sashayed facing lines)
Do Paso, turn partner left and corner right, Left Dosado your own
Do Paso, partner left, corner right, Turn Partner Left and Men Star Right
Put the ladies center back-to-back, men promenade that outside track; Get back home, Do Paso

Tanzaktion: Eine Armdrehung links mit dem Partner bis der Corner angesehen wird und die Armverbindung lösen. Eine Armdrehung rechts mit dem Corner bis der Partner angesehen wird und die Armverbindung lösen. Ohne weitere Anweisung wird dann ein „Courtesy Turn“ mit dem Partner getanzt um am Schluss zur Mitte der Formation zu schauen. Andernfalls ist dem nächsten Call zu folgen, welcher mit einer linken Armdrehung mit dem Partner oder einer anderen Figur mit der linken Hand beginnt.

Schlussformation: Blickrichtung zur Mitte der Formation, wenn mit einem „Courtesy Turn“ abgeschlossen wurde, sonst entweder "Left Arm Turn" mit dem Partner oder Partner anschauend mit der linken Hand einsatzbereit für den nächsten Call.

Timing: 12

Styling: Die Hände der Tänzer in Position für Armdrehungen, alternierend links und rechts. Falls der Courtesy Turn durch einen anderen Call ersetzt wurde, ändert sich das Styling zu dem des Folge-Calls.

Bemerkungen: In einem „Alamo Ring“, in dem die Männer nach aussen schauen, wird der Arm-Turn 3/4 getanzt, so dass alle zu ihrem Corner kommen.

Do Paso wird hauptsächlich im Directional Calling Stil verwendet, bei welchem viele der Calls nur ungefähre oder flexible Start- und Schlussformationen haben, wie üblicherweise in Circles, Thars und Squares. Hierbei wird von den Tänzern erwartet, dass sie glatt in den nächsten Call übergehen. Der Call definiert einen allgemeinen Ablauf, aber die spezifischen Teile werden meistens mitgecallt (z.B. "Do Paso; It's partner left, corner right, partner left and hang on tight, make an Allemande Thar with the men in the middle ..."). Variationen können angesagt werden, aber der Caller sollte sich bewusst sein, dass der typische Ablauf abgeändert wurde (z.B. "Do Paso, turn partner left, turn corner by the right, Don't Stop Yet! Partner left and corner right, hang on tight, Boys swing in to a Wrong Way Thar")

Die Kombination „Four Ladies Chain, Chain Them Back with a Do Paso“ ist ein Beispiel für den Übergang in den nächsten Call. Weitere Hinweise hierzu sind auch dem Kapitel „Zusätzliche Details: Übergang eines Calls in den folgenden“ zu entnehmen.

Obwohl Do Paso primär eine „Circle-Type“ Figur ist, kann Do Paso auch aus einer Eight Chain Thru (half sashayed) oder einer Left-Hand Ocean Wave (mit den Boys am Ende) gestartet werden.

Do Paso kann auch in Circles aus 4 oder 6 Tänzern verwendet werden. Diese Ausführung wurde aber in den letzten Jahren nicht mehr so oft benutzt, weshalb hierfür vermutlich ein kurzes Walkthru benötigt wird.

18. Lead Right / Lead Left

Startformation: Couple

Kommandobeispiele:

Heads Lead Right
Sides Lead Left

Sides Lead Out to the Right
Couple #1 Lead Out to the Right
Wheel and Deal and Lead Right (from Right-Hand Tidal Two-Faced Line)
Heads Right and Left Thru, then Lead Left

Tanzaktion: Die benannten Paare arbeiten als Einheit und bewegen sich vorwärts entlang eines 90-Grad-Bogens, um ein anderes Paar (oder die Wand) zu ihrer Rechten (für ein Lead Right) oder zu ihrer Linken (für ein Lead Left) anzusehen.

Schlussformation: Couple

Timing: 4

Styling: Die normale Couple Handhold wird während des Calls beibehalten. Die äusseren Hände sind in normaler Tanzhaltung.

Bemerkungen: Dieser Call wird nahezu immer aus einem Squared Set getanzt und endet in einer "Eight Chain Thru" Formation.

Das aktive Paar erwartet, am Schluss des Calls ein anderes Paar anzuschauen. Anwendungen von Lead Right, bei denen die Tänzer zum Schluss niemanden ansehen, werden als ungewohnt empfunden.

Wenn Lead Right aus Facing Couples getanzt wird, ist die Schlussformation Back-to-Back Couples.

19. Veer Left / Veer Right

Startformationen: Facing Couples, Two-Faced Line

Kommandobeispiele:

Heads Lead Right; Veer Left
Sides Pass The Ocean; Recycle; Veer Left
Reverse Flutter Wheel and Sweep 1/4; Veer Right
Heads Square Thru 4, Right and Left Thru, Veer Left, Ferris Wheel, Centers Veer Left and Veer Right, Left Allemande

Tanzaktion: From Aus "Facing Couples" arbeitet jedes Paar als eine Einheit und bewegt sich vorwärts in der angegebenen Richtung um in einer "Two-Faced Line" zu enden.

Aus "Two-Faced Lines" muss die angegebene Richtung zur Mitte der Line sein. Jedes Paar arbeitet als eine Einheit und geht vorwärts in die angegebene Richtung um als "Back-to-Back Couples" zu enden.

Schlussformation: Siehe Tanzaktion.

Timing: 2

Styling: Alle Tänzer verwenden Couple Handhold. Die äusseren Hände sind in normaler Tanzhaltung.

Bemerkungen: Keine.

20. Bend the Line

20.a. Fall 1: One-Faced Line, Two-Faced Line (4 Tänzer)

Startformation: One-Faced Line, Two-Faced Line

Kommandobeispiele:

Bend The Line
Each Side, Bend The Line (from a Tidal Line or Tidal Two-Faced Line)

Tanzaktion: Jede Hälfte der Line, als eine Einheit arbeitend, dreht sich 90 Grad um zum Schluss in die Mitte der Formation zu schauen.

Schlussformation: Facing Couples

Timing: 4

Styling: Während die äusseren Tänzer vorwärts gehen, gehen die mittleren Tänzer (Centers) in gleichem Masse rückwärts. Verwendet wird Couple Handhold. Wenn sich eine neue Line gebildet hat, werden sofort die Hände in der neuen Line durchgefasst.

Bemerkungen: Aus einer Tidal Formation ist es hilfreich, aber nicht notwendig, "Each Side" zu sagen.

Ein Paar auf der Aussenseite des Squares (z.B. nach Couples Circulate 1½) kann zu einem Bend The Line aufgefordert werden. In diesem Fall kann das Paar davon ausgehen, dass die andere Hälfte ihrer Line sich in Richtung der Mitte des Sets befindet, und, als geschlossene Einheit agierend, sich um 90 Grad zur Mitte des Squares dreht.

20.b. Fall 2: Tidal Line (8 Tänzer)

Startformation: Tidal Line

Kommandobeispiele:

Line of 8, Bend The Line

Bend The Big Line

Work 4 By 4 and Bend The Line

Tanzaktion: Dieselbe wie in 20.a

Schlussformation: Facing Lines

Timing: 6

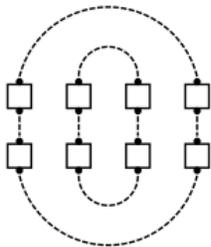
Styling: Die Handhaltung wird in jeder Hälfte der Line beibehalten. Während die „Very Ends“ vorwärts gehen, gehen die „Very Centers“ entsprechend rückwärts. Am Ende richten sich die Tänzer zu Facing Lines aus.

Bemerkungen: Aus einer Line aus 6 Tänzern ist der Call "Lines of 6, Bend The Line" akzeptabel.

Ein "Bend The Line" aus Lines mit 2 Tänzern zu tanzen (z.B. "Bend The Little Bitty Line") wird als sehr ungewöhnlich betrachtet und sollte nicht verwendet werden.

21. Circulate Family

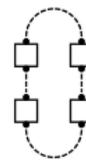
Generell betrachtet, bewegt sich jeder Tänzer bei allen Circulates auf einem definierten Pfad (dem "Circulate-Pfad") auf die nächste Tänzerposition. Die Definitionen beziehen sich auf die folgenden Diagramme:



General Lines circulate paths



General Column circulate path



General Box circulate path

Für keine Anweisung in der Circulate-Familie gelten die Ocean-Wave-Rule oder die Facing-Couples-Rule (Siehe "Teil 1: Allgemeines: Konventionen und Regeln").

Unterteilen (Fraktionalisieren) ist erlaubt und wird gelegentlich bei Figuren der Circulate-Familie angewandt. Siehe auch: "Teil 4: Zusätzlichen Angaben: Teile von Calls".

Das Timing für alle Circulates ist 4; hat Circulate jedoch den Effekt eines Pass Thru, ist das Timing 2.

Die verschiedenen Arten von Circulate und ihre unterschiedlichen Benennungsmöglichkeiten sind in den folgenden Abschnitten detailliert beschrieben.

21.a. (Named Dancers) Circulate

Startformationen: General Lines (z.B. Ocean Waves, Two-Faced Lines), General Columns

Kommandobeispiele:

Centers (or Ends) Circulate
Girls (or Boys) Circulate
Everyone Circulate
Circulate

Tanzaktion: Angesprochene Tänzer gehen vorwärts auf die nächste Position. Dabei folgen sie dem entsprechenden Circulate-Pfad der Line oder Column.

Ein Tänzer, der aus der Formation hinausragt, geht dabei einen 180-Grad-Bogen und beendet die Aktion auf der nächsten Position auf der anderen Seite und sieht in die Formation hinein. Die anderen gehen eine Tänzerposition vorwärts.

Schlussformation: General Lines, General Columns

Styling: Die Arme sollten in natürlicher Tanzhaltung gehalten werden, bereit, die richtige Position für die nächste Figur einzunehmen.

Bemerkungen: Der Call „(Named Dancers) Circulate“ wird gewöhnlich bei General Lines angewandt.

Sind alle Tänzer aktiv (z.B. Everyone Circulate) treffen die Kommentare zu All 8 Circulate (#21.c) ebenfalls zu. Circulate entspricht Everyone Circulate, es sei denn, durch die vorherige Anweisung ist klar, dass nur die aktiven Tänzer Circulate ausführen können. Zum Beispiel: Dive Thru, Centers Touch 1/4 and Circulate.

Nicht alle Tänzer auf einem Circulate-Pfad müssen in die gleiche Richtung gehen. Tänzer, die sich auf demselben Pfad entgegenkommen, passieren einander mit der rechten Schulter. (Siehe "Teil 1: Allgemeines: Konventionen und Regeln: Passing Rule")

(Named Dancers) Circulate wird manchmal allgemeiner in ungewöhnlichen Formationen angewandt. Jeder Tänzer geht in einer möglichst sanft gerundeten Kurve oder geradeaus vorwärts zur nächsten Tänzerposition. Zum Beispiel:

- Ocean Waves: Split Circulate 1 1/2, Center Wave Swing Thru,
- Two-Faced Lines: Centers Hinge, Outside 6 Circulate, Centers Hinge
- Columns: Circulate 1 1/2, Center 6 Circulate 1 1/2, Center 4 Walk And Dodge, Others Bend The Line
- Facing Lines: Outsides Touch 1/4, Centers Pass the Ocean, Outside 6 Circulate
- Tidal Wave: Center 4 Hinge, Same Ones Circulate (oder Box Circulate (#21.e) verwenden)

Es nicht statthaft (Named Dancers) Circulate so zu callen, dass ein Tänzer mit Circulate auf der Position eines inaktiven Tänzers landet, beispielsweise aus Columns: Ends Circulate. Aus Columns ist Centers Circulate nur statthaft, wenn der Caller deutlich macht, dass die Centers in der Mitte bleiben, wie zum Beispiel mit „Boys work in the center and Circulate“. Stattdessen kann auch Box Circulate (#21.e) angewandt werden, z.B. „Centers Box Circulate“.

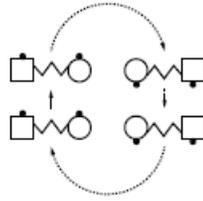
21.b. Couples Circulate

Startformationen: Two-Faced Lines

Kommandobeispiele:

Couples Circulate

Tanzaktion: Jedes Paar bewegt sich als Einheit entsprechend dem allgemeinen Box Circulate Pfad vorwärts zur nächsten Position. Beispiel:



Schlussformation: Two-Faced Lines

Styling: Bei Couples Circulate bleiben alle Tänzer in Couple Handhold. Die Paare, die den kürzeren Weg haben, sollten ihre Geschwindigkeit durch kürzere Schritte an die der Tänzer mit dem längeren Weg anpassen. Diejenigen, die den längeren Weg haben, sollten nicht rennen. Die Arme sollten in natürlicher Tanzhaltung gehalten werden, bereit, die richtige Position für die nächste Figur einzunehmen

Bemerkungen: Keine.

21.c. All 8 Circulate

Startformationen: General Lines (z.B. Ocean Waves, Two-Faced Lines), General Columns

Kommandobeispiele:

All 8 Circulate

Tanzaktion: Alle Tänzer führen Circulate aus.

Schlussformation: General Lines, General Columns. Bei den Anfangsformationen Ocean Waves, Two-Faced Lines, and Columns bleibt die Formation erhalten.

Styling: Gleich wie (Named Dancers) Circulate (#21.a)

Bemerkungen: Es ist nicht richtig, All 8 Circulate so zu unterrichten, dass Ends immer Ends und Centers immer Centers bleiben. Diese Aussage stimmt zwar für Lines und Waves, aber nicht für Columns.

Aus Two-Faced Lines ist Couples Circulate (#21.b) die übliche Variante, um die Anweisung All 8 Circulate zu geben. Aus Columns ist Single File Circulate (#21.d) das Gleiche wie All 8 Circulate.

Bewegen sich Tänzer in entgegengesetzte Richtungen auf dem gleichen Pfad, entspricht All 8 Circulate oft anderen Figuren (z. B. Pass Thru oder Trade By). Diese Anweisungen sind statthaft, aber sie irritieren viele Tänzer. Ausser in Unterrichtssituationen werden sie oft als Versuche angesehen, Tänzer herein zu legen und sollten daher vermieden werden. Auf der anderen Seite ist All 8 Circulate aus Three and One Lines akzeptabel, wenn auch noch schwierig und ungewöhnlich im Mainstream-Programm.

21.d. Single File Circulate

Startformationen: Ausschliesslich Columns

Kommandobeispiele:

Circulate

Column Circulate

Single File Circulate

Tanzaktion: Alle Tänzer führen Circulate aus

Schlussformation: Columns

Styling: Gleich wie (Named Dancers) Circulate (#21.a)

Bemerkungen: Keine.

21.e. Box/Split Circulate

Obwohl Box Circulate und Split Circulate ähnlich zueinander sind, werden sie separat behandelt.

21.e. Fall 1: Box Circulate

Startformation: Box Circulate

Kommandobeispiele:

- Heads Touch 1/4; Heads Box Circulate
- Centers Box Circulate
- Pass To The Center; Centers Touch 1/4 and Box Circulate

Tanzaktion: Jeder Tänzer bewegt sich auf dem allgemeinen Box-Circulate-Pfad zur nächsten Position

Schlussformation: Box Circulate

Styling: Gleich wie (Named Dancers) Circulate (#21.a)

Bemerkungen: Box Circulate ist nur angemessen wenn eine Gruppe von vier Tänzern oder, selten, zwei Gruppen von je vier Tänzern angesprochen werden

Beispielsweise könnte gesagt werden: „On each side Box Circulate“, aber „Split Circulate“ wäre hier die übliche und bevorzugte Ansage.

Wurden die Tänzer in einer Box-Circulate-Formation bereits identifiziert, entsprechen sich Circulate und Box Circulate und viele Caller werden nur noch „Circulate“ ansagen

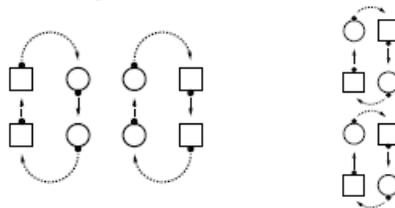
21.e. Fall 2: Split Circulate

Startformationen: General Lines (z.B. Ocean Waves), General Columns

Kommandobeispiele:

- Split Circulate

Tanzaktion: Teile die Formation in zwei Hälften. Die Tänzer in jeder Hälfte bewegen sich auf dem Circulate-Pfad für Box Circulate zur nächsten Position. Beispiele:



Schlussformation: General Lines, General Columns. Bei den Anfangsformationen Ocean Waves und Columns bleibt die Formation erhalten.

Styling: Gleich wie (Named Dancers) Circulate (#21.a)

Bemerkungen: Keine.

22. Right and Left Thru

Startformation: Facing Couples

Kommandobeispiele:

- Right and Left Thru
- Head Couples, Right and Left Thru

Tanzaktion: Right pull by; Courtesy Turn

Schlussformation: Facing Couples

Timing: 6

Styling: Die gegenüberstehenden Tänzer reichen sich die rechten Hände, führen eine Art Pass Thru durch und lösen die Handverbindung, während sie aneinander vorbeigehen. Ein wortwörtliches Vorbeiziehen ist weder verlangt, noch erwünscht. Für das Courtesy Turn Styling siehe Figur 15.

Bemerkungen: Die Ocean Wave Rule gilt für diesen Call.

In Basic und Mainstream ist Courtesy Turn darauf beschränkt, dass ein Mann eine Frau dreht.

Für Basic und Mainstream gilt: Der Caller sollte nicht für Facing Lines, in denen die Centers ein „normales Paar“ bilden, ein Right and Left Thru callen und erwarten, dass nur die Centers der Line den Call ausführen (weil diese die einzigen sind, die es aufgrund der o.g. Einschränkung tanzen können). Der geeignete Call dafür ist „Centers Right and Left Thru“.

Bei dem Call „Right and Left Thru, Full Turn“, beträgt die Drehung des Courtesy Turn 360 Grad und die Schlussformation wird ein „Couples Back-to-Back“ (Rücken an Rücken) sein. Siehe „Zusätzliche Details: Commands - Fractions“.

Bei dem Call „Right and Left Thru and 1/4 More“ beträgt die Drehung des Courtesy Turn 270 Grad und die Schlussformation ist eine rechtshändige Two-Faced Line. Siehe „Zusätzliche Details: Commands - Fractions“.

23. Grand Square

Startformation: Squared Set (siehe auch unter Kommentar)

Kommandobeispiele:

Sides Face, Grand Square
Sides Face, Grand Square (16 beats later) Reverse
Heads Face, Grand Square
Heads Rollaway; Sides Face, Grand Square

Tanzaktion: Die angesprochenen Tänzer drehen sich zu ihrem Partner hin. Alle Tänzer führen die folgenden Schritte aus, dabei entspricht jeder Schritt einem Taktschlag der Musik. Die Tänzer sollten daran erinnert werden, dass es Square-Dancing-Schritte sind und nicht einfach nur Herumlaufen

Schritt (zähle 1), Schritt (zähle 2), Schritt (zähle 3), Drehschritt nach innen (zähle 4)
Schritt (zähle 5), Schritt (zähle 6), Schritt (zähle 7), Drehschritt nach innen (zähle 8)
Schritt (zähle 9), Schritt (zähle 10), Schritt (zähle 11), Drehschritt nach innen (zähle 12)
Schritt (zähle 13), Schritt (zähle 14), Schritt (zähle 15), Schritt-Pause für Reverse (zähle 16)
Schritt (zähle 17), Schritt (zähle 18), Schritt (zähle 19), Drehschritt nach innen (zähle 20)
Schritt (zähle 21), Schritt (zähle 22), Schritt (zähle 23), Drehschritt nach innen (zähle 24)
Schritt (zähle 25), Schritt (zähle 26), Schritt (zähle 27), Drehschritt nach innen (zähle 28)
Schritt (zähle 29), Schritt (zähle 30), Schritt (zähle 31), "You're Home"-Schritt (zähle 32).

Während der gesamten Figur sehen alle Tänzer immer jemanden an, entweder direkt oder auf der anderen Seite des Squares.

Bei „Schritt (1), Schritt (2), Schritt (3), Schritt (4)“ tanzen die Tänzer, die sich direkt (Nase an Nase) gegenüberstehen vier Schritte rückwärts – voneinander weg. Tänzer, die sich über den Square hinweg ansehen, tanzen vier Schritte vorwärts bis sie sich von Angesicht zu Angesicht gegenüberstehen.

Während des 4. Drehschritts drehen sich alle Tänzer ein Viertel (90 Grad) um einen anderen Tänzer entweder direkt oder auf der anderen Seite des Squares anzusehen. Wie bei allen anderen Schritten dauert diese Aktion einen Taktschlag.

Das wird für jede Gruppe von vier Schritten wiederholt.

Bei "Schritt-Pause für Reverse" nehmen die Tänzer den 4. Schritt um sich darauf vorzubereiten in die entgegengesetzte Richtung zu tanzen ohne sich dabei zu drehen. Der nächste Schritt geht in die entgegengesetzte Richtung und die Tänzer gehen ihren Weg in umgekehrter Reihenfolge zurück.

Am Ende der Figur ("You're Home"-Schritt) drehen sich die Tänzer, die anfangs angewiesen waren, sich zu ihrem Partner hinzudrehen, wieder zurück, um zur Mitte des Squares zu sehen. Die anderen verwenden den letzten vierten Schritt um an ihrem Platz stehen zu bleiben.

Schlussformation: Squared Set (Allgemein: Die gleiche Formation wie am Anfang von Grand Square bevor die angesprochenen Tänzer sich gedreht haben).

Timing: 32. Diese Figur sollte getanzt werden ohne zu hetzen; jeder Schritt und jeder Drehschritt dauert einen Taktschlag der Musik. Alle sollten gleichzeitig wieder ihre Home-Position erreichen. Grand Square sollte so gecallt werden, dass die Tänzer auf dem ersten Taktschlag einer acht Taktschläge langen musikalischen Phrase beginnen können; bevorzugt auf dem ersten Taktschlag einer 32 Taktschläge langen musikalischen Sequenz. Siehe auch „Zusätzliche Details: Timing“.

Styling: Die Arme der Herren sind in natürlicher Tanzhaltung, die Damen unterstützen ihren Rock bei seiner natürlichen schwingenden Bewegung. Gehen Tänzer als Paar vorwärts oder rückwärts, ist die normale Couple Handhold erwünscht. Bei dieser Figur kann eine breite Palette von tänzerischen Verzierungen beobachtet werden. Siehe auch „Stilistische Ausführung; Verzierungen und Ausschmückungen“.

Bemerkungen: Bei einem Squared Set muss der Caller ansagen, welche Tänzer sich zu ihrem Partner drehen sollen. Es ist nicht statthaft Grand Square zu callen und Sides Face, Grand Square zu erwarten.

Der Caller kann eine andere Anzahl von Schritten vorgeben (z.B. „Grand Square, 6 Steps“).

Die folgenden Varianten von Grand Square können zusätzliche Übungen notwendig machen.

Einige Caller haben bemerkt, dass die Tänzer am Rande eines Quadrats (in ihrem Quadranten) entlang tanzen und diesen Weg auch in der Gegenrichtung zurücklegen und gehen grosszügig mit der Regel um, dass jeder Tänzer während der gesamten Figur einen anderen Tänzer in Gesicht ansieht. Beispielsweise „Girls turn and face your partner, Everyone Grand Square“ lässt jeden Tänzer am Rand des gleichen Quadrats mit den gleichen Folgen von Schritten und Vierteldrehungen tanzen, so als ob sie von ihrem jeweiligen Gegenüber ebenfalls angesehen würden.

Bei „Heads Star Thru; Sides Face, Grand Square“ tanzen alle Tänzer am Rand des gleichen Quadrats, mit den gleichen Drehungen, obwohl einige Tänzer die Figur in der Mitte beginnen und beenden.

24. Star Thru

Startformation: Facing Dancers (ein Mann und eine Frau müssen sich anschauen)

Kommandobeispiele:
Star Thru

Tanzaktion: Der Mann hält seine rechte Hand gegen die linke Hand der Frau, Handfläche an Handfläche, Finger nach oben, so dass ein Bogen entsteht. Während die Tänzer vorwärts gehen dreht sich die Frau ein Viertel (90 Grad) unter dem Bogen nach links, während sich der Mann, an der Frau vorbeigehend, ein Viertel (90 Grad) nach rechts dreht.

Schlussformation: Couple

Timing: 4

Styling: Die Hände sind in erhöhter Position ungefähr auf Augenhöhe, Handfläche an Handfläche, mit den Fingern nach oben, zusammengeführt und bilden einen Bogen. Der Bogen ist seitlich etwas versetzt rechts vom Mann und links von der Dame. Die Hand des Mannes soll Stabilität verleihen, während die Frau ihren eigenen Schwung benutzt. Nach Beendigung des Calls wird die Handhaltung zu einem Couples Handhold geändert.

25. Double Pass Thru

Startformation: Facing Tandems

Kommandobeispiele:
Double Pass Thru
Heads Half Sashay Once and a Half, Double Pass Thru, Boy Left, Girl Right, Around 1 to a Line

Tanzaktion: Die Tänzer gehen vorwärts bis alle Tänzer an zwei anderen Tänzern vorbeigegangen sind. Die Tänzer gehen immer rechtsschultrig aneinander vorbei.

Schlussformation: Back-to-Back Tandems

Timing: 4

Styling: Wie bei Pass Thru (#10)

Bemerkungen: Double Pass Thru ist ein 4-Tänzer-Call, wird aber am häufigsten von der 8-Tänzer-Formation Double Pass Thru gecallt (was zwei nebeneinanderstehenden Facing Tandems entspricht).

Die Ocean Wave Rule gilt bei diesem Kommando. Das bedeutet, dass das Kommando auch von einem Right-Hand 1/4 Tag (oder einem Right-Hand Single 1/4 Tag) gecallt werden kann.

Mit Ausnahme bei der Anwendung der Ocean Wave Rule müssen die Tänzer zu Beginn voreinander, und nicht versetzt zueinanderstehen. Zum Beispiel, Heads Star Thru, Boys Double Pass Thru, ist nicht zulässig. Allerdings ist Heads Star Thru, Boys On A Diagonal, Double Pass Thru eine zulässige Erweiterung des Kommandos und endet in Left-Hand Columns.

Das "Double" in Double Pass Thru verweist auf die Anzahl der Tänzer die jeder Tänzer passieren muss. Wird dies erweitert, wäre das Kommando Triple Pass Thru (von Facing Tandems of 3) oder Quadruple Pass Thru (von Facing Tandems of 4). Es wird von Tänzern nicht erwartet diese Erweiterungen, ohne vorherige Erläuterung, zu kennen.

Von Normal Facing Couples stützt sich die Sequenz Right and Left Thru, Put the Ladies in the Lead (oder einfach Ladies Lead), All Double Pass Thru auf Directional Calling. Siehe Abschnitt "Zusätzliche Angaben: Directional Calling".

26. First Couple Go Left/Right, Next Couple Go Left/Right

Startformation: Completed Double Pass Thru

Kommandobeispiele:

Double Pass Thru; First Couple Go Left, Next Couple Go Right

Double Pass Thru; First Couple Go Right, Next Couple Go Left

Double Pass Thru; First Couple Go Left, Next Couple Go Left; Promenade, Keep Walking

Double Pass Thru; First Couple Left, Next Right

Tanzaktion: Die Tänzer gehen vorwärts, wobei jedes Paar als eine Einheit in einem Bogen in die angegebene Richtung läuft. Das Center Paar geht zunächst vorwärts bevor es in einem Bogen in die zweite angegebene Richtung läuft.

Wenn die Paare in unterschiedliche Richtungen laufen sollen (z.B. First Couple Go Left, Next Couple Go Right), gehen sie in einem engen Halbkreis in die für sie angegebene Richtung. An diesem Punkt schauen sie dann ein anderes Paar an und die Schlussformation ist Facing Lines. Das andere Paar in der eigenen Linie ist das Paar, welches zu Beginn der Figur in die gleiche Richtung geschaut hat und entweder direkt vor oder direkt hinter dem eigenen Paar gestartet ist.

Wenn beide Paare in die gleiche Richtung laufen sollen (z.B. First Couple Go Left, Next Couple Go Left), ist die Schlussformation ein Promenade oder Wrong Way Promenade und der nächste Call ist für gewöhnlich Promenade.

Schlussformation: Facing Lines, Promenade

Timing: 6

Styling: Benutze die Couple Handhold; Tänzer eines jeden Paares, die den engeren Bogen laufen müssen, sollen als Drehpunkt agieren und einen leichten Druck ausüben wie bei jeder Wheel-Around-Bewegung. Wenn das nächste Kommando ein Promenade ist, sollte die Handhaltung gemäß Promenade angepasst werden.

Bemerkungen: Die folgende Sequenz wird gelegentlich angewendet (Frauen müssen im Center sein): Tag The Line (oder Double Pass Thru); Lady Go Left, Gent Go Right, Allemande Left. Das "Go" gibt den Tänzern vor in welche Richtung sie sich zu drehen haben und das sofortige Kommando Allemande Left schließt die Sequenz erfolgreich ab. Die Definitionen werden nicht weiter auf das Kommando Go eingehen und es wird empfohlen, dass Caller den Gebrauch nicht weiter ausdehnen sollten.

27. California Twirl

Startformation: Normal Couple only (ausschliesslich normale Paare)

Kommandobeispiele:

California Twirl
With your partner, California Twirl
Lead couples, California Twirl
Center couples, California Twirl

Tanzaktion: Tänzer heben die gefassten Hände zu einem Bogen und tauschen die jeweiligen Plätze miteinander, wobei die Frau vorwärts linksherum, in einem engen Halbkreis unter dem Bogen hindurchgeht. Der Mann geht einen etwas grösseren Halbkreis nach rechts. Die Tänzer tauschen dabei ihre Plätze, gehen dabei mit den rechten Schultern aneinander vorbei. Beide sehen hinterher in die zur Startposition entgegengesetzte Richtung.

Schlussformation: Couple

Timing: 4

Styling: Mann und Frau verwenden eine lockere Handhaltung. Die äusseren Hände befinden sich in natürlicher Tanzhaltung. Für eine flüssige Bewegung sollten die gehaltenen Hände leicht nach hinten bewegt werden, während sie angehoben werden, um den Bogen zu bilden; dies gibt den Tänzern eine initiale Drehbewegung zueinander hin.

Die Frau weiss wo sich ihr Kopf und ihre Hände befinden, sie sollte also ihre Hand hoch genug heben um ihrem Kopf ausreichend Platz zu lassen. Ist es ihr unangenehm den Arm zu heben oder ist der Arm eines Tänzers nicht lang genug, sollten die Tänzer die Handhaltung lösen und mit den Fingerspitzen einen imaginären Bogen andeuten.

Es ist wichtig, dass der Mann die Frau nicht dreht oder zieht, sondern dass er seine Hand dazu verwendet der Frau Stabilität während ihrer Drehung zu geben.

Nach Beendigung des Calls sollte wieder die Couple Handhold eingenommen werden.

28. Walk Around the Corner

Startformation: Squared Set, Infacing Circle Of 8

Kommandobeispiele:

Walk Around the Corner
Walk All Around Your Corner
4 Ladies Chain; Circle Left; Walk Around New Corner
All Around the Left Hand Lady
Walk All Around the Left Hand Lady; See Saw the Pretty Little Taw

Tanzaktion: Die Tänzer sehen ihren Corner an und gehen vorwärts umeinander herum während ihre rechten Schultern nebeneinander bleiben. Die Tänzer gehen zurück in ihre Originalposition, haben dann aber den Rücken zum Corner.

Schlussformation: Right and Left Grand Circle

Timing: 8

Styling: Männer halten ihre Hände in natürlicher Tanzhaltung. Frauen verwenden beide Hände am Rock, den Rock vorwärts und zurückbewegend, um den nebenstehenden Tänzer nicht zu behindern. Tänzer sollten, über die Schulter blickend, Augenkontakt halten, bis der Partner ins Blickfeld kommt.

Bemerkungen: Im Square Dance wird mittlerweile anstelle von "All Around The Left-Hand Lady", welches von den Frauen verlangt, dies gedanklich in "All Around The Right-Hand Man" zu übersetzen, der Call "Walk Around The Corner" bevorzugt.

29. See Saw

Startformation: Right and Left Grand Circle

Kommandobeispiele:

Walk Around the Corner; See Saw Your Partner

Walk All Around the Left Hand Lady; See Saw the Pretty Little Taw

Tanzaktion: Die sich anschauenden Tänzer gehen vorwärts umeinander herum, wobei die linken Schultern dicht nebeneinander sind. Die Tänzer kehren zu ihrem Ausgangspunkt zurück und schauen voneinander weg.

Schlussformation: Right and Left Grand Circle

Timing: 8

Styling: Ähnlich wie in Walk Around the Corner (#26).

Bemerkungen: See Saw folgt nahezu immer dem Call Walk Around the Corner (#26). Andere Anwendungen erfordern gegebenenfalls einen Workshop. Aus einem Circle oder einem Squared Set heraus drehen sich die Tänzer zuerst zu dem angesprochenen Tänzer hin.

Früher hatte See Saw auch die Definition von Left Dosado, wenn der Call nicht nach einem Walk Around the Corner benutzt wurde. Heutzutage sollen Caller Left Dosado verwenden.

“Taw” ist ein alter Ausdruck für die Partnerin. Die Verwendung in Zusammenhang mit See Saw geht auf eine Zeit zurück, in der etliche Calls primär die Männer angesprochen haben. Siehe auch den Kommentar von Walk Around the Corner (#26).

30. Square Thru (1,2,3,4) / Left Square Thru (1,2,3,4)

Startformation: Facing Couples

Kommandobeispiele:

Square Thru 4

Square Thru 2

Left Square Thru 3

Tanzaktion: Hier wird Square Thru (1, 2, 3, 4) definiert; für Left Square Thru siehe Bemerkungen unten.

Im Folgenden bedeutet Face Partner eine 90-Grad-Drehung zum momentanen Partner. Es sind so viele dieser Aktionen auszuführen, wie notwendig sind:

- Rechts vorbeiziehen (Square Thru 1 ist fertig)
- Face Partner und links vorbeiziehen (Square Thru 2 ist fertig)
- Face Partner und rechts vorbeiziehen (Square Thru 3 ist fertig)
- Face Partner und links vorbeiziehen (Square Thru 4 ist fertig)

Schlussformation: Back-to-Back Couples

Timing:

Square Thru 1: 2

Square Thru 2: 5

Square Thru 3: 7 or 8

Square Thru 4: 10

Styling: Beim Vorbeiziehen wird die Handhaltung gelöst während die Tänzer aneinander vorbeigehen. Damit vermeiden sie, den anderen in eine Drehung in die falsche Richtung zu verleiten.

Wie bei Right and Left Grand sollten Tänzer die jeweils andere Hand für das nächste Vorbeiziehen (oder den nächsten Call) bereithalten. Während jedes Vorbeiziehens sollten die Tänzer entweder eine der Head-Wände oder eine der Side-Wände ansehen (im Gegensatz zu Right and Left Grand, der in einen Kreis übergeht).

Bemerkungen: Left Square Thru (1, 2, 3, 4) ist ähnlich zu Square Thru (1, 2, 3, 4), doch beginnt Left Square Thru mit der linken Hand. Danach wechseln sich rechte und linke Hand wiederum ab. Die Ansage Left ist notwendig. Zum Beispiel: Heads Lead Right, Circle To A Line, Left Square Thru 4, Left Allemande.

Die Ocean Wave Rule kann für diese Figur angewendet werden.

Diese Figur kann über 4 Hände hinaus fortgeführt werden (z.B.: Square Thru 5).

Es gibt für Square Thru einige alternative Ansagen:

- „Half Square Thru“ kann anstatt Square Thru 2 angesagt werden
- „Square Thru 3/4“ kann für Square Thru 3 benutzt werden
- „Square Thru“ ist gleichbedeutend mit Square Thru 4

Eine erweiterte Anwendung von Square Thru ist „Square Thru, on the Third (or other) Hand...“ (Square Thru, aber an/mit der dritten, oder einer anderen, Hand...) wobei das Vorbeiziehen mit der angegebenen Hand in die Handhaltung für den nächsten Call übergeht. Zum Beispiel:

- Square Thru, on the Third Hand Spin the Top
- Square Thru, on the Third Hand Eight Chain 5
- Square Thru, on the Third Hand Box The Gnat and Right and Left Grand
- Square Thru, on the Fourth Hand Left Swing Thru
- Square Thru, on the Fourth Hand Left Allemande

Der Call Square Thru, on the Third (or other) Hand hat ohne eine entsprechende Ansage des Callers keine eindeutige Endformation. Einige glauben, er ende in Facing Couples; andere, in einer Wave. Deshalb muss der nächste Call aus beiden Formationen anwendbar sein und auch das gleiche Ergebnis liefern. Das heisst, Facing Couples Rule und Ocean Wave Rule gelten. Touch 1/4 und Left Touch 1/4 sind aus historischen Gründen davon ausgenommen und gelten als statthaft. Das Vorbeiziehen geht ansatzlos in die Handhaltung zur Wave über:

- Square Thru, on the Third Hand Touch 1/4
- Square Thru, on the Fourth Hand Left Touch 1/4

Die Erweiterung Square Thru 1 1/2 (oder 2 1/2, u.s.w.) schliesst die Hälfte des nächsten Vorbeiziehens ein und endet in einer Ocean-Wave. Von Tänzern wird nicht erwartet, diese Variante zu kennen und so sollte sie nur nach einem angemessenen Workshop angewandt werden.

31. Circle to a Line

Startformation: Eight Chain Thru

Kommandobeispiele:

Circle to a Line

Heads Lead Right; Circle to a Line, Head Men Break, Make a Line of 4

Sides Star Thru, California Twirl, Circle to a Line

Heads Left Touch 1/4, Walk and Dodge, Circle to a Line

Tanzaktion: Jede Gruppe der beiden Facing Couples tanzt Circle Left 1/2 (180 Grad). Der Tänzer auf der linken Seite im neuen Paar auf der Aussenseite löst seine linke Handverbindung und gleitet seitwärts nach links. Er wird End-Tänzer auf der linken Seite einer One-Faced Line (mit Blickrichtung zur Linie, die von den anderen vier Tänzern gebildet wird). Alle anderen Handhaltungen werden beibehalten. Die anderen Tänzer setzen ihre Kreisbewegung fort und rollen den Kreis sukzessive in eine One-Faced Line ab. Der letzte Tänzer ersetzt diese Abrollbewegung durch eine vorwärts nach links gerichtete Drehung unter einem Bogen, den er mit dem Arm des benachbarten Tänzers bildet, ähnlich der Art eines California Twirls.

Schlussformation: Facing Lines

Timing: 8

Styling: Der "Kreis-Teil" entspricht in der Ausführung einem normalen Circle Left. Die Tänzer führen die Drehung unter dem Armbogen aus, indem sie die gefassten Hände zu einem Bogen erheben.

Bemerkungen: Die Beispiele für Tanzanweisungen zeigen oft weitere Varianten (z.B. Circle Up 4, Break Out, Make a Line; Circle 4, Side Man Break to a Line; Circle Up 4, Bust Out to a Line). Einige meinen, die Worte Circle to a Line müssen immer enthalten sein, andere hingegen sehen zusätzliche Möglichkeiten als akzeptabel an, wenn die Bedeutung des Calls eindeutig ist. Caller sollten beachten, dass die Unterscheidung

zwischen Circle „to a Line“ und Circle „zu einer anderen Aktion“ (z.B. Heads Lead Right; Circle Left Halfway; Dive Thru) verloren gehen kann, wenn die Worte nicht sorgfältig gewählt werden.

Einige Caller sagen an, wer die Handverbindung löst (Head Man Break and Make a Line). Diese Hilfestellung ist optional; wird sie benutzt, dann gilt sie für den äusseren linken Tänzer nach Circle Left 1/2.

Diese Definition beschreibt die korrekte Art und Weise in der Circle to a Line ausgeführt werden sollte. Es gibt andere beliebte Variationen (mit demselben Ergebnis). Tänzer und Caller sollten wissen, dass sie diesen Variationen begegnen können und dass dieser Call nur dann erfolgreich getanzt werden kann, wenn alle kooperieren.

Einige Caller erweitern die Definition von Circle to a Line (z.B. durch die Benennung anderer Tänzer, die die Handverbindung lösen sollen, oder den Circle am Anfang mehr oder weniger zu drehen) während andere Caller dies für unzulässig halten. Es gibt bezüglich solcher Erweiterungen keinen allgemeinen Konsens und diese Anwendungen benötigen in jedem Fall einen entsprechenden Workshop.

32. Dive Thru

Startformation: Facing Couples (davon muss mindestens ein Paar normal sein)

Kommandobeispiele:

Dive Thru

Right and Left Thru; Heads Arch, Sides Dive Thru

Promenade, Keep Walking; Heads Wheel Around and make an Arch, Sides Dive Thru

Dive In To The Middle

Centers Arch, Dive Thru

Outsides Dive Thru

Centers Arch, Outsides Dive Thru

Tanzaktion: Ein Paar erhebt die gefassten Hände zu einem Bogen, das andere bückt sich und taucht unter diesem Bogen durch. Beide Paare tanzen vorwärts. Das Paar, das den Bogen macht, schliesst die Bewegung mit einem California Twirl ab.

Wenn nichts Anderes angegeben wird, dann macht das Paar mit dem Rücken zur Squaremitte den Bogen, während das äussere Paar darunter hindurch tanzt. Hat kein Paar den Rücken zur Squaremitte, muss der Caller angeben, wer den Bogen macht und wer taucht – vorzugsweise sind beide zu benennen

Schlussformation: Tandem Couples

Timing: für das Paar, das taucht: 2, für das Paar, dass den Bogen macht: 6

Styling: Das Paar, das den Bogen macht, hat eine lockere Handhaltung. Der Abstand zwischen den beiden muss gross genug sein um das Hindurchtauchen zu ermöglichen. Ist es schwierig, den Bogen über diese Tänzer zu halten, kann die Handverbindung kurz gelöst werden. Danach sollte die Handverbindung der Handhaltung für California Twirl entsprechen.

Das tauchende Paar hat die Couple Handhold. Diese Tänzer sollten sich tief genug bücken und nahe beieinander bleiben, um komfortabel unter dem Bogen hindurch zu kommen.

Bemerkungen: Es wurde die kleinste Anfangsformation angegeben. Dive Thru wird jedoch fast ausschliesslich aus der Eight-Chain-Thru-Formation gecallt und endet in einer Double-Pass-Thru-Formation.

Steht ein Paar einem einzelnen Tänzer gegenüber könnte das Kommando z.B. Centers Arch, Head Lady Dive Thru lauten.

Das normale Paar macht den Bogen und kann am Ende der Figur California Twirl ausführen.

Basic Program – Part 2

33. Wheel Around / Reverse Wheel Around

Startformation: Couple

Kommandobeispiele:

Promenade, Keep Walking; Heads Wheel Around and make lines
ound and make lines
Promenade, Keep Walking; Sides Wheel Around; Right and Left Thru
Promenade; All Wheel Around; Promenade, Wrong Way
Pass Thru; Wheel Around (from Facing Couples)
Heads Pass Thru and Wheel Around; those Ladies Chain
Pass Thru; Wheel and Deal; Centers Wheel Around
Heads Slide Thru and Square Thru 3; Left Touch 1/4; Walk and Dodge; Wheel Around
Sides Star Thru; Double Pass Thru; Centers In; Boys Wheel Around; Couples Circulate
(from Right-Hand Two-Faced Line) Ferris Wheel; Centers Reverse Wheel Around
Heads Pass Thru and Reverse Wheel Around and Lead Right
Heads Pass Thru and Reverse Wheel Around and Reverse Flutterwheel
Sides Star Thru; Double Pass Thru; Centers In; Girls Reverse Wheel Around; Couples Circulate

Tanzaktion: Für ein Wheel Around dreht sich das Paar als Einheit nach links um (180°). Der Tänzer links geht rückwärts, der Tänzer rechts geht vorwärts. Der Drehpunkt ist die Handverbindung zwischen den Tänzern.

Für ein Reverse Wheel Around dreht sich das Paar als Einheit nach rechts um (180°). Der Tänzer rechts geht rückwärts, der Tänzer links geht vorwärts. Der Drehpunkt ist die Handverbindung zwischen den Tänzern.

Schlussformation: Couple

Timing: 4

Styling: Die Tänzer haben Couple Handhold oder behalten die Handhaltung des vorhergehenden Calls bei (z.B. Promenade). Die Handhaltung wird am Ende von Wheel Around (oder Reverse Wheel Around), wenn notwendig, an den nächsten Call angepasst.

Bemerkungen: Promenieren vier Paare und zwei davon sollen einen Wheel Around ausführen, dann sind weitere Aktionen notwendig. Zum Beispiel bei "Promenade, Keep Walking; Heads Wheel Around" bleiben die Sides stehen, während die Heads Wheel Around ausführen. Danach richten sich alle zu Facing Lines aus. Einige Caller unterrichten, dass die Sides das Promenieren beenden, wenn sie eine Head- oder Side-Wand ansehen. So ist die resultierende Formation ohne weitere Anpassungen ebenfalls parallel zu den Wänden ausgerichtet

Zu weiteren Informationen wie Tänzer für Wheel Around während einer Promenade angesprochen werden können, siehe „Allgemeines: Wege, Tänzer zu benennen: Heads / Sides“.

34. Box the Gnat

Startformation: Facing Dancers, ein Mann und eine Frau

Kommandobeispiele:

Box The Gnat
Tag The Line, Face In; Box The Gnat; Right And Left Thru
Right And Left Grand; Box The Gnat; Wrong Way Grand
Right And Left Grand; Box The Gnat; Pull By; Left Allemande
Box The Gnat, Change Hands; Allemande Left
Heads Slide Thru and Box The Gnat; All Double Pass Thru
Swing thru, Box the Gnat, Right & Left Thru

Tanzaktion: Die Tänzer geben sich die rechten Hände und heben diese zu einem Bogen an. Diese Handverbindung bleibt während der gesamten Ausführung des Kommandos erhalten. In einer fließenden Bewegung gehen die Tänzer aneinander vorbei und drehen sich dabei herum.

- Die Frau dreht sich nach links und geht unter den Bogen durch.
- Der Mann dreht sich nach rechts und läuft um die Frau herum.

Am Ende des Kommandos steht jeder Tänzer auf der Startposition des anderen und sie schauen sich wieder an.

Schlussformation: Facing Dancers

Timing: 4

Styling: Die anfängliche Handverbindung ist wie beim Händeschütteln, allerdings liegen die Handinnenseiten nicht ganz aufeinander. Während der Ausführung des Kommandos muss diese Handverbindung so angepasst werden, dass die Tänzer am Ende wieder die gleiche Handverbindung haben. Dazu sollten die Hände leicht übereinander gleiten, dabei aber trotzdem weiterhin einen gewissen Grad an Stabilität und Sicherheit bieten.

Bemerkungen: Nach der Tanzaktion sind die rechten Hände weiterhin verbunden und sehr häufig beginnt das nächste Kommando mit den bereits verbundenen Händen. Die Ocean Wave Rule gilt für diesen Call. Aus einer Mini-Wave ändern die Tänzer ihre Handverbindung, so dass sie der oben beschriebenen entspricht. Abhängig von der Handhaltung in einer Ocean Wave (diese kann regional unterschiedlich sein) müssen die Tänzer anfangs etwas rückwärtsgehen.

35. Trade Family

35.a. Trade

Startformation: Mini-Wave, Couple, und nicht direkt nebeneinanderstehende Tänzer, wie unten beschrieben.

Kommandobeispiele:

Centers Trade
Boys Trade
Ends Trade
Heads Square Thru 4, Touch 1/4, Girls Trade
Center 6, Trade

Tanzaktion: Zwei Tänzer tauschen die Plätze in dem sie in einem Halbkreis laufen. Die Tänzer gehen rechtsschultrig aneinander vorbei, wenn sie vorher in die gleiche Richtung schauen (siehe "Allgemeines: Konventionen und Regeln: Passing Rule"). Die Tänzer schauen am Ende entgegengesetzt ihrer ursprünglichen Blickrichtung.

Schlussformation: Mini-Wave, Couple, und nicht direkt nebeneinanderstehende Tänzer, wie unten beschrieben

Timing: Mini-Wave, 3; Couple, 4; zusätzliche Zeit für nicht direkt nebeneinanderstehende Tänzer

Styling: In einer Mini-Wave halten die Tänzer ihre Hände miteinander verbunden. Stehen die Tänzer als Paar, schwingen sie die miteinander verbundenen Hände leicht nach hinten und lösen dann die Handverbindung. Dadurch drehen sie sich in die richtige Richtung zueinander und können mit der Vorwärtsbewegung beginnen.

Bemerkungen: Zwei Tänzer können nur dann die Plätze tauschen, wenn sie entweder in die gleiche oder in die entgegengesetzte Richtung schauen. Weiterhin muss jeder dieser Tänzer rechts oder links neben dem anderen stehen, aber nicht zwingend direkt nebeneinander.

Wird Trade ohne die Nennung von bestimmten Tänzern gecallt, ist damit Everyone Trade gemeint.

Manchmal verwenden Caller bei diesem Call Hilsworte. Zum Beispiel, Normal Facing Lines, "Pass Thru, Girls Trade down the line" soll die Frauen darauf aufmerksam machen, dass sie nicht direkt nebeneinanderstehen. Ein weiteres Beispiel ist "Trade by the Right" (oder Left), was darauf hinweisen soll, dass jedes Paar, das den Trade ausführen soll, in einer Right-Hand (oder Left-Hand) Mini-Wave steht. In einigen Fällen sind diese Hilsworte erforderlich, um die Paare zu bestimmen (z.B., in einem Alamo Ring, Trade by the Right) oder um die Tänzer zu bestimmen (z.B. aus einer Inverted Line, Those who can Trade by the Left). Caller sollten damit rechnen, dass manchmal (prinzipiell außerhalb englischsprachiger Länder) die Tänzer "Trade by the Right" für

den Call Trade By (#46) halten können. In einer solchen Situation wird "Trade with the right hand" vermutlich eine höhere Erfolgsquote haben.

Wenn exakt vier Tänzer rechts oder links nebeneinanderstehen, z.B. Heads Pass the Ocean, Extend, Everyone Trade, dann wird bei diesem Call die Tanzaktion von jedem am Ende stehenden Tänzer mit seinem direkt benachbarten (in der Mitte stehenden) Tänzer ausgeführt. Ähnlich, wenn sechs oder acht Tänzer, die rechts oder links nebeneinanderstehen, dann führen jeweils zwei Tänzer miteinander den Trade durch, wobei die angesprochenen Tänzer von außen nach innen beginnend bestimmt werden. Nehmen wir an, es wird zum Beispiel folgendes gecallt: Heads Lead Right, Pass the Ocean, Girls Trade, Boys Trade. Bei jedem Trade führen Tänzer der gleichen Seite die Tanzaktion durch. Hilfs Worte können das verdeutlichen, z.B., "Each Side, Boys Trade". Siehe dazu "Allgemeines: Wege, Tänzer zu benennen, Centers / Ends"

35.b. Partner Trade

Startformation: nur Couple

Kommandobeispiele:

Partner Trade
Double Pass Thru; Leaders Partner Trade
Boys Partner Trade

Tanzaktion: Trade

Schlussformation: Couple

Timing: 4

Styling: Die Tänzer schwingen die miteinander verbundenen Hände leicht nach hinten und lösen dann die Handverbindung. Dadurch drehen sie sich in die richtige Richtung zueinander und können mit der Vorwärtsbewegung beginnen.

Bemerkungen: Es ist üblich Partner Trade anstelle von Trade bei Paaren zu benutzen, aber beides hat den gleichen Effekt. Die Benutzung von Partner Trade hilft den Tänzern dabei, das rechtsschultrige Aneinandervorbeigehen zu erwarten.

Partner Trade ist nicht zulässig, wenn die Tänzer nicht direkt nebeneinanderstehen.

2017 hat das Mainstream Committee dafür gestimmt, dass die Startposition von Partner Trade ausschließlich auf Couple beschränkt wird.

35.c. Couples Trade

Startformation: Two-Faced Line, One-Faced Line, und nicht direkt nebeneinanderstehende Tänzer, wie unten beschrieben

Kommandobeispiele:

Couples Trade
Center 4, Couples Trade
Center Couples Trade
Outside 4, Couples Trade

Tanzaktion: Jedes Paar arbeitet als Einheit, Trade

Schlussformation: Two-Faced Line, One-Faced Line, und nicht direkt nebeneinanderstehende Tänzer, wie unten beschrieben

Timing: Two-Faced Line, 6; One-Faced Line, 8; zusätzliche Zeit für nicht direkt nebeneinanderstehende Paare

Styling: Jedes Paar hält die Hände miteinander verbunden. Bei einer Two-Faced Line halten auch die Center Tänzer die Hände miteinander verbunden.

Bemerkungen: Zwei Paare können nur dann die Plätze tauschen, wenn sie entweder in die gleiche oder in die entgegengesetzte Richtung schauen. Weiterhin muss jedes Paar rechts oder links neben dem anderen stehen, aber nicht zwingend direkt nebeneinander. Wenn vier Paare rechts oder links nebeneinanderstehen, dann wird

die Tanzaktion von jedem am Ende stehenden Paar mit seinem direkt benachbarten (in der Mitte stehenden) Paar ausgeführt.

Caller können Hilfs Worte, wie z.B. „Couples Trade by the right“, benutzen. Siehe Bemerkungen zu 35.a. Trade.

36. Ocean Wave Family

Die Ocean Wave Family fasst zwei der einfachsten Kommandos zusammen die sich auf die Formationen Mini Waves, Ocean Waves und Tidal Waves beziehen.

Hinweis: "Ocean Wave" verweist auf eine Formation mit 4 Tänzern. Siehe "Appendix A: Formationen: 4-Dancer Formations". Bezeichnungen wie "Wave of 3" oder "Wave of 6" müssen für ähnliche Formationen mit einer anderen Anzahl von Tänzern verwendet werden.

36.a. Step to a Wave

Startformation: Facing Dancers

Kommandobeispiele:

Step To A Wave
Step To An Ocean Wave
Make a Wave

Tanzaktion: Die Tänzer gehen einen kleinen Schritt vorwärts und geben sich die rechten Hände.

Schlussformation: Right-Hand Mini-Wave

Timing: 2

Styling: Tänzer sollten am Ende des Kommandos mit allen benachbarten Tänzern eine Hands Up-Verbindung haben (siehe "Zusätzliche Angaben: Styling: Arm- und Handhaltungen" und "Allgemeines: Standardisierung").

Bemerkungen: Normalerweise wird Step To A Wave aus Facing Couples gecallt und endet in einer Right-Hand Ocean Wave. Tänzer können aber auch gebeten werden, eine Left-Hand Ocean Wave zu bilden (z.B. Step To A Left-Hand Wave).

Die Ocean Wave Rule gilt für diesen Call nicht.

Gemäß der Facing Couples Rule müssen Tänzer vor einigen Kommandos ein Step To A Wave ausführen. Siehe hierzu "Allgemeines: Konventionen und Regeln: Facing Couples Rule".

36.b. Balance

Startformation: Mini-Wave

Kommandobeispiele:

Balance
Balance forward and back
Allemande Left In Alamo Style and Balance
Heads Square Thru 4; Step To A Wave; Balance
Dosado To A Wave and Balance, go forward and back

Tanzaktion: Jeder Tänzer geht mit einem Fuß vorwärts, stellt sein Gewicht auf diesen Fuß und hält dann inne. Dabei wird etwas Spannung in die Handverbindung mit den benachbarten Tänzern gelegt. Dann wird der andere Fuß nach vorne gebracht und berührt den Boden, ohne das Gewicht darauf zu verlagern. Nun gehen die Tänzer wieder einen Schritt mit dem freien Fuß zurück, bleiben dort stehen und ziehen den anderen Fuß heran.

Schlussformation: Mini-Wave

Timing: 4

Styling: Tänzer behalten während der Ausführung des Kommandos ihre Handverbindung(en).

Tänzer sollten niemals weiter als Schulter-an-Schulter nach vorne gehen.

Bemerkungen: Normalerweise wird Balance aus einem Alamo Ring oder aus einer Ocean Wave gecallt.

Die Facing Couples Rule gilt für diesen Call nicht.

37. Alamo Style

Startformation: Dieselbe wie für Allemande Left (#6)

Kommandobeispiele:

Allemande Left In The Alamo Style

Allemande Left In Alamo Style and Balance

Allemande Left In The Alamo Style, Right To Partner And Balance Awhile

Tanzaktion: Die Tänzer beginnen mit einem Allemande Left, aber drehen den Arm Turn solange weiter, bis die Männer zur Mitte des Squares und die Frauen aus dem Square heraus schauen. Die linke Handverbindung wird beibehalten und mit der rechten geht man eine Verbindung mit dem benachbarten Tänzer ein, um einen Alamo Ring zu bilden.

Schlussformation: Alamo Ring

Timing: 4

Styling: Beide Hände werden gleichzeitig nach oben gebracht, dabei gleitet man sanft aus der Unterarmverbindung des Allemande Left, zu einer Handhaltung wie bei einem Step to a Wave.

38. Swing Thru / Left Swing Thru

Startformation: Ocean Wave, Alamo Ring

Kommandobeispiele:

Swing Thru

Left Swing Thru

Tanzaktion: Diejenigen, die können, tanzen einen 1/2 Arm Turn (180 Grad) mit dem rechten Arm, dann führen diejenigen, die können, einen 1/2 Arm Turn (180 Grad) mit dem linken Arm durch.

Left Swing Thru: Diejenigen, die können, tanzen einen 1/2 Arm Turn (180 Grad) mit dem linken Arm, dann führen diejenigen, die können, einen 1/2 Arm Turn (180 Grad) mit dem rechten Arm durch.

Tänzer müssen in ihrer Gruppe arbeiten:

- In einem Alamo Ring bilden alle Tänzer zusammen eine Gruppe
- Ansonsten bilden die aktiven Tänzer eine oder mehrere Gruppen, mit jeweils vier Tänzern.

Schlussformation: Ocean Wave, Alamo Ring

Timing: 6

Styling: Benutze Hands Up-Verbindungen während des gesamten Kommandos (siehe "Zusätzliche Angaben: Styling: Arm- und Handhaltungen", darüber hinaus siehe auch „Allgemeines: Standardisierung“). Der erste Teil des Kommandos geht fließend in den zweiten Teil über.

Bemerkungen: Die Facing Couples Rule gilt für diesen Call.

In einer Tidal Wave wird Swing Thru in den Ocean Waves einer jeden Hälfte getanzt. Kein Tänzer überquert die Mitte der Tidal Wave.

Durch die Anwendung der Facing Couples Rule, muss die Startformation eine Wave oder ein Alamo Ring sein (mit Ausnahme für die untenstehenden, erweiterten Anwendungen). Es ist zum Beispiel nicht zulässig, einen Swing Thru aus einer Inverted Line zu callen.

Als eine erweiterte Anwendung können Tänzer auch in anderen Gruppen zusammenarbeiten, vorausgesetzt, dass sie nach der Anwendung der Facing Couples Rule in einer Wave mit drei oder mehr Tänzern stehen. In diesem Fall muss der Caller klar Ansagen, dass diese Tänzer zusammenarbeiten sollen. Zum Beispiel Heads Pass the Ocean; Extend; Boys Circulate 1 1/2; Girls Cast Off 3/4; In the Wave of 6, Swing Thru. Sollen acht

Tänzer zusammenarbeiten, so ist das besonders heikel und sollte nur mit großer Vorsicht genutzt werden, da üblicherweise die acht Tänzer in zwei Gruppen á vier Personen zusammenarbeiten würden. Die Anwendung auf acht Tänzer ist normalerweise für Tanzprogramme reserviert, in denen es für diese Tanzaktion ein anderes Kommando¹ gibt.

39. Run / Cross Run

Bei diesem Kommando muss der Caller einige Tänzer ansprechen. In der Regel wird die Hälfte der Tänzer angesprochen. In dieser Definition ist ein „Runner“ (oder „Cross-Runner“) ein angesprochener Tänzer und ein „Non-Runner“ ist ein nicht angesprochener Tänzer, der sich während des Kommandos dennoch bewegt. Zum Beispiel sind bei einem Boys Run, die Männer die „Runner“ und die Frauen die „Non-Runner“.

Beim Run arbeiten die Tänzer paarweise. Beim Cross Run arbeiten die Tänzer in Vierergruppen, wobei die „Cross-Runner“ die Mitte der Formation überqueren.

Fall 1: Run

Startformation: Mini-Wave, Couple

Kommandobeispiele:

Boys Run
Centers Run
Women Run Right
Leaders Run

Tanzaktion: Jeder „Runner“ (angesprochener Tänzer) muss einen „Non-Runner“ entweder links oder rechts neben sich haben, und diese beiden Tänzer arbeiten zusammen.

Der „Runner“ und der „Non-Runner“ tauschen die Plätze. Der „Runner“ geht dabei vorwärts, in einem Halbkreis, auf den Platz des „Non-Runner“. Der „Runner“ endet mit der – im Vergleich zu vorher – entgegengesetzten Blickrichtung. Der „Non-Runner“ bewegt sich auf den Platz des „Runners“ ohne seine Blickrichtung zu verändern.

Schlussformation: Couple, Mini-Wave

Timing: 4

Styling: Die Hände sollten in die Handhaltung übergehen, die für die Schlussformation benötigt wird (d.h. Couple oder Mini-Wave).

Bemerkungen: Eine Richtung kann angegeben werden und zeigt damit an wo – vom „Runner“ aus gesehen – der „Non-Runner“ steht. Meistens ist es optional (z.B. Swing Thru, Boys Run Right), aber manchmal wird es benötigt, um eine Mehrdeutigkeit zu vermeiden (z.B. aus einem Alamo Ring oder Circle; oder Heads Square Thru, Touch 1/4, Center Girls Run Left).

Eine seltener verwendete Anwendung von Run kann die angesprochenen Tänzer auffordern, um mehrere Tänzer nacheinander herumzulaufen (z.B. End Boy Run Right, Left, and Right) oder für mehrere Kommandos angesprochen zu bleiben (z.B. Girls Cross Run and then Run).

Eine andere erweiterte Anwendung von Run sagt aus, dass ein „Runner“ um mehr als einen „Non-Runner“ herumlaufen soll, zum Beispiel aus Normal Lines Facing Out, End Boys Run Around 2. In diesem Fall sind die Center-Tänzer „Non-Runner“. Der End Boy geht in einem Halbkreis vorwärts, und endet auf der Position des weiter entfernten Centers, während sich jeder „Non-Runner“ um eine Position in Richtung des Startpunkts des „Runner“ bewegt.

Einige Caller verwenden gelegentlich Everyone Run. Zum Beispiel, aus Lines Facing Out, wäre dies ein Äquivalent zu Partner Trade. Weil die „Runner“ keinen „Non-Runner“ neben sich haben, ist diese Anwendung ein Gimmick (siehe Zusätzliche Angaben: Kommandos: Gimmicks). Dieses Gimmick sollte nicht verwendet werden, wenn nur einige der Tänzer angesprochen sind. Zum Beispiel, nach Heads Pass the Ocean, Extend, Split Circulate, ist das Kommando Boys Run unangebracht, da unklar ist, ob die Frauen die Rolle des „Non-

¹ Grand Swing Thru

Runner“ übernehmen sollen oder sich überhaupt nicht bewegen sollen. Um es dennoch korrekt anwenden zu können, kann der Caller Do Your Part verwenden (siehe Zusätzliche Angaben: Kommandos: Do Your Part).

Im Basic-Programm beginnen die „Runner“ und „Non-Runner“ fast immer aus einer Mini-Wave oder als Couple. Ein Workshop sollte anderen Anwendungen vorausgehen, z. B. wenn der „Non-Runner“ anfänglich der Schulter des „Runner“ zugewandt ist (z. B. aus einer Double Pass Thru-Formation, Centers Square Thru 4, Centers Run).

Fall 2: Cross Run

Startformation: General Line

Kommandobeispiele:

Girls Cross Run
Centers Cross Run
On Each Side, Centers Cross Run (aus einer Tidal Wave)
In the Center Wave, Centers Cross Run (aus einer Tidal Wave)
Ends Cross Run

Tanzaktion: Die Tänzer arbeiten in einer 1x4 Formation, bei der die „Cross-Runner“ (angesprochene Tänzer) entweder beide Centers oder beide Ends sein müssen. Die anderen Tänzer sind die „Non-Runner“.

Die „Cross Runner“ gehen vorwärts, in einem Halbkreis, auf den Platz des weitest entfernten „Non-Runner“. Der „Cross Runner“ endet mit der – im Vergleich zu vorher – entgegengesetzten Blickrichtung. Jeder „Cross Runner“ überquert also die Mitte der Vier-Tänzer-Formation.

Gleichzeitig bewegt sich jeder „Non-Runner“ an die Stelle des nächstehenden „Cross-Runner“, ohne dabei die Blickrichtung zu ändern. Diese Position wird auf der gleichen Seite der Vier-Tänzer-Formation sein. Das heißt, ein „Non-Runner“, der im Center steht, bewegt sich auf die nächstgelegene End Position; Ein „Non-Runner“, der am Ende steht, bewegt sich auf die nächstgelegene Position im Center.

Schlussformation: General Line

Timing: 6

Styling: Die Hände sollten in die Handhaltung übergehen, die für die Schlussformation benötigt wird (d.h. Couple oder Mini-Wave).

Bemerkungen: In einer Tidal Wave (oder einer anderen 1x8 Formation) müssen Caller Centers und Ends sehr sorgfältig identifizieren. Siehe das Tidal Wave Kommandobeispiel oben und "Allgemeines: Wege, Tänzer zu benennen: Centers / Ends".

Wenn die „Cross-Runner“ im Center stehen und beide in die gleiche Richtung blicken, führen sie zunächst einen Half Sashay aus und gehen dann in einen Run, mit dem ursprünglich weitest entfernten End Tänzer über.

Wenn die „Cross-Runner“ am Ende stehen und beide in die gleiche Richtung blicken, gehen sie immer rechtsschultrig aneinander vorbei.

Aus einer General Line, Everyone Cross Run ist ein Gimmick. Siehe weiter oben, die Zweite und die darauffolgenden Bemerkungen des Run Kommandos.

Im Basic-Programm wird Cross Run fast ausschließlich aus einer General Line gecallt. Für weitere Anwendungen siehe weiter oben, die letzte Bemerkung zum Kommando Run.

40. Pass the Ocean

Startformation: Im Basic und Mainstream Programm nur Facing Couples

Kommandobeispiele:

Pass the Ocean

Tanzaktion: Pass Thru; Face your Partner; Step To A Wave.

Schlussformation: Right-Hand Ocean Wave

Timing: 4

Styling: Die dreiteilige Definition wird in einer fließenden Bewegung getanzt. Die linksstehenden Tänzer gehen dabei vorwärts, in einem Bogen nach rechts, auf ihre Schlussposition. Die rechtsstehenden Tänzer gehen vorwärts, geben sich die linken Hände (Hands-Up-Verbindungen) und führen einen 1/4 Arm Turn (90 Grad) miteinander aus.

Bemerkungen: Die Ocean Wave Rule wird für dieses Kommando im Basic und Mainstream Programm nicht angewendet. Sie kann aber in anderen Programmen angewendet werden.

Obwohl das Styling dazu auffordert, die Tanzaktion in einer fließenden Bewegung zu tanzen, hat die Definition von Pass the Ocean drei Teile und Caller können sich das für ihre Choreografien zu nutzen machen.

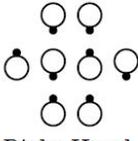
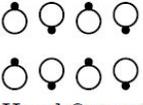
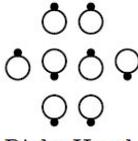
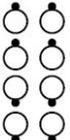
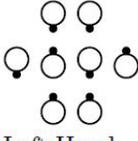
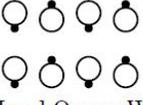
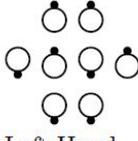
Das Kommando sollte aber im Basic und Mainstream Programm nicht aufgesplittet werden.

41. Extend

Beim Extend bewegen sich Tänzer von einer Tagging-Formation zur nächsten. Es gibt fünf Tagging-Formationen mit acht Tänzern in folgender Reihenfolge:

1. Double Pass Thru (Zero Tag)
2. 1/4 Tag
3. Ocean Waves (1/2 Tag)
4. 3/4 Tag
5. Completed Double Pass Thru (Full Tag)

Tagging Formationen mit acht Tänzern

 <p>1. Double Pass Thru (Zero Tag)</p>	 <p>2. Right-Hand 1/4 Tag</p>	 <p>3. Right-Hand Ocean Waves (Right-Hand 1/2 Tag)</p>	 <p>4. Right-Hand 3/4 Tag</p>	 <p>5. Completed Double Pass Thru (Full Tag)</p>
	 <p>2. Left-Hand 1/4 Tag</p>	 <p>3. Left-Hand Ocean Waves (Left-Hand 1/2 Tag)</p>	 <p>4. Left-Hand 3/4 Tag</p>	

Dieses Kommando wurde ursprünglich "Extend the Tag" genannt. 1988 wurde der Name auf "Extend" gekürzt, ohne die Tanzaktion zu verändern.

Startformation: Die ersten vier Tagging-Formationen mit acht Tänzern (d. h. Double Pass Thru, 1/4 Tag, Ocean Waves und 3/4 Tag) und die entsprechenden Tagging-Formationen mit vier Tänzern, die nachstehend beschrieben werden.

Kommandobeispiele:

Extend

Tanzaktion: Die Tänzer gehen von einer Tagging-Formation zur nächsten. Wenn möglich, bleibt die Händigkeit erhalten, wie unter Bemerkungen beschrieben wird.

Schlussformation: Die letzten vier Tagging-Formationen mit acht Tänzern (d. h. 1/4 Tag, Ocean Waves, 3/4 Tag und Completed Double Pass Thru) und die entsprechenden Tagging-Formationen mit vier Tänzern, die nachstehend beschrieben werden.

Timing: 2

Styling: Alle Tänzer nehmen die Handposition für die Formation ein, die sich aus dem Kommando ergibt (Couple Handhold oder Hands Up-Verbindung).

Bemerkungen: Die drei mittleren Tagging-Formationen (d. h. 1/4 Tag, Ocean Waves und 3/4 Tag) sind entweder rechts- oder linkshändig, was sich durch die Händigkeit der Ocean Wave bzw. der Ocean Waves ergibt. Von einer 1/4 Tag oder Ocean Waves gehen die Tänzer vorwärts in die Schlussformation, die die gleiche Händigkeit wie die Startformation hat. Aus einer Double Pass Thru Formation ist die resultierende 1/4 Tag rechtshändig.

Wenn die Startformation linkshändig ist, geben Caller manchmal Hilfen, z. B. „Extend to Left-Hand Waves“. Es ist unzulässig, Extend zu verwenden, um die Händigkeit zu ändern, z. B. „Heads Pass the Ocean, Extend to Left-Hand Waves“.

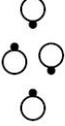
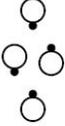
Aus einer 1/4 Tag sollte „Centers Extend“ oder „Centers Extend To The Outsides“ nicht verwendet werden, da diese Ausdrücke fälschlicherweise andeuten, dass nur die Center aktiv sind oder sich nur die Center bewegen. Jeder ist aber aktiv und jeder bewegt sich.

Nur einige der Tänzer aufzufordern den Extend auszuführen (z. B. Heads Pass The Ocean, Just The Boys Extend), wird als Gimmick angesehen (siehe Zusätzliche Angaben: Kommandos: Gimmicks). Ein weiteres Gimmick wäre Head Ladies Chain 3/4, Lines of 3 Touch 1/4, All Extend (zu einer Column).

Es ist unzulässig Extend aus Facing Lines oder einer Tidal Wave zu benutzen. Aus diesen Formationen heraus sollten Caller Step to a Wave oder Step Thru (oder Pass Thru, bei einer Right-Hand Tidal Wave) verwenden, damit alle Tänzer einen Schritt nach vorne machen.

Verwendung von Extend als Kommando für vier Tänzer: Obwohl Extend normalerweise für alle acht Tänzer gefällt wird, handelt es sich tatsächlich um ein Kommando für vier Tänzer, das sich auf die Position der Tänzer bei einem Tag the Line bezieht. Die Tanzaktion, das Timing, das Styling und die Bemerkungen gelten auch für die Tagging-Formationen mit vier Tänzern. Da die Anwendung im Basic und Mainstream Programm nur selten erfolgt, wird sie wahrscheinlich einen Workshop erforderlich machen.

Tagging Formationen mit vier Tänzern

 <p>1. Facing Tandems (Single Zero Tag)</p>	 <p>2. Right-Hand Single 1/4 Tag</p>	 <p>3. Right-Hand Box Circulate (Right- Hand Single 1/2 Tag)</p>	 <p>4. Right-Hand Single 3/4 Tag</p>	 <p>5. Back-to-back Tandems (Single Full Tag)</p>
	 <p>2. Left-Hand Single 1/4 Tag</p>	 <p>3. Left-Hand Box Circulate (Left- Hand Single 1/2 Tag)</p>	 <p>4. Left-Hand Single 3/4 Tag</p>	

Hinweis: Eine 1/4 (oder 3/4) Tag-Formation entspricht zwei nebeneinanderstehenden Single 1/4 (oder 3/4) Tag-Formationen, da sich die äußeren Tänzer zusammen bewegen und ein Paar bilden (siehe Zusätzliche Angaben: Tanzaktion: Square Breathing).

Extend kann auch für bestimmte „verzernte“ Single 1/4 Tag-Formationen angewendet werden (was aber sehr ungewöhnlich ist), bei denen die äußeren Tänzer auf den Rücken der Tänzer im Center, anstatt auf die Handverbindung der Mini-Wave, schauen. Zum Beispiel ist erlaubt „Ends Fold and Everyone Extend“ aus

einer Ocean Wave zu callen, aus einer Two-Faced Line ist es jedoch nicht zulässig. Die Anwendung ist nur erlaubt, wenn die Tänzer, die sich nicht in der üblichen Position befinden, zu Beginn mit einem anderen Tänzer ein Tandem bilden.

42. Wheel And Deal

Startformation: Two-Faced Line, One-Faced Line

Kommandobeispiele:

Wheel And Deal

Tanzaktion: Jedes Paar arbeitet als Einheit. Wheel And Deal wird in einer fließenden Bewegung getanzt, obwohl die folgenden Beschreibungen die Bewegung in zwei Teile unterteilt.

Aus einer Two-Faced-Line: Jedes Paar geht vorwärts und dreht sich dann um 180 Grad in Richtung der Mitte der Line, wobei die ursprünglichen Center-Tänzer als Drehpunkte fungieren, um die sich die Paare drehen. Die Paare schauen sich am Ende gegenseitig an.

Aus einer One-Faced-Line: Das linke Paar geht vorwärts. Dann dreht sich jedes Paar um 180 Grad in Richtung der Mitte der ursprünglichen Line, wobei die ursprünglichen Center-Tänzer als Drehpunkte fungieren, um die sich die Paare drehen. Das Paar, das zu Beginn rechts stand, endet vor dem anderen Paar.

Schlussformation: Aus einer Two-Faced-Line, Facing Couples. Aus einer One-Faced-Line, Tandem Couples

Timing: 4

Styling: Die Tänzer haben Couple Handhold. Die ursprünglichen Centers sollten diese Handverbindung nutzen, um die ursprünglichen Ends in einer Kreisbewegung um sie herumzuführen.

Bemerkungen: Um das Verständnis dieses Kommandos zu erleichtern, sind hier einige hilfreiche Punkte:

- Die Tänzer drehen sich zur Mitte der Line (wie bei Bend the Line, aber im Gegensatz zu Wheel Around, bei dem sich die Tänzer immer nach links drehen)
- Jedes Paar schaut am Ende entgegengesetzt seiner ursprünglichen Blickrichtung.
- Aus einer One-Faced-Line:
 - Das rechte Paar endet vorne stehend
 - Die Paare gehen rechtsschultrig aneinander vorbei (Rechte Schultern der rechten Tänzer passieren einander)

Aus einer One-Faced-Line wäre für das Paar auf der rechten Seite die präzisere Tanzaktion, nach der Drehung einen Schritt nach vorne zu gehen. Aus einer Tidal Line endet Wheel And Deal also in Two-Faced Lines. Aufgrund von Square Breathing (siehe "Zusätzliche Angaben: Tanzaktion: Square Breathing"), ist der Vorwärtsschritt für Wheel And Deal aus Lines Facing In noch deutlicher, aus Lines Facing Out jedoch nicht erforderlich.

43. Zoom

In dieser Definition verweist der Begriff „Mittelpunkt“ auf die Mitte einer Formation mit vier Tänzern auf Deiner Seite des Squares oder auf die Mitte des gesamten Squares, wenn Du nicht Teil einer Formation mit 4 Tänzern bist.

Startformation: Ein Tandem und ein Mittelpunkt, von dem aus man sich wegbewegen kann. Normalerweise Tandem Couples oder Box Circulate.

Kommandobeispiele:

Zoom

Boys Zoom

Girls Zoom

Ends Zoom

Tanzaktion: Der Leader läuft einen vollen Kreis, indem er sich vom Mittelpunkt wendet und endet auf dem Platz des Trailers. Der Trailer geht vorwärts und nimmt den Platz der Leaders ein.

Schlussformation: Dieselbe wie die Startformation

Timing: 4

Styling: Die Leaders halten die Arme in natürlicher Tanzposition. Für Frauen ist „Skirt Work“ optional. Wenn die Trailers ein Paar bilden, nutzen sie hierzu einen Couple Handhold.

Es ist wichtig, dass die Leaders das Wegdrehen nach außen mit einer leichten Vorwärtsbewegung einleiten, damit die Trailers genug Platz haben, um bequem vorwärts gehen zu können.

Bemerkungen: Anders als beim Run oder Fold, müssen beim Zoom die Leaders nicht benannt oder aktiviert werden (mit Ausnahme aus einem Promenade – siehe unten). Dies scheint zwar hilfreich zu sein, macht jedoch häufig unklar, wer aktiv sein sollte. Empfohlene Hilfwörter sind „Zoom, Leaders go back“. Siehe die Abschnitte „Zusätzliche Angaben: Centers Zoom“ und „Zusätzliche Angaben: Zusätzliche Wörter“.

Es ist akzeptabel, Zoom für die Tänzer an der Außenseite des Squares zu callen, wenn sie ein Tandem bilden (z.B. aus Ocean Waves oder Two-Faced Lines, Ends Zoom).

Als Gimmick verwenden einige Caller Zoom während einer Promenade, hauptsächlich um eine Promenade, bei der die Tänzer Out-of-Sequence angeordnet sind, so umzuwandeln, dass die Promenade In-Sequence fortgesetzt werden kann. In diesem Fall müssen die Tänzer eines Paares benannt werden. Sie fungieren dann als Leader und arbeiten mit dem Paar zusammen, das ihnen im Promenade folgt (z.B. Promenade, Keep Walking; Heads Zoom; Promenade Home). Einige Caller sind der Meinung, dass dies nicht flüssig ist und nicht genügend Platz vorhanden ist, um die Bewegung ordnungsgemäß auszuführen. Einige Caller sind der Meinung, dass das Kommando korrekterweise „Heads are Leaders, All Zoom“ lautet.

Es ist akzeptabel, Zoom während eines Single-File Promenade zu callen. Zum Beispiel „Boys Are Leads, Boys Zoom“ oder einfach „Boys Zoom“.

44. Flutterwheel / Reverse Flutterwheel

Startformation: Facing Couples

Kommandobeispiele:

Flutterwheel
Reverse Flutterwheel
Reverse The Flutter

Tanzaktion: Die Tänzer auf der rechten Seite verlassen ihren Partner und vollziehen miteinander einen Right Arm Turn, einmal komplett herum und enden da, wo sie gestartet sind. Nach der Hälfte der Bewegung nehmen sie ein Couple Handhold mit dem anderen Tänzer ein (d.h. mit dem, den sie ursprünglich direkt angeschaut haben) und die zweite Hälfte des Arm Turns beendet jedes neue Couple, in dem es als eine Einheit arbeitet.

Bei Reverse Flutterwheel vollzieht man die gleiche Tanzaktion, mit Ausnahme, dass die Tänzer auf der linken Seite einen Left Arm Turn durchführen.

Schlussformation: Facing Couples

Timing: 8 (SS All four ladies, 12 steps.)

Styling: Jeder Tänzer, der an der Außenseite ist, bildet übergangslos ein neues Paar, indem er sich leicht neben den ankommenden Tänzer dreht und mit ihm ein Couple Handhold bildet. Einige Tänzer beginnen, bevor es zum Kontakt kommt, sich vorwärts zu bewegen und dann leicht vor ihrem neuen Partner voranzugehen, so dass die Bewegung insgesamt flüssiger wird.

Wenn die äußeren Tänzer Frauen sind, können sie ihre freie Hand für „Skirt Work“ nutzen.

Bemerkungen: Beim Kommando „Ladies Lead, Flutterwheel“ ändern die zusätzlichen Worte nichts an der Tanzaktion, sondern sollen nur hilfreich sein. Jedoch können sie in einigen Regionen zu Verwirrungen führen, da die Tänzer ein „Ladies Lead Dixie Style to a Wave“ erwarten.

Aus einem Squared Set, für „All 4 Women Lead, Flutterwheel“ oder „Everyone Reverse The Flutter“ siehe den Abschnitt „Zusätzliche Angaben: Erweiterungen wie Reverse Wheel Around“.

45. Sweep a Quarter

Sweep a Quarter ist ein Anschluss-Kommando. Das bedeutet, dass die Tanzaktion vom vorausgegangenen Kommando abhängig ist.

Startformation: Nur Facing Couples

Kommandobeispiele:

Flutterwheel and Sweep a Quarter
Couples Circulate, Wheel and Deal and Sweep One Quarter
Recycle, Sweep a Quarter
Ferris Wheel, Centers Sweep a Quarter

Tanzaktion: Circle Right oder Left 1/4 (#1.b), mit dem Unterschied, dass die Paare, die sich anschauen, sich nicht die Hände reichen. Die Drehrichtung folgt der Bewegung, mit der das vorherige Kommando beendet wurde.

Schlussformation: Facing Couples

Timing: 2

Styling: Die Tänzer benutzen den Couple Handhold.

Bemerkungen: Wenn der vorherige Call endet, muss die Bewegung jedes Tänzers um die Mitte der sich bildenden Facing Couples gleich sein (entweder im oder gegen den Uhrzeigersinn). Sweep a Quarter ist nach Chain Down the Line wegen der Tänzer, die in der Mitte beginnen, unzulässig. Am Ende des Kommandos ist ihre Drehbewegung nicht - auch nicht annähernd - um den Mittelpunkt der sich bildenden Facing Couples. Ebenso ist es unzulässig, Sweep a Quarter nach Bend the Line, Wheel Around, Cast Off 3/4 usw. zu callen.

Aus einer Wave ist Recycle and Sweep a Quarter zulässig. Dies ist eine Ausnahme, die aufgrund jahrelanger Nutzung gemacht wurde. Die Ausnahme ist erforderlich, da in der Definition von Recycle, der letzte Teil für einige Tänzer (jene Tänzer, die im Center begonnen haben) eine Drehung auf der Stelle ist.

Nach Ferris Wheel (oder Wheel and Deal aus Lines Facing Out) ist "Sweep a Quarter" unzulässig, aber "Centers Sweep a Quarter" ist zulässig. Einige Caller verwenden „Ferris Wheel and Outsides do a big Sweep a Quarter; You're Home" als Gimmick (siehe "Zusätzliche Angaben: Kommandos: Gimmicks").

"Sweep a Quarter Twice" ist eine ungewöhnliche Formulierung. Ein Caller sollte eher "Sweep a Quarter, Sweep Another Quarter", "Sweep a Quarter, Sweep a Quarter More", "Sweep Two Quarters" oder "Sweep One Half" sagen. Vorsicht ist geboten, wenn man für Gruppen callt, deren Muttersprache nicht Englisch ist.

46. Trade By

Startformation: Trade By

Kommandobeispiele:

Trade By

Tanzaktion: Centers Pass Thru, während die Outsides, die nach außen schauende Paare sein müssen, einen Partner Trade ausführen.

Schlussformation: Eight Chain Thru

Timing: 4

Styling: Wie bei Pass Thru (#10) und Partner Trade (#35c)

Bemerkungen: Die Ocean Wave Rule gilt für die Tänzer im Center (z.B. aus einer 3/4 Tag Formation)

47. Touch 1/4

Startformation: Nur Facing Dancers

Kommandobeispiele:

Touch A Quarter
Touch One Quarter

Tanzaktion: In einer fließenden Bewegung, Step To a Wave und eine 1/4 Drehung um die gefassten rechten Hände.

Schlussformation: Right-Hand Mini-Wave

Timing: 2

Styling: Hands Up-Verbindung (siehe "Zusätzliche Angaben: Styling: Arm- und Handhaltungen"). Wenn es aus Facing Couples gefällt wird, gehen die 4 Tänzer, während sie den Touch 1/4 ausführen, zwischenzeitlich nicht mit der mittleren Handverbindung in eine Wave.

Bemerkungen: Aus Facing Dancers ergibt das Kommando Step To A Wave (#36a) eine Right-Hand Mini-Wave.

Die Ocean Wave Rule gilt für dieses Kommando nicht. Daher ist eine Kombination wie "Swing Thru, All 8 Circulate, Touch 1/4" unzulässig.

Eine linkshändige Version des Kommandos ist Left Touch 1/4. Siehe "Zusätzliche Angaben: Kommandos: Erweiterungen wie Reverse Wheel Around".

48. Ferris Wheel

Startformation: Two-Faced Lines

Kommandobeispiele:

Ferris Wheel

Ride A Ferris Wheel

Tanzaktion: Jedes Paar tritt nach vorne. Die Paare, die nach außen schauen, tanzen ihren Teil eines Wheel and Deal. Die Paare, die nach innen schauen, formieren kurzzeitig eine Two-Faced Line im Center und führen dann, ohne zu stoppen, ein Wheel and Deal aus.

Schlussformation: Double Pass Thru

Timing: 6

Styling: Alle Tänzer benutzen Couple Handhold. Die nach innen schauenden Paare sollten soweit nach vorne gehen, dass sie eine Two-Faced Line im Center formieren können, bevor sie mit dem Wheel and Deal beginnen. Die Tanzaktion sollte eine vorwärts getanzte Drehbewegung und keine Kombination aus "Bend the Line" und "Sweep a Quarter" sein (die ohnehin unzulässig ist).

Es ist nicht notwendig, dass die Paare, in der momentanen Two-Faced Line, die benachbarten Hände berühren, aber einige beliebte Styling-Variationen beinhalten das Berühren oder das Abklatschen der Hände.

Das Timing funktioniert am besten, wenn das nach außen schauende Paar seine Geschwindigkeit so anpasst, dass alle zur gleichen Zeit fertig sind.

Bemerkungen: Nach der ursprünglichen Definition gab es andere Startformationen für Ferris Wheel (Facing Lines, 1/4 Line), aber diese Variationen waren nie Bestandteil des CALLERLAB-Programms.

Aus einer Two-Faced Line, bei der das nach innen schauende Paar zusätzlich ein Bend the Line ausführt, ist das Kommando Ferris Wheel zulässig. Es ist eine ungewöhnliche Anwendung, bei der jedes Paar seinen Teil ausführt.

Der Ausdruck „Ferris Wheel and Deal“ ist unzulässig.

Zusätzliche Angaben

Dieser Abschnitt befindet sich noch in der Überprüfung und Genehmigung.

Startformationen

Die Startformationen aller definierten Calls werden aufgeführt. Hierbei wird jeweils die kleinste Basisformation angegeben. Vielfache dieser Formationen können möglich sein. Für Dosado z. B. sind mindestens zwei Tänzer notwendig. Es können sich aber auch zwei Linien mit je vier Tänzern für Dosado gegenüberstehen. In diesem Fall ist die Grundformation viermal vorhanden.

Kommandos

Zusätzliche Wörter

Umgangssprache

Erweiterungen

Teile von Calls

Gimmicks

Verbiegen vs. Brechen der Definition

Mach deinen Teil

Centers Zoom

Extend und Tag The Line

Tanzaktion

Calls mittels Arm Turns definieren

Definitivische Präzision

Calls miteinander verschmelzen

Wer ist aktiv?

Was bedeutet es, Tänzer zu benennen?

Square Breathing

Timing

Das Timing-Komitee hat ermittelt, wie viele Taktschläge jeder Call dauern sollte. Nachdem Tänzer für jeden Taktschlag der Musik einen Schritt tanzen sollte, gelten diese Zahlen ebenso für die Anzahl der Schritte.

Ein Musikstück ist mehr als nur eine Folge unverbundener aneinandergereihter Taktschläge. Es ist vielmehr aus ganzen Abschnitten zusammengestellt, die sich normalerweise in kleinere Einheiten aufteilen lassen. Ein grosser Teil der Tanzmusik besteht aus Phrasen mit 64 Taktschlägen, die aus zwei Phrasen mit je 32 Taktschlägen bestehen; diese wiederum bestehen aus zwei 16 Taktschläge langen Phrasen und diese wiederum aus zwei Phrasen mit je acht Taktschlägen.

Traditionelle Square und Contra Dance Choreografie wird gewöhnlich so erstellt, dass die Callfolgen zu dieser musikalischen Phrasierung passen. Tänzer beginnen normalerweise jeden Call auf dem ersten Taktschlag einer Phrase und tanzen diesen Call dann so, dass er acht Taktschläge lang dauert. Jeder Tanz besteht aus einer Callsequenz, die wiederholt wird, wenn ein Tanzpaar zum nächsten Paar weiter kommt. Weil die Tanzfolge vorher bekannt ist und diese wiederholt wird, können Tänzer die Ausführung der Calls und den Übergang zwischen den

einzelnen Tanzfiguren an die musikalischen Phrasen anpassen. Das heisst, dass Calls wie Dosado, Right and Left Thru, Two Ladies Chain und Up to the Middle and Back in jeweils acht Taktschlägen getanzt werden und jeder dieser Calls auf dem ersten Taktschlag einer musikalischen Phrase begonnen wird. Nur wenige Calls brauchen weniger Zeit, wie beispielsweise Pass Thru oder Balance (je vier Taktschläge) oder der 12-Beat-Swing (ein überlanger Swing, der zwölf Taktschläge dauert). Diese werden mit anderen Calls so kombiniert, dass eine oder mehrere acht Taktschläge lange Phrasen dafür komplett ausgefüllt werden.

Moderner Western Square Dance hat eine ganze Reihe von Figuren diesem Repertoire hinzugefügt, von denen viele weniger als acht Schritte für die Ausführung benötigen. Der Tanzstil ist ein kontinuierlicher Gleitschritt, der Übergang von einem Call zum nächsten nahtlos, obwohl die Tanzsequenz den Tänzern unbekannt ist. Einige Figuren, die traditionell acht Taktschläge lang dauerten (wie beispielsweise Right and Left Thru), werden in diesem Tanzstil gewöhnlich mit sechs Schritten getanzt.

Die Zeitvorgabe für jeden Call ist die ideale Anzahl von Schritten oder Taktschlägen um den Call auszuführen. Die Zeitvorgabe ist hauptsächlich dazu angegeben um Caller dabei zu unterstützen, den Tänzern die angemessene Menge an Taktschlägen zur Ausführung eines jeden Calls zu geben. Die Zeitvorgabe kann ebenfalls dazu benutzt werden um Singing-Call-Sequenzen mit 64 Taktschlägen Dauer zu erstellen. Dabei sollen Caller berücksichtigen, dass dies mehr erfordert als nur Calls aneinander zu reihen, die zusammen eine Zeitvorgabe von 64 Taktschlägen haben – wegen der Übergänge von einem Call zum nächsten, Square Breathing, etc. Diese Zeitvorgaben sind zwar ein guter Anfang um Singing-Call-Choreographie zu konstruieren, doch nur das Tanzen dieser Sequenzen zur Musik ergibt, ob sich diese Choreographie zeitlich in die musikalischen Phrasen einfügt. Caller sollten sich ebenfalls bewusst sein, dass weitere Faktoren diese Zeitvorgaben beeinflussen, wie das Alter oder die Beweglichkeit der Tänzer, der Zustand des Tanzbodens, etc.

Beachten von Zeitvorgaben hebt für Tänzer das Tanzvergnügen, denn ihr Tanzen ist harmonisch zur Musik. Viele Tänzer reagieren positiv, wenn ihnen Zeitvorgaben explizit unterrichtet werden, speziell bei Calls wie Grand Square (32 Schritte) und 4 Ladies Chain (8 Schritte).

Beginnen Calls von der Grundposition eines Squares, wird die Ausführungszeit entsprechend verlängert. Siehe „Teil 1: Konventionen und Regeln: Squared Set Convention“.

Styling

Square Dancing ist weit mehr als nur die Bewegung des Körpers von einem Ort an einen anderen in der angemessenen Zeit. Die Interaktionen eines Tänzers mit den sieben anderen Tänzern in einem Square führten dazu, dass manche sagen, dass Square Dancing Tanzen mit Händen ist. Die folgenden Richtlinien zur stilistischen Ausführung beschreiben, wie im grössten Teil der Welt Square Dance getanzt wird.

Körperhaltung

Tänzer sollten ihren Körper aufgerichtet und gerade halten, die Schultern zurückgenommen. Grossgewachsene Menschen tendieren leicht zu einer gebeugten Haltung; sie sollten diese vermeiden.

Tanzschritt

Der Tanzschritt sollte mühelos und fliegend sein; der Fussballen gleitet sanft auf dem Boden dahin, danach wird die Ferse sanft auf den Boden aufgesetzt. Die Schrittweite ist ziemlich kurz, die Bewegung kommt überwiegend aus den Knien. Der Tanzschritt muss zum Takt der Musik koordiniert werden. Allgemein ausgedrückt: kurze, gleitende Schritte, die Ballen und Ferse nutzen, bilden einen angenehmen Tanzschritt.

Arm- und Handhaltungen

Couple Handhold: Die Hände zwischen den Tänzern sind gefasst. Männer sollten immer die Handflächen nach oben, die Frauen nach unten halten. Bei gleichgeschlechtlichen (das heisst: genderneutralen) Paaren zeigen die Handflächen des im Paar linksstehenden Tänzers nach oben, die des im Paar rechts stehenden Tänzers nach unten. Die Arme sind leicht angewinkelt, die Hände etwas höher als der Ellbogen. Die Unterarme sind nebeneinander und können für Figuren in der Art von Wheel Around in dieser Position verharren.

Forearm: Die Arme werden zwischen Handgelenk und Ellbogen gefasst. Jeder Tänzer legt seine Hand an die Innenseite des Armes des jeweiligen Tanzpartners. Finger und Daumen werden zusammengehalten. Die

Armverbindung ist gleichzeitig die Drehachse. So hat während der Drehung jeder Tänzer den gleichen Weg um den anderen Tänzer herum.

Handshake Hold: Ein bequemer Händedruck, dabei werden die Hände ungefähr auf durchschnittlicher Taillenhöhe gereicht und gefasst. Der Daumen sollte auf dem Rücken der Hand des Tanzpartners liegen. Bei Right and Left Grand ist wichtig, dass die Hände beim Vorbeigehen losgelassen werden. Um die nächste Hand zu erreichen sollte man sich nicht strecken oder vorbeugen.

Loose Handhold: Die Hände drehen sich umeinander herum, halten dabei Kontakt und bieten einen gewissen Grad an Sicherheit und Stabilisierung. Es ist nur ein leichter Druck nötig.

Hands Up: Die Hände sind in der „gekreuzten Handflächenposition“ gefasst; d.h. die einander gegenüberstehenden Tänzer halten ihre Handflächen zusammen, die Fingerspitzen nach oben, und die Hand ist leicht nach aussen gekippt. Das führt zur gekreuzten Handflächenposition. Die Daumen werden sanft auf den Handrücken des Gegenübers gelegt. Wenn eine Drehung beginnt, werden die Handgelenke gerade und leicht steifgehalten.

Box Star/Packsaddle: Vier Männer mit den Handflächen nach unten greifen das Handgelenk des jeweiligen Vordermannes und schaffen somit eine Verbindung, die ein Viereck bildet.

Palm Star: Alle Hände sind zusammen, Finger nach oben. Die Daumen sind leicht auf dem Rücken der Hand des nächsten Tänzers, um einen gewissen Grad an Stabilisierung zu gewährleisten. Die Arme sollten leicht angewinkelt sein, so dass die Hände auf durchschnittlicher Augenhöhe sind.

Inaktive Tänzer

Andere stilistische Begriffe und Aspekte

Pull By: Hier bewegen sich zwei Menschen aufeinander zu. Die Hände sollten losgelassen werden, bevor die Körper einander passieren.

Skirt Work: Die Frauen halten mit der freien Hand den Rock ungefähr hüfthoch. Sie schwenken ihn rhythmisch leicht nach vorne und hinten, die rechte Hand bewegt sich mit dem linken Fuss, die linke Hand mit dem rechten Fuss.

Promenade Ending Twirl: Der Mann hält in die rechte Hand der Frau locker in seiner rechten Hand. Er hebt diese hoch, während die Frau sich darunter im Uhrzeigersinn dreht. Die Figur endet so, dass die zwei als Paar mit Blickrichtung zur Mitte des Squares stehen.

BOW (HONORS):

To Your Partner:

Men: Die Männer drehen sich leicht zum Partner und stellen Blickkontakt her. Die linke Hand ist hinter dem Rücken oder auf der linken Hüfte mit der Handfläche nach aussen. Der rechte Fuss ist vor dem linken Fuss. Der rechte Fuss sollte zur Frau hinzeigen, wobei die Zehen den Boden berühren. Die rechte Hand des Mannes hält die linke Hand der Frau. Beide Beine sind gerade, das Gewicht ruht auf dem hinteren Fuss.

Ladies: Die Frauen drehen sich leicht zum Partner und stellen Blickkontakt her. Der linke Fuss zeigt vorwärts, die Zehen berühren den Boden, der rechte Fuss ist dahinter. Die rechte Hand hält den Rock zur Mitte des Squares, der rechte Arm ist angewinkelt. Die linke Hand liegt in der rechten des Partners. Beide Beine sind gerade, das Gewicht ruht auf dem hinteren Fuss. [Eine annehmbare, traditionelle Variante: die Männer verbeugen sich leicht, die Frauen zeigen sich mit einem Knicks erkenntlich.]

To Your Corner:

Men: Die Männer, die rechte Hand hält die linke Hand des Partners, drehen sich leicht zum Corner und stellen Blickkontakt her. Die linke Hand ist hinter dem Rücken oder auf der linken Hüfte mit der Handfläche nach aussen. Der linke Fuss ist vor dem rechten Fuss. Der linke Fuss sollte zum Corner hin zeigen, wobei die Zehen den Boden berühren. Beide Beine sind gerade, das Gewicht ruht auf dem hinteren Fuss.

Ladies: Die Frauen, die linke Hand hält die rechte Hand des Partners, drehen sich leicht zum Corner und stellen Blickkontakt her. Der rechte Fuss ist vor dem linken Fuss. Der rechte Fuss sollte zum Corner hin zeigen, wobei die Zehen den Boden berühren. Beide Beine sind gerade, das Gewicht ruht auf dem hinteren

Fuss. Eine annehmbare, traditionelle Variante: die Männer verbeugen sich leicht, die Frauen zeigen sich mit einem Knicks erkenntlich.

Teamwork

Verzierungen und Ausschmückungen

Appendixe

Appendix A: Formationen

Dieser Anhang ist immer noch in der Phase der Überprüfung und Abstimmung. Der Leser wird auf das Dokument "Square Dance Formations" verwiesen, welches in der Rubrik „Dance Programs“ unter <https://www.callerlab.org/> verfügbar ist.

2-Dancer Formations

FACING DANCERS: Sich anschauende Tänzer können aus jeder Kombination von Männer und Frauen gebildet werden, sofern nicht anders spezifiziert.

COUPLES: Paare können aus jeder Kombination von Männer und Frauen gebildet werden, sofern nicht anders spezifiziert.

4-Dancer Formations

8-Dancer Formations

Appendix B: Beschreibende Terminologie

Die folgenden Begriffe werden in Definitionen von Calls verwendet und sind generell im Square Dance sehr hilfreich

Adjacent (benachbart)

Zwei Tänzer sind benachbart wenn sie direkt Seite-an-Seite stehen, ohne einen weiteren Tänzer oder einer Lücke dazwischen. Im Normalfall bilden die Tänzer ein Paar oder eine Mini-Wave.

Couples (Paare)

- **Normal Couple** (normales Paar): Ein Paar mit dem Mann auf der linken Seite und die Frau auf der rechten Seite
- **Sashayed Couple** (Sashayed Paar): Ein Paar mit dem Mann auf der rechten Seite und die Frau auf der linken Seite
- **Same-Sex Couple:** (gleichgeschlechtliches Paar): Ein Paar bestehend aus zwei Männern oder aus zwei Frauen
Anmerkung: „Couple“ ist eine Formation, die im Dokument "Formation Pictograms" auf Seite 1 definiert ist (siehe Rubrik „Dance Programs“ unter <https://www.callerlab.org/>).

Face Left / Right / In / Out (nach links / rechts / innen / aussen drehen)

- **Face Left:** (nach links drehen): Jeder Tänzer dreht sich, auf der Stelle, um 90 Grad nach links.
- **Face Right:** (nach rechts drehen): Jeder Tänzer dreht sich, auf der Stelle, um 90 Grad nach rechts.
- **Face In:** (nach innen drehen): Jeder Tänzer dreht sich, auf der Stelle, um 90 Grad in Richtung Mitte des Squares
- **Face Out:** (nach aussen drehen): Jeder Tänzer dreht sich, auf der Stelle, um 90 Grad von der Mitte des Squares weg.

Home (Zuhause)

Home (Zuhause) ist wo der Tänzer stand als sich der Square anfänglich gebildet hat, bevor das Tanzen begann.

Left (Links)

Wenn „Left“ (links) einem Call vorangestellt wird, so muss der Tänzer beim Ausführen des Calls immer links und rechts in der Definition des Calls austauschen. Siehe "Zusätzliche Angaben: Kommandos: Erweiterungen wie Reverse Wheel Around".

Opposite (Gegenüber)

1. Wenn sich jeder Tänzer auf seiner „Home“-Position aufstellt, so ist der diagonale Opposite im Square derjenige, der vom gegenüberstehenden Paar das gleiche Geschlecht hat. Zum Beispiel sind die beiden Side Ladies diagonale Opposites. Bei Verwendung von symmetrischer Choreografie (siehe "Choreographic Guidelines", Seite 25), befinden sich die diagonalen Opposites Tänzer immer auf der anderen Seite des Squares.
2. Aus der Sicht des Mannes in einem neu gebildeten Square wird die Frau, die ihm direkt gegenübersteht, als Opposite Lady bezeichnet. Zusammen mit der Partnerin, dem Corner und der Right Hand Lady können so alle Frauen aus der Sicht des Mannes spezifiziert werden (Historisch betrachtet, werden die meisten Square Dance Begriffe aus der Sicht des Mannes beschrieben.)

Promenade Direction (Promenade Richtung)

- **Promenade Direction:** Gegen den Uhrzeigersinn
- **Wrong Way Promenade Direction:** im Uhrzeigersinn

Pull By (vorbeiziehen)

- **Right Pull By** (rechts vorbeiziehen): Sich anschauende Tänzer nehmen ihre rechte Hand, so als wenn sie sich die Hand geben wollten, ziehen leicht an der Handverbindung um eine Vorwärtsbewegung zu beginnen und gehen dann rechtsschultrig aneinander vorbei (wie bei einem „Pass Thru“). In dem Moment, wenn die Tänzer aneinander vorbei gehen, lösen sie die Handverbindung und gehen dabei weiter vorwärts und blenden in die nächste Tanzaktion über oder richten sich so aus, dass sie Rücken an Rücken zum Stehen kommen. Die Handverbindung sollte nur so stark, dass sie eine Verbindung herstellt, aber jeder der Tänzer sich daraus wieder lösen kann. Die Ocean Wave Rule kann hierauf angewendet werden.
- **Left Pull By** (links vorbeiziehen): Das Gleiche wie Right Pull; nur wird mit der linken Hand begonnen und man geht linksschultrig aneinander vorbei.
- **Pull By** (z.B. "Box The Gnat; Pull By") (vorbeiziehen): Nur gestattet, wenn die sich anschauenden Tänzer bereits die rechten oder die linken Hände halten: Right (or Left) Pull By.

Rear Back (zurücklehnen)

Ausgangsposition: Tänzer, die eine Handverbindung haben, normalerweise eine Mini-Wave: Die Tänzer gehen ein kleines Stück zurück oder lehnen sich ein wenig nach hinten. Die Handverbindung bleibt dabei bestehen. Oftmals wird dieses Kommando angewendet, um den Tänzer bei der Ocean Wave Rule zu helfen, z.B. "Heads Lead Right; Swing Thru; Rear Back; Right And Left Grand".

Reverse (umkehren)

Wenn „Reverse“ einem Call vorangestellt wird, so muss der Tänzer beim Ausführen des Calls die Bewegungsrichtungen Uhrzeigersinn und gegen den Uhrzeigersinn, als auch rechts und links, in der Definition des Calls austauschen. Dies kommt allgemein im Advanced Program zum Einsatz. Siehe "Zusätzliche Angaben: Kommandos: Erweiterungen".

Right-Hand Lady

Aus der Sicht des Mannes in einem neu gebildeten Square wird die Frau, die sich diagonal zur Rechten des Mannes befindet (also die Frau, die der Mann nach einem „Heads Lead Right“ anschaut) als „Right Hand Lady“ bezeichnet. Zusammen mit der Partnerin, dem Corner und der Opposite Lady können so alle Frauen aus der Sicht des Mannes spezifiziert werden (Historisch betrachtet, werden die meisten Square Dance Begriffe aus der Sicht des Mannes beschrieben.)

Set or Square

Die Gruppe der acht Personen, die zusammen tanzen.

Step Thru (durchgehen)

Aus einer Mini-Wave gehen die benachbarten Tänzer einen Schritt, leicht seitwärts, nach vorn aneinander vorbei und richten sich so aus, dass sie Rücken an Rücken zum Stehen kommen.

Turn 1/4 / 1/2 / 3/4 / Full Turn By The Left / Right

Aus einer Mini-Wave drehen sich die Tänzer vorwärts um ihre Handverbindung, soweit wie angegeben, herum. Die Handhaltung ist vom Call abhängig und ist normalerweise im Abschnitt „Styling“ spezifiziert.

Those who can (diejenigen, die können)

Wenn „Those who can“ einem Call vorangestellt wird, werden damit die Tänzer angesprochen, die in einer für diesen Call gültigen Ausgangsposition stehen; die anderen Tänzer machen nichts. Beispiel: "Those who can, Pass Thru" beschreibt, dass nur die Tänzer, die sich direkt anschauen (oder in einer rechtshändigen Mini-Wave stehen) den Call ausführen.

Working as a unit (als Einheit tanzen)

Dieser Zusatz weist eine Gruppe von Tänzern an, so zu agieren und sich so zu bewegen, als wenn sie nur eine Person wären.

Appendix C: Andere Veröffentlichungen

Dieser Anhang ist immer noch in der Phase der Überprüfung und Abstimmung.

Publikationen für Tänzer

Publikationen für Caller

Fremdsprachige Publikationen

Änderungsnachweis seit 20. September 2000:

Datum	Änderung
22.08.2001	FAN THE TOP wurde entfernt und ins Plus Programm verschoben. EIGHT CHAIN THRU wurde entfernt und ins Plus Programm verschoben SPIN CHAIN THRU wurde entfernt und ins Plus Programm verschoben
29.04.2002	Korrektur der Definition von HALF TAG THE LINE.
12.08.2002	Die Hinweise auf FAN THE TOP und SPIN CHAIN THRU wurden im VORWORT aus der „Facing Couples Rule“ entfernt.
14.01.2003	Das Diagramm der STARTING FORMATIONS wurde im VORWORT verschoben
18.03.2003	Eine Aussage, dass regional unterschiedliche Stylings existieren, wurde dem VORWORT hinzugefügt.
27.04.2003	Im Addendum wurde #37 (Alamo Ring Formations) zu "gleich wie #36(d) WAVE BALANCE" geändert.
01.08.2003	EIGHT CHAIN THRU wurde dem MS Programm hinzugefügt.
11.09.2003	Änderung der Definition von "SEE SAW" und Änderung des Namens von "ALL AROUND LEFT HAND LADY" zu "ALL AROUND THE CORNER". Weiterhin wurde der Hinweis auf ARM TURNS aus dem Addendum zu den Calls #7 (b) und #7 (c) geändert.
10.10.2003	Korrektur der Styling Beschreibung von SEE SAW.
04.03.2004	PARTNER TAG Styling (Timing) wurde aus der TAG Family entfernt.
26.04.2005	Überarbeitete Copyright Aussage.
19.08.2005	Die Hilfe für Tänzer wurde von der DOSADO Definition entfernt. Die Verweise in den Definitionen von RIGHT AND LEFT THRU und FLUTTERWHEEL wurden korrigiert.
19.09.2005	Korrektur des Verweises auf Unterarm Drehungen im Styling von FLUTTERWHEEL.
19.10.2006	Umbenennung nach "BASIC AND MAINSTREAM DEFINITIONS". SPIN CHAIN THRU wurde dem MS Programm hinzugefügt und STAR PROMENADE wurde in die PROMENADE FAMILY verschoben. Korrektur des Timings für TAG THE LINE und HALF TAG THE LINE.
09.01.2008	Umbenennung von ALL AROUND THE CORNER zu WALK AROUND THE CORNER. Entfernung von SPLIT TWO und SEPARATE aus dem Addendum. Ersetzen von SPLIT THE OUTSIDE COUPLE durch SPLIT TWO und Korrektur der Definition von SEPARATE. Verschiebung von ALLEMANDE LEFT IN THE ALAMO STYLE und BALANCE aus dem Addendum in die Liste der Calls. Aufnahme von WRONG WAY PROMENADE in die Promenade Family.
04.04.2008	Start der Umsetzung des Beschlusses zur Neufassung der MS Definitionen. Aktualisierung von Beginn des Dokuments bis Call #10 und 19 weiteren Calls zu einer neuen Version nach Beschluss vom März 2004. 5 weitere Calls wurden nach Beschluss vom Februar 2008 hinzugefügt. Aktualisierung des Namens von ALAMO STYLE. Verschieben der Namensgebung von Tänzern zum Vorwort. Zusammenfassung der CIRCULATE Textpassagen aus dem Addendum, Änderung der Beschriftung und Anfertigung von neuen Diagrammen.
23.05.2008	Aktualisierung des Verweises zu den Formation Piktogrammen
12.03.2009	Hinzufügen von Leaders / Trailers.
09.09.2009	Aktualisierung von Pass The Ocean. Anpassung der Reihenfolge und Nummerierung der Calls, damit sie mit der Teaching Order vom 01.09.2009 übereinstimmen. Kleinere Formatierungsanpassungen bei Swing Thru, Trade Family, Ocean Wave Family und Ladies Chain.
01.11.2009	Hinzufügen von "Die Ocean Wave Rule kann für diese Figur angewendet werden." zu Swing Thru und Spin Chain Thru.
17.03.2010	Neue Definitionen für die Calls Courtesy Turn, Centers In und Cast Off 3/4 sowie ein neuer Timing Abschnitt. Entfernung eines Schreibfehlers in der Definition von Bend The Line.
18.06.2010	Konvertierung nach „Word“. Kleinere Änderungen.
27.07.2010	Aktualisierung des 1. Kommentars von Courtesy Turn für eine leichtere Umsetzung.
03.12.2010	Neue Definition von Grand Square. Vertauschen der Reihenfolge von Circle to a Line und California Twirl sowie von Shoot the Star und Slip the Clutch in der Teaching Order.
23.12.2010	Korrektur der Startformation in der Definition von Chain Down the Line.
18.01.2011	Aktualisierung des Copyright Textes. Korrektur eines Fehlers der durch die Konvertierung nach Word entstanden ist (falsches Diagramm für Very Ends).
19.02.2011	Kleinschreibung von "the" in Walk Around the Corner.
16.03.2011	Neue Definition von Circle to a Line und Veer Left / Veer Right.
13.05.2011	Auftrennung von Basic nach Basic 1 und Basic 2 sowie kleinere Änderungen.
28.07.2011	Seite 5: Neue Formulierung der Kommentare zu Partner / Corner, entfernen der BBGG Begrifflichkeit. Seite 11: Neue Formulierungen für den ersten Abschnitt, entfernen der BBGG Begrifflichkeit.

03.10.2011	Seite 8: Hinzufügen eines Bildes für (General Tag: "Center 6").
07.10.2011	Neue Definition für Ladies Chain Family und See Saw.
02.05.2012	Neue Definition für Wheel Around und Square Thru. Löschung eines Kommentars zu Partner / Corner.
07.08.2012	Überarbeitung von "Allgemeines: Standardisierung"
22.02.2013	Neue Definitionen für Promenade Family, Circulate Family und Box the Gnat
17.05.2013	Neue Definitionen für Thar Family, Slip the Clutch und Shoot the Star. Hinzufügen des Anhangs B. Kleinere Änderungen.
26.08.2016	Timing hinzugefügt für Flutterwheel-Facing Couples
09.03.2017	Neue Definitionen für die Ocean Wave Family, Run/Cross Run, Flutterwheel/Reverse Flutterwheel, Swing Thru/Left Swing Thru und Eight Chain Thru
22.03.2017	Korrektur von Fehlern in der Eight Chain Thru Definition. Kleinere Änderungen an der Formatierung. Aktualisierung des Copyrights
26.03.2017	Neue Definition für Tag the Line und Half Tag.
08.05.2017	Neue Definition für die Hinge Family.
13.08.2017	Verschiebung der Mainstream Calls in ein separates Dokument und Änderung in der Einleitung. Neue Definition für die Trade Family, Extend und Wheel and Deal. Hinzufügen von Querverweisen für Referenzen.
18.12.2017	Neue Definition für Double Pass Thru.
10.04.2018	Neue Definition für Touch 1/4.
22.06.2018	Neue Definition für Trade By.
01.09.2018	Verschieben von Allemande Thar, Slip the Clutch und Shoot the Star zum Mainstream Tanzprogramm. Weiterhin wurde die Reihenfolge im Lehrplan für Double Pass Thru und First Couple go Left/Right, Next Couple go Left Right geändert.
27.10.2018	Neue Definition für Sweep a Quarter. Kleinere Änderungen und Formatierungen.
27.02.2019	Änderung des Verweises auf Basic anstelle vom Mainstream im Kommentar des Abschnitts Leaders und Trailer auf Seite 9.
04.03.2019	Änderung von referenzierten Seitennummern als auch Änderung der Terminologie von Mainstream nach Basic.
23.06.2019	Aktualisierung des Copyrights. Hinzufügen einer alphabetischen Liste der Calls.
02.11.2019	Verschieben der Änderungshistorie ans Ende des Dokumentes.
22.02.2020	Aktualisierung des Copyrights. Hinzufügen der Änderungshistorie zum Inhaltsverzeichnis.
06.02.2025	Lead Left und Reverse Wheel Around hinzugefügt. Die Definition für Circle mit 2 Tänzern wurde überarbeitet und trägt jetzt den Namen „Single Circle“. Informationen zu den Definitionen für Circle mit 8 und 4 Tänzern wurden hinzugefügt.